

100 %
AUFBERATUNG

GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

PC, PLAYSTATION2, XBOX, GAMECUBE, GBA

BAVIERE
AKTUELL

VIDEO

MÄRZ 2005

GAMES

AKTUELL

1,99
EURO
mit Disc



PC



**VOLL
VERSION**

FRONTIER WARS
**FURIOSE WELTRAUM-
SCHLACHTEN!**

88% SPIELSPASS*

*IGN.COM

ODDWORLD-SPECIAL:

TEST, VIDEOS, WALLPAPERS U.V.M.

AUSSERDEM AUF CD:

GRAN TURISMO 4, PROJECT
SNOWBLIND, RESIDENT EVIL 4,
PANZERS 2, DEVIL MAY CRY 3 U.V.M.

**GEWINNSPIEL
WIR SCHICKEN
IHNNEN DAS
HORRORSPIEL
VOR DEM
RELEASE!!!**

INFOS S. 46

resident evil

TEST DER DEUTSCHEN VERSION!

Der Horror-Schocker übertrifft alle Erwartungen!

GRAN TURISMO 4

TEST-PREMIERE + PROFI-TIPPS AUF 7 SEITEN

Gasen, tunen, protzen: Geben Sie Vollgas!

PLAYSTATION 3 XBOX 2 - GAMECUBE 2

Die Konsolen der Zukunft: Exklusives Mega-Special mit ersten Bildern!

**TIPPS & TRICKS: CALL OF DUTY: FINEST HOUR (LÖSUNG),
GTA: SAN ANDREAS (CHEATS + SECRETS), KILLZONE U.V.M.**

TESTCENTER

TEST STEALTH-ACTION



**METAL GEAR
SOLID 3**

Snakes härtester Einsatz im Test

TEST ACTION



MERCENARIES

Gnadenlos cool: Explosive
Söldner-Action im GTA-Stil

TEST ROLLENSPIEL



**KNIGHTS OF THE
OLD REPUBLIC 2**

Gut oder böse? Wählen Sie selbst!

TEST EGO-SHOOTER



**PROJECT
SNOWBLIND**

Top-Shooter mit genialen Waffen!

G.Press



€ **1,99**
Österreich € 2,20
Schweiz sfr 3,50
Belgien € 2,20
Luxemburg € 2,20
Spanien € 2,50

IT'S COMING

11. MÄRZ 2005



DUAL SCREEN



TOUCH SCREEN



WIRELESS



PICTOCHAT



MICROPHONE



ZWEI SLOTS



TOUCH ME!

NINTENDO DS™

VIDEO
GAMES

AKTUELL VOLLVERSION

CONQUEST

FRONTIER WARS™



CONQUEST

FRONTIER WARS™

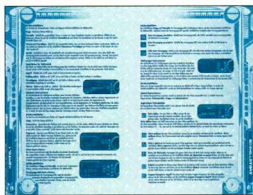
VOLLVERSION PC CD-ROM



Stürzen Sie sich in eine ferne Galaxie und erleben Sie Echtzeit-Schlachten von einem anderen Stern!

HANDBUCH

Die ausführliche Bedienungsanleitung zu "Conquest: Frontier Wars" ist als PDF-Dokument (lesbar mit dem Acrobat Reader) auf der CD-ROM enthalten. Klicken Sie im Untermenü "Vollversion" auf den Spieletitel "Conquest: Frontier Wars" in der linken Spalte und wählen Sie dann den Menüpunkt "Manual" aus.



▲ **HANDBUCH:** Die Anleitung zu Conquest: Frontier Wars befindet sich auf der aktuellen Heft-Disc.

Um diese Datei zu öffnen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht besitzen, können Sie es von der CD installieren: Im Ordner "Acrobat" doppelklicken Sie auf die Datei "rs405deu.exe" und folgen anschließend den Anweisungen des Setup-Assistenten.

INSTALLATION

Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM- beziehungsweise in das DVD-ROM-Laufwerk Ihres PCs ein. Daraufhin erscheint automatisch das Hauptmenü der VGA-CD-ROM. Klicken Sie im Untermenü "Vollversion" auf den Spieletitel "Conquest: Frontier Wars" in der linken Spalte und wählen Sie dann unten den Menüpunkt "Installieren". Folgen Sie den Anweisungen des Setup-Assistenten. Für die Installation von "Con-

quest" benötigen Sie mindestens 450 MB freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Wenn Ihnen der Setup-Assistent mitteilt, dass Sie nicht über ausreichend Platz auf der Festplatte verfügen, wählen Sie statt dem automatisch eingestellten Laufwerk "C:" eine andere Partition für die Installation von "Conquest: Frontier Wars".



▲ **INSTALLATION:** Sollte das Setup-Programm nicht starten, öffnen Sie es manuell im Explorer.

Sollte die Installation nicht wie beschrieben erfolgen, öffnen Sie den Windows-Explorer und klicken Sie links in der Übersicht auf das CD-Laufwerk-Symbol ("Conquest"), um sich im rechten Fenster den Inhalt der CD anzeigen zu lassen. Doppelklicken Sie auf die Datei "Setup.exe", um die Installation manuell zu starten.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel einfach über die Verknüpfung im Startmenü (normalerweise zu finden unter Programme → Ubi Soft Games → Conquest Frontier Wars → Conquest Frontier Wars).

DEINSTALLATION

Um unsere Vollversion "Conquest: Frontier Wars" wieder von Ihrer Festplatte zu löschen, klicken Sie einfach auf Programme → Ubi Soft Games → Conquest Frontier Wars → Uninstall Conquest Frontier Wars.

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM- oder IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: mindestens Pentium II 350
Festplatte: mindestens 450 MB freier Speicher
RAM: mindestens 64 MB
Grafikkarte: DirectX-7-kompatible AGP-3D-Beschleunigerkarte mit mindestens 8 MB VRAM
DirectX-7 (auf CD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-7-kompatible Soundkarte
CD-ROM-Laufwerk: mindestens 4xSpeed
Maus/Tastatur: 100% Microsoft-kompatibel

VGA LOS GEHT'S



SECHSER IM LOTTO

Erstaunlich: An "Gran Turismo 4" arbeiten Kazunori Yamauchi und sein Polyphony-Team schon seit vier Jahren, Shinji Mikami werkelt bereits vier Jahre an "Resident Evil 4", Hideo Kojima drei Jahre an "Metal Gear Solid 3".

Doch die Mühe lohnt sich: Dieses Multimillionen-Trio ist nicht nur teuer und aufwändig, sondern auch absolut wegweisend – und fast so denkwürdig wie ein Sechser im Lotto. Sie fragen sich, wie wir uns da so sicher sein können? Ganz einfach: Weil wir alle drei Megaspiele für diese Ausgabe getestet haben! Natürlich die finalen deutschen Versionen, die Sie auch im Laden kaufen können.

Aktualität war auch bei unserem Exklusivreport zur kommenden Konsolengeneration oberstes Gebot. Bis kurz vor Redaktionsschluss haben sich die Meldungen zu PlayStation3, Xbox2 und dem GameCube-Nachfolger Nintendo Revolution regelrecht überschlagen, sodass wir unseren Artikel zwei Mal umgestrickt haben. Der Lohn der Mühen: das aktuellste und umfassendste Next-Generation-Konsolen-Special, das Sie bisher in Deutschland lesen durften.

Ich wünsche Ihnen viel Spaß mit der neuen VGA!

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

RESIDENT EVIL 4



VGA – DAS SIND JA GLEICH DREI DINGE AUF EINMAL!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion + Videos!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 16.03.2005

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE MÄRZ 2005

22 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 29 GameCube-News
- 98 Hardware-News
- 22 PC-News
- 24 PS2-News
- 28 Xbox-News

94 HANDHELD

- 96 GBA-Tests
- 97 Handy-Games
- 95 Nintendo-DS-News
- 94 Sony-PSP-News

32 SERVICE

- 36 Aktuelle Termine
- 32 Charts
- 40 Das VGA-Gewinnspiel
- 34 Most Wanted
- 32 Preisvergleich
- 32 Pressespiegel
- 90 Testübersicht
- 90 Topspiele

03 RUBRIKEN

- 30 Die unmögliche Seite
- 05 Editorial
- 101 Impressum
- 116 In der nächsten VGA
- 06 Inhalt
- 100 Leserbrief
- 12 ▶ VGA-Videos & -Extras
- 10 ▶ VGA-Vollversion: Beschreibung
- 03 VGA-Vollversion: Inlay

14 SPECIALS

- 18 Codename Panzers:
Phase 2
- 14 ▶ Die Konsolen der Zukunft

41 TESTS

- 41 Testeinführung
- 74 Ace Combat:
Squadron Leader
- 80 Cold Fear
- 62 Devil May Cry 3:
Dantes Erwachen
- 82 Donkey Kong
Jungle Beat
- 75 FIFA Street
- 86 Gold-Games 8 (Budget)
- 54 ▶ Gran Turismo 4
- 78 Mario Power Tennis
- 64 ▶ Mercenaries
- 48 ▶ Metal Gear Solid 3:
Snake Eater
- 83 NBA Street V3
- 84 Neo Contra
- 70 Oddworld:
Strangers Vergeltung
- 72 ▶ Project: Snowblind
- 42 ▶ Resident Evil 4
- 68 Rumble Roses
- 84 Scrapland
- 76 ▶ Star Wars: Knights of the
Old Republic 2
– The Sith Lords
- 79 Suikoden 4
- 66 World of Warcraft
- 87 Budget-Highlights

102 TIPPS & TRICKS

- 102 Inhalt
- 102 Cheats und Kurztips
- 108 ▶ Call of Duty: Finest Hour
– Komplettlösung Teil 1
- 115 Dead or Alive 2 Ultimate
- 114 Shadow of Rome

TESTS

41



RESIDENT EVIL 4

▲ SEITE 42: Schnarch-Zombies
waren gestern, jetzt geht's zur Sache!



GRAN TURISMO 4

▲ SEITE 54: Treiben Sie die schön-
sten Sportwagen an ihre Grenzen.



MGS 3: SNAKE EATER

▲ SEITE 48: Schnell und lautlos
packt die Schlange ihre Opfer.



WORLD OF WARCRAFT

▲ SEITE 66: Der lang erwartete
Online-Rollenspiel-Hit im Test.



ODDORLD: STRANGERS VERGELTUNG

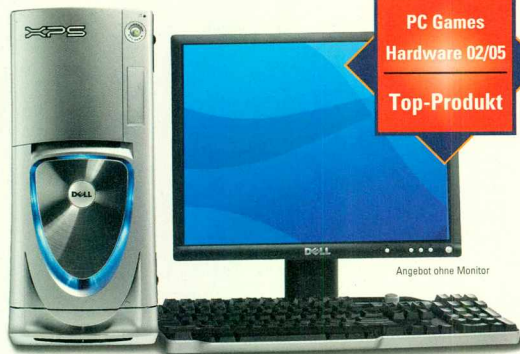
▲ SEITE 70: Scurriler Action-Mix mit
Topgrafik und erstklassigem Humor.



200 € Sparvorteil beim preisgekrönten Gaming-System XPS

Bis zu 200 € Sparvorteil*

*Limitiert auf ausgewählte Dimension™ PCs und Inspiron™ Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde, gültig bis 29.03.05.



**PC Games
Hardware 02/05
Top-Produkt**

Angebot ohne Monitor

Greifen Sie zu, denn das ist ein Angebot: der preisgekrönte Dell™ Dimension™ XPS mit 200 € Sparvorteil. Komplett mit der schärfsten Gaming-Hardware unterstützt er bis zu Intel® Pentium® 4 Prozessoren Extreme Edition mit HT-Technologie sowie superschnelle PCI Express Grafik. Telefonische Expertenberatung speziell für XPS-Benutzer inklusive. Bahnbrechende Power und Performance. Ein Traum-PC für jeden Spieler. Aber Dell™ Systeme gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie gleich bei Dell™ an oder gehen Sie online: www.dell.de

DELL™ DIMENSION™ *PRIMUS* XPS Gen4

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3.00 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®]; CD[®])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 498 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce™ 6800
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- Combo-Laufwerk mit 16x DVD-ROM / 48x CD-Brenner
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag[†]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®]; CD[®])
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0

Statt

~~1.499€~~

nur

1.299€

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Systempreis ohne Monitor

**Mit
200€
Rabatt**

→ Coole Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €[†]
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[®]; CD[®]) + 244 €[†]
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 70 €[†]
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, RAID (0/1) + 128 €[†]
- 256 MB PCI x16 nVidia® GeForce™ 6800 GTO, DVI & VGA + 116 €[†]

Finanzierung schon ab 41,56 € mtl.[‡]
E-Value™: PPDE5-D03XPS

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzstr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig vom 22.02.05 bis 29.03.05. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundendaten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Dell™, das Dell™ Logo, Axim™, Dimension™ und Inspiron™ sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. †Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgesehen werden kann. ‡Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Computern installiert werden. *Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopiergeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). †Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. ‡Effektiver Jahreszins nur 9,9 %. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Münchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. †Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 12 € bei TFT-Displays, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.



Notebook-Empfehlung

DELL™ INSPIRON™ 9300 • ROYAL*

- Intel® Centrino® Mobiletechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 750 (1.86 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 100 GB** Festplatte
- 17" UltraSharp™ WXGA TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce® Go 6800 Grafik
- modulares 8x DVD+/-RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)

Statt ~~1.899€~~ nur **1.799€**
inkl. MwSt., zzgl. 75€ Versand

Mit **100€** Rabatt

→ Coole Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* + 370 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM; CD) + 314 €
- Exklusive Nylon Notebooktasche + 35 €

Finanzierung schon ab 57,56 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-N02337

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



DELL™ DIMENSION™ 5000 • LARGE*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 347 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW, 16x DVD-ROM und 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0

Statt ~~849€~~ nur **799€**
inkl. MwSt., zzgl. 75€ Versand
Systempreis ohne Monitor

→ Coole Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) + 244 €
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/min. + 116 €
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, + 70 €
- IEEE 1394 Anschluss + 70 €
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 70 €
- APC Sicherheits-Steckdoseleiste + 18 €

Finanzierung schon ab 25,57 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D03306



DELL™ DIMENSION™ 8400 • SUPERIOR*

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/min, Stripe Raid 0
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 498 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0
- Dell™ A425 Aktivboxen mit Subwoofer

Statt ~~1.099€~~ nur **999€**
inkl. MwSt., zzgl. 75€ Versand
Systempreis ohne Monitor

→ Coole Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) + 244 €
- 2x 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/min, Stripe Raid 0 + 197 €
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800 GTO, + 116 €
- DVI & VGA + 116 €
- Norton Internet Security™ 2004 - 15 Monate + 69 €

Finanzierung schon ab 31,97 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D03846



DELL™ DIMENSION™ XPS 6040

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3.00 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM; CD)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/min, Stripe Raid 0
- Optional - 20" TFT-Display, Dell™ 21FP2001 für 811 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800 GTO mit DVI & VGA
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multiform Dual-Layer DVD-Brenner & Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM; CD)
- Dell™ Multimedia Tastatur und optische Maus, 8x USB 2.0

Statt ~~1.949€~~ nur **1.749€**
inkl. MwSt., zzgl. 75€ Versand
Systempreis ohne Monitor

→ Coole Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM; CD) + 244 €
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 70 €
- 256 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X850XT+ Platinum Edition + 151 €
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW & 16x DVD-ROM & Floppy + 46 €

Finanzierung schon ab 55,96 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D03XP6

DELL™ ZUBEHÖR

Dell™ Fotodrucker 540

Drucken Sie sich 10x15 Fotos in Laborqualität mit einem kleinen, benutzerfreundlichen und tragbaren Drucker. Kompatibel mit den am häufigsten eingesetzten Digitalkameras oder Ihrem PC.

Statt 179 € jetzt nur **152 €**
inkl. MwSt. + 17 € Versand

Dell™ 942 Photo All-in-One Drucker

Drucken, scannen, kopieren. Inkl. 2,5" LCD-TFT Display, Pictbridge und Cardreader.

Statt 139 € jetzt nur **125 €**
inkl. MwSt. + 17 € Versand

Axim™ X50 Wireless 416 MHz

Intel® XScale™ Technologie mit 416 MHz Windows Mobile™ 2003 Second Edition 64 MB ROM, 64 MB RAM Integriertes Bluetooth® 240x200 Auflösung CF- und SD-Kartensteile

Statt 347 € jetzt nur **312 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Dell™ 2300MP

Micro-portabler Projektor Beindruckende Helligkeit (2500 ANSI Lumen), enormer Kontrast (200:1) sowie volle XGA-Auflösung von 1024x768 Bildpunkten.

Statt 1.739 € jetzt nur **1.478 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

www.dell.de

0800 / 5 33 55 40 13

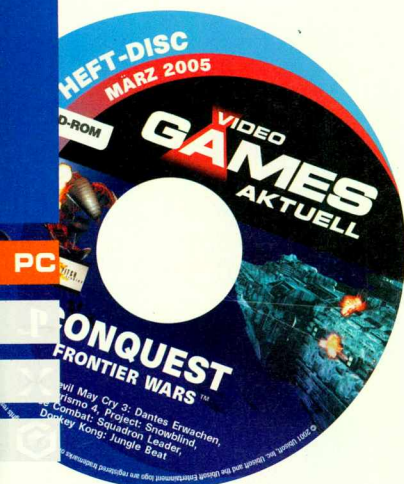
Tel. Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

Easy as **DELL™**

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche - attraktive Sparvorteile bei Online-Bestellung unter www.dell.de





VOLLVERSION PC CD-ROM

CONQUEST

FRONTIER WARS™

Erleben Sie spannende Echtzeit-Strategie in einer Galaxie der Starlancer-Macher.

Wir schreiben das Jahr 2157. Die Terraner (Menschen) beginnen, das Weltall zu besiedeln und neue Kolonien in der Galaxie zu gründen. Nach der Erkundung eines Wurmlochs – einer Öffnung, durch die man tiefere Gefilde des Kosmos erreichen kann – finden Sie sich jedoch inmitten eines Bürgerkrieges der Mantis wieder. Dieser bösartigen Insektenrasse kommt so ein Eindringling natürlich gerade recht: Die Biester stürzen sich mit vereinten Kräften auf die menschlichen Besucher!

Doch neben den Weltraumkäfern existiert hier noch eine weitere Spezies, die Celareons. Diese hochintelligenten Wesen bestehen aus reiner Energie und setzen Hightech-Roboter ein, um ihre Pläne zu verwirklichen. In 16 packenden Missionen retten Sie die Zukunft der Menschheit oder Sie schlagen sich auf die Seite der Mantis beziehungsweise der Celareons.

DER EINSTIEG

In einem Tutorial, das in die Terraner-Kampagne integriert ist, werden Sie mit der Handhabung Ihrer Schiffe und allen weiteren Kniffen der Steuerung vertraut gemacht. Folgen Sie einfach den Anweisungen des Captains und Sie werden Schritt für Schritt in das Spiel eingeführt.

Zunächst errichten Sie in gewohnter Echtzeit-Manier einen Stützpunkt, bauen eine eigene Armee auf und sammeln Rohstoffe wie Erz oder Treibstoff. Schon bald werden Sie die Aufteilung des Spielfeldes in verschiedene Sonnensysteme bemerken, die vor allem strategisch interessant ist. Durch die so genannten Wurmlöcher schlüpfen Sie ganz bequem in ein anderes System und können Schlachten somit in mehreren Gebieten gleichzeitig anzetteln.

Dank umfangreicher LAN- und Internet-Unterstützung dürfen Sie sich über ein lokales Netzwerk zu acht und übers Internet zu viert in den Krieg der Sterne stürzen. Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie nur ein Modem oder einen DSL-Anschluss Ihr Eigen nennen.



▲ DIE ANZEIGEN IM EINZELNEN: In der Leiste unten sehen Sie Kontextfenster, Befehlsschaltfläche, Formationsschaltfläche, Systemkarte und Sektorkarte (v. l. n. r.).

CHEATS & TIPPS

Drücken Sie während des Spiels die Enter-Taste, um das Chatfenster aufzurufen. In dieses Eingabefeld müssen Sie zunächst folgenden Satz eintragen und dann mit Enter bestätigen, um den Cheat-Modus einzuschalten:
Der Skipper hatte immer Glück

Nachdem eine Meldung die Aktivierung bestätigt hat, drücken Sie erneut Enter, um das Feld wieder zu öffnen. Nun können Sie einen der folgenden Cheat-codes eingeben. Achten Sie jedoch genau auf Groß- und Kleinschreibung!

Effekt

Code

Mehr Erz		Glückauf
Mehr Personal		Das Geistige kommt hier zu kurz
Mehr Treibstoff		Riechst du das auch?
Mehr Erz, Treibstoff und Personal		Der große Preis
Schneller bauen		Die Meisterbauer
Keine Baukosten		Heute alles billiger
Kein Nebel des Krieges		Jetzt siehst du mich, jetzt nicht!
Normaler Nebel des Krieges		Augenwischerei
Nebel des Entdeckens ausschalten		Jetzt sehe ich alles
Mission gewinnen		Du schaffst es!
Mission verlieren		Gar nicht schlecht, der Trick

CONQUEST: FRONTIER WARS

Tipps für Einsteiger

■ Welche Funktionen haben die vielen Schaltflächen von "Conquest"?

Wenn Sie mit dem Mauszeiger ein bis zwei Sekunden lang auf einem Icon verharren, wird Ihnen die Funktion des Symbols angezeigt

■ Wie verändere ich die Spielgeschwindigkeit von "Conquest"?

Im Optionsmenü finden Sie den Punkt Spielgeschwindigkeit. Hier können Sie diese auf Wunsch verlangsamen oder beschleunigen. Wenn Sie die Geschwindigkeit erhöhen, wird jedoch nicht nur das an sich Spiel schneller, sondern auch die KI des Computers. Dadurch wird das Spiel natürlich insgesamt schwieriger.

■ Wie komme ich an Spezialwaffen?

Wenn eine Flotte oder Schiffe, die nicht zur jeweiligen Armada gehören, als Gruppe ausgewählt werden, hat der Admiral Zugriff auf die verfügbaren Spezialwaffen jedes Schiffes – so es sich nicht um ein Mitglied der Flotte handelt. Die Schiffe, die nicht zur Flotte gehören, bekommen dafür keine Admiralsboni, wie die Flotte sie erhält.

■ Wie kann ich mehrere Einheiten gleichzeitig befehligen?

Sie können einem Schiff mehrere Befehle geben, indem Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt halten.

Wenn Sie beispielsweise einem Fabrikator befehlen wollen, eine Raffinerie und eine Versorgungsplattform zu bauen, gehen Sie wie folgt vor: Wählen Sie den Fabrikator aus, halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, klicken Sie erst auf die Raffinerie-Schaltfläche im Dialogfeld des Fabrikators und dann auf die verfügbaren Felder, die um einen Planeten herum angeordnet sind. Anschließend klicken Sie wiederum auf die Schaltfläche für die Versorgungsplattform, danach auf die verfügbaren Felder in der Nähe eines Planeten. Schließlich lassen Sie die UMSCHALT-Taste wieder los – kompliziert, aber erfolgreich!

■ Kann ich die spannendsten Momente der Weltraumschlachten in Bildern festhalten?

Während des Spiels können Sie Screenshots erstellen, indem Sie F12 drücken. Der Screenshot wird dann als Bitmap im Ordner von "Conquest: Frontier Wars" abgespeichert. Wenn Sie das Spiel deinstallieren, werden die Screenshots nicht automatisch gelöscht. Dies müssen Sie leider manuell erledigen.

Weitere hilfreiche Informationen und Tipps finden Sie im integrierten Handbuch und in der Readme-Datei. Beides rufen Sie direkt im Hauptmenü der VGA-Disc auf.



▲ **KINO:** Zwischen den Missionen erzählen Videosequenzen die Story.



▲ **STUNK:** Ein Insekt (rechts oben eingeblendet) verheißt sicher nichts Gutes.



▲ **BREMSE:** Meiden Sie im Kampf die Asteroidenfelder. Sie verlangsamen die Schiffe.



DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

[Z]	= Herauszoomen	[Entf]	= Ausgewählte Einheit zerstören
[X]	= Hineinzoomen	[Ende]	= Kommando-leiste ein-/ausschalten
[F10]	= Speicher-menü	[F]	= Durch Fabrikatoren schalten
[F11]	= Lademenü	[F1] ... [F6]	= Flottenauswahl
[F7]	= Schnell speichern	[O] ... [9]	= Gruppe auswählen
[F8]	= Schnell laden	[J]	= Wartendes Zivilschiff auswählen
[Alt] + [D]	= Diplomatiefenster	[P9]	= Wartende Angriffseinheit auswählen
[Alt] + [M]	= Einsatzziele	[A]	= Spieloptionen
[Enter]	= Chatfenster	[B]	= Durch Flotten schalten
[Sug] + [Z]	= Flotte bilden	[P]	= Durch Bauplattformen schalten
[Sug] + [X]	= Flotte auflösen	[Tab]	= Pause
[Sug] + [C]	= Flaggschiff transferieren	[Esc]	= Punktzahl ein-/ausschalten
[Sug] + [D]	= Flotte reparieren	[Alt] + [E]	= Optionsbildschirm aufrufen
[Sug] + [N]	= Flotte mit Nachschub versorgen	[←] [↑] [↓] [→]	= Einsatzbildschirm aufrufen
[Sug] + [T]	= Ziel für Truppschiff		= HAUPTANSICHT verschieben



▲ **HOME, SWEET HOME:** Ihr Hauptquartier sollten Sie stets schützen.

▼ **ALLIANZ:** Sie verhandeln mit den Celareons, um die Mantis zu zerstören.



VIDEOS & EXTRAS

Trailer, Screenshots, Sensationen: Auch auf unserer aktuellen VGA-Heft-Disc finden Sie alles zu den Megahits von morgen.



WICHTIGER HINWEIS: Um die Videos auf unserer Heft-Disc anzusehen, brauchen Sie einen PC mit Windows-Betriebssystem!

GRAN TURISMO 4

Im Heft: Seite 54 | Laufzeit: 1 Min. 55 Sek.



▲ **BLEIFUSS:** Das spektakuläre Video zu Sonys überragender Rennsimulation.

PROJECT: SNOWBLIND

Im Heft: Seite 72 | Laufzeit: 1 Min. 45 Sek.



▲ **SCHÜTZE:** So grandios sieht Eidos' Ego-Shooter-Hoffnung in Bewegung aus.

DEVIL MAY CRY 3: DANTES ERWACHEN

Im Heft: Seite 62

Laufzeit: 1 Min. 04 Sek.



▲ **DÄMONENJÄGER:** Capcom schickt Coolness-König Dante in sein drittes Abenteuer. Wir haben das passende Video zum rabiaten Metzelknüller – da kommen Sie ins Schwitzen!

ACE COMBAT: SQUADRON LEADER

Im Heft: Seite 74 | Laufzeit: 0 Min. 30 Sek.



▲ **HIMMELSTÜRMER:** So spannend können Flugsimulationen auf Konsole sein!

DONKEY KONG: JUNGLE BEAT

Im Heft: Seite 82 | Laufzeit: 0 Min. 32 Sek.



▲ **BUSCHTROMMEL:** Nintendos innovativ-witzige Hüpferei in Bild und Ton.

AUSSERDEM

Plus:

Mega-Special zu Oddworld: Strangers Vergeltung!

SCREENSHOT-GALERIE



**EIN MANN. VIELE WAFFEN.
UNENDLICHE ZERSTÖRUNG.**

© 2004 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft und das Microsoft Logo sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. BattleMech ist eine eingetragene Marke von Microsoft Corporation. MechAssault 2 ist eine eingetragene Marke von Microsoft Corporation. Die Microsoft Xbox Live und Windows Live Logos sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation. Die Microsoft Xbox Live und Windows Live Logos sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation. Die Microsoft Xbox Live und Windows Live Logos sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation.



Microsoft
game studios



Du bist eines der letzten Mitglieder der Wolf Dragons und kannst erstmals aus deinem mächtigen BattleMech® aussteigen und so die Action hautnah erleben. In MechAssault 2 erklärst du die Mauer, springst in Panzer und fliegst ein VTOL, um Nachschub zum Schlachtfeld zu transportieren. Die Vorrangigkeit über die Galaxis ist deine Belohnung im Eroberungsmodus auf Xbox Live. In dieser langlebigen Onlinewelt triffst du Gleichgesinnte, schließt dich einem Clan an und versuchst, die 45 Planeten des Sonnensystems zu erobern. Mächtige Feinde, neue Waffen und atemberaubende Umgebungen warten auf dich. MechAssault 2: Die größte aller Schlachten ist nun noch größer.

xbox.com/mechassault2



it's good to play together

XBOX LIVE

DIE KONSOLEN DER ZUKUNFT



Sony PlayStation3, Microsoft Xbox2 und Nintendo Revolution: Die großen Drei der Videospielbranche rüsten zum Kampf. Mit welchen Konzepten greifen sie an?



▲ KAUM ZU GLAUBEN: Die Modelle sehen durch die immense Grafikpower der neuen Konsolen wesentlich realer aus. Das liegt nicht nur an der höheren Polygonanzahl, sondern auch an der Echtzeitberechnung der Lichtverhältnisse.

Immmer dann, wenn eine Konsolen-Generation ihren Zenit überschritten hat, gibt es Gerüchte und nebulöse Aussagen über die Nachfolger. Während sich Nintendo in Anbetracht der schleppenden GameCube-Absätze auffallend zurückhält und nur von der "Revolution" spricht, bläst Sony bereits heute angriffslustig ins Horn.

Dabei hätte der japanische Elektronik-Riese das eigentlich gar nicht nötig, schließlich soll die aktuelle PS2 noch mindestens bis 2007 weiterlaufen. Und da scheinen die Ankündigungen einer neuen Hardware und die Offenlegung kommender Technologie eher kontraproduktiv.

Warum also legt Sony die Karten schon jetzt auf den Tisch? Ganz einfach: In den nächsten Jahren stehen einschneidende Veränderungen im Bereich der Unterhaltungselektronik an. Neben dem erwarteten Durchbruch des hochauflösenden Fernsehens **HDTV** zur Fußball-WM 2006 soll die DVD von moderneren Datenträgern abgelöst

werden. Hinter den Kulissen tobt seit 2002 der Kampf zweier Formate: **Blu-ray*** und **HD-DVD***. Sonys Festlegung des Blu-ray-Standards für die PS3 war folglich ein Paukenschlag, den man auch bei EA und Vivendi vernommen hat. Beide Software-Giganten unterstützen nun auch Blu-ray.

OFFENES RENNEN

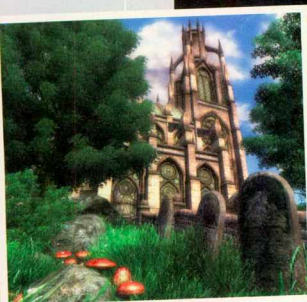
Microsoft hält sich bei der Festlegung auf ein bestimmtes Datenträgerformat für die Xbox2 auffallend zurück. Dementsprechend buhlen die beiden Lager derzeit um die Gunst der amerikanischen Firma aus Redmond. Bei Microsofts Überlegungen spielen neben den absatzmarktpolitischen Fragen auch die Kosten eine Rolle. Während die Blu-ray-Disc einen vollkommen neuen Ansatz darstellt, haben die HD-DVD-Scheiben die bekannten Spezifikationen von DVDs und CDs. Sie könnten daher auf den bereits vorhandenen Fertigungsstraßen produziert werden. Gerade für Microsoft

– in erster Linie ein Softwarehersteller – ist das ein wichtiger Aspekt. Sollten tatsächlich Xbox2 und PC zu einem Gerät zusammenwachsen, braucht man ein Format, das sich auf dem PC-Markt durchsetzen kann. Zumal DVDs über Jahre hinweg parallel zur nächsten Datenträger-Generation existieren werden und somit eine Abwärtskompatibilität der Geräte Pflicht ist.

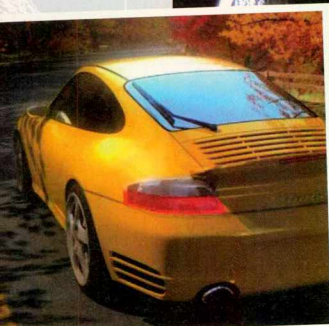
Microsoft scheint die Etablierung der Xbox2 als Multimedia-Gerät viel wichtiger zu sein. Wenn es nach Bill Gates ginge, würden PC und Konsole zu einem Home-Entertainment-System verschmelzen. Um das zu erreichen, müssen Softwareentwickler einheitliche technische Voraussetzungen vorfinden. **DirectX*** und **XNA*** sind daher entscheidend. Version 9 von DirectX hat schon auf dem PC Einzug gehalten und soll zusammen mit XNA auf der Xbox2 die Entwicklung und Umsetzung von Spielen vereinfachen.

Wie wichtig eine einheitliche Entwicklungsplattform ist, kann man daran erkennen, dass Grafikchip-Hersteller Nvidia die Unterstützung von DirectX im kommenden PS3-Grafikchip vorsieht. Es scheint fast so, als wären sich die Konsolen wieder einmal ähnlicher, als uns das Säbelrasseln der Hersteller glauben machen will.

WER BEHERRSCHT DIE NÄCHSTE GENERATION?



▲ IDYLLISCH: Elder Scrolls IV wartet mit sehr detaillierten Umgebungen auf.



▲ VOLLGAS: Spiegelnde Scheiben, blitzende Felgen und animierte Fahrer – so sieht das zukünftige Need for Speed aus.



◀ WAHNSINN: Die Unreal-3-Engine zeigt, wie Charaktere in Zukunft aussehen könnten.

XBOX2

KONZEPTE

Diese drei Xbox2-Konzepte stammen von Fans. Wir glauben jedoch, dass das Gehäuse der Xbox2 nicht so stark an typische Konsolen erinnern wird.



Der Software-Riese Microsoft will mit der Next-Generation-Xbox die Herrschaft über die Wohnzimmer erringen.



Microsoft plant den Xbox-Nachfolger nicht als reines Videospielsystem, sondern möchte mit der Konsole die Vision des "Digital Lifestyle" (des digitalen Lebensstils) ein Stück weiter verwirklichen. "Mit Xbox hatten wir das einfache Ziel, Glaubwürdigkeit im Videospiel-Sektor zu erreichen – das haben wir auch geschafft", erklärt Bill Gates, Gründer und Vorsitzender von Microsoft in einem Interview. "Xbox2 wird dagegen mehr die Position einer multimedialen Zentrale einnehmen."

Von dieser Strategie wird auch das Gerücht gestützt, dass insgesamt drei Versionen der Xbox2 verkauft werden sollen. Eine wäre eine ganz gewöhnliche Konsole, die zweite Version

würde eine Festplatte beinhalten sowie Video- und Musikfunktionen. Und die dritte Ausführung käme einem einsteigerfreundlichen Multimedia-PC gleich: mit Tastatur, Maus, Spiel-Controller und der Fähigkeit, Windows-Anwendungen laufen zu lassen.

GÜNSTIG PRODUZIEREN

Ein bereits bestätigter Eckpfeiler des Xbox2-Konzepts ist XNA. Das X kommt von Xbox und DirectX, das N steht für Next Generation und das A bedeutet Architecture (Architektur). Hinter diesem kryptischen Kürzel verbirgt sich die Standardisierung von Tools (Werkzeuge, Anwendungen), wodurch den Spieleentwicklern ihre Arbeit deutlich erleichtert wird.

Dieser Standard wird für die Programmierung sowohl von Xbox2- als auch von PC-Spielen gelten und über mehrere Generationen hinweg bestehen. Dank der modularen Struktur der Entwickler-Umgebung kann man bestehende Tools (beispielsweise für Partikeleffekte, Animationen, Physik oder Sound) problemlos in ein Programm einbinden. Es wäre also nicht mehr zwingend nötig, eigene Tools zu erstellen. Das spart Kosten und Zeit!

Im Inneren der Xbox2 werden angeblich gleich drei PowerPC-Prozessoren von IBM mit 3,5 GHz schlagen. Für die Grafik könnte ein Chip von ATI mit mindestens 500 MHz verantwortlich sein. Die Xbox2-Grafikeinheit soll mit einigen Funktionen über die DirectX9-Spezifikationen und die Shader-Versionen 3.0 hinausgehen. Um von Anfang an eine umfangreiche Software-Bibliothek zu garantieren, wird die Xbox2 mit großer Wahrscheinlichkeit abwärtskompatibel sein.

Laut neuesten Gerüchten steht die Xbox2 schon zu Weihnachten 2005 in den Läden. Allerdings ist dieser Termin von offizieller Seite noch nicht bestätigt. Weitestgehend sicher ist hingegen die Präsentation der Hardware und einiger Spiele auf der Videospielmesse E3 im kommenden Mai – VGA wird für Sie live dabei sein.

TECHNISCHE DATEN

MICROSOFT XBOX2

Prozessor	3 x IBM PowerPC mit je 3,5 GHz
Grafik	ATI R500 mit 500 MHz
Arbeitsspeicher	256 MB
Datenträger	HD-DVD
Festplatte	wahrscheinlich
Zusatzfunktionen	Video, Musik, Kommunikation, Online
Erscheint	Weihnachten 2005/Anfang 2006

* Alle Angaben unbestätigt



BILL GATES

Gründer Microsoft

"Wir wollen eine breitere Käuferschicht ansprechen, mit einer Hightech-Konsole, die gleichzeitig Multimedia-Funktionen aufweist."



► **AUF DEM PLATZ:** EA zeigte bereits Bilder vom Next-Generation-Madden.

◀ **MEILENWEIT:** Die Weitsicht von Der Pate ist beeindruckend.



► **BRUTAL:** Ein weiteres Monster aus der Unreal-3-Engine in voller Größe.



KONZEPT

Ein französischer PlayStation-Fan sieht die PS3 in dem Gehäuse eines DVD-Players mit Slot-In-Laufwerk für die Blu-ray-Discs.



▲ **MAFIA ACTION:** Die Filmumsetzung Der Pate von Electronic Arts wird sowohl für die aktuellen Systeme als auch für die neuen Konsolen entwickelt.

PLAYSTATION 3

Der Marktführer auf dem Videospielektor setzt verstärkt auf Online, Multimedia und Spitzentechnologie.

angesichts der hochtrabenden Pläne der Herausforderer richten sich alle Augen gespannt auf den Marktführer: Sony will die PlayStation 3 möglicherweise in zwei Versionen veröffentlichen: Einmal als gewöhnliche Videospiel-Konsole und einmal als Multimedia-Center mit der Fähigkeit, Musik und Videos aufzunehmen und abzuspielen. Das sagte zumindest David Reeves, Präsident von Sony Computer Entertainment Europe, in einem Interview. Dieses Konzept scheint auch deswegen so wahrscheinlich, weil Sony Ähnliches zumindest in Japan mit der PSX (PS2 mit integriertem

Festplattenrekorder) bereits verwirklicht hat. Größere Bedeutung misst Sony auch dem Thema "Online" bei, wie Kaz Hirai, Präsident von Sony Computer Entertainment America, in einem Interview mit der amerikanischen Spiele-Fachzeitschrift "EGM" bekannt gab. Mit der PS2 habe man bereits viel Erfahrung auf diesem Sektor sammeln können, so Hirai. In der nächsten Generation werde die moderne Technik in den Bereichen Kommunikation, Musikdownloads und Streaming-Video mehr Möglichkeiten eröffnen.

NEUE TECHNOLOGIEN

Während der Einsatz einer Festplatte noch ungewiss ist, steht die Unterstützung des neuen Blu-ray-Formats bereits fest. Obwohl Blu-ray-Discs eine Schutzhülle brauchen (wie MiniDiscs oder ZipDiscs), wird das Laufwerk auch normale DVDs schlucken. Die Abwärtskompatibilität zu PS2 und sogar PSone ist somit denkbar.

Genaue Leistungsdaten der PS3 sind noch nicht bekannt. Sicher ist aber, dass die Konsole mit dem von IBM, Toshiba und Sony entwickelten

Cell-Chip ausgestattet sein wird, der theoretisch mit bis zu 4,6 GHz getaktet werden kann. Besonderes Merkmal: Der Cell ist auf die Verbindung mit seinesgleichen ausgelegt. In der PS3 sollen gleich vier dieser Prozessoren ihre Arbeit verrichten. Nvidia, bekannt durch die GeForce-Chips für PC-Karten, entwickelt die Grafikeinheit. Sie wird auf der Technologie der NV40- und NV50-Generation basieren. DirectX9 und Shader Models 3.0 werden unterstützt.

Sony macht die Markteinführung der PS3 nicht von den Erscheinungsterminen von Revolution und Xbox2 abhängig. Wir gehen davon aus, dass sie Anfang bis Mitte 2006 erscheint. ■



KAZ HIRAI
Präsident SCEA

"In Zukunft wird das Thema Online bei Konsolen so selbstverständlich sein wie es heute der Airbag bei Autos ist."

TECHNISCHE DATEN*

SONY PLAYSTATION3

Prozessor:	4 x Cell mit je bis zu 4,6 GHz
Grafik:	Chip von Nvidia, Taktrate unbekannt
Arbeitsspeicher:	512 MB
Datenträger:	Blu-ray
Festplatte:	wahrscheinlich
Zusatzfunktionen:	Video, Musik, Kommunikation, Online
Erscheint:	Anfang bis Mitte 2006

*Alle Angaben unbestätigt



◀ **WAR DEVIL** nennt sich dieses Next-Generation-Spiel.



▲ **FINSTER:** Dark Sector erscheint vermutlich für die PlayStation3.

◀ **INNOVATIV:** Wird Revolution bewegungssensitive Controller verwenden?



NINTENDO REVOLUTION

Wie in der Vergangenheit möchte Nintendo die Spieler auch diesmal durch Hardware-Innovationen überzeugen.

Über den GameCube-Nachfolger und dessen Spiele ist bisher am wenigsten bekannt, Nintendo hält sich noch arg bedeckt. Einige interessante Details sind natürlich trotzdem durchgesickert. Zurzeit wabern zwei mögliche Systemspezifikationen durchs Internet: Variante 1 besteht aus einem 2,7 GHz PowerPC G5 Prozessor von IBM, 512 MB RAM und einem Grafikchip mit 600 MHz von ATI, Variante 2 sieht zwei 1,8 GHz PowerPC G5

Prozessoren, 256 MB RAM, 128 MB Video-RAM und einen mit 500 MHz getakteten Grafikchip vor. Unabhängig von der Systemkonfiguration soll der Nintendo Revolution mit einer 15-GB-Festplatte ausgestattet sein. Als Datenträger verwendet Revolution wahrscheinlich weder HD-DVD noch Blu-Ray, sondern ein eigenes Format.

WEGWEISER NINTENDO?

Viel interessanter sind jedoch die Spekulationen um mögliche Hardware-Innovationen, die bei Nintendo seit jeher ganz oben auf der Liste stehen. So haben die Japaner Anteile an der amerikanischen Firma Gyration erworben, einem führenden Hersteller von bewegungssensitiven, kabellosen Controllern. Diese Controller finden vornehmlich in den Bereichen PC, Home-Entertainment und bei Business-Präsentationen Anwendung. Durch die Investition hat Nintendo Zugriff auf Gyration's Forschungs- und Entwick-

lungsergebnisse. Daraus lässt sich schlussfolgern, dass der Controller von Revolution einen Bewegungssensor besitzen wird. In diversen Interviews sagte Saturo Iwata, Präsident von Nintendo: "Der Nintendo DS gibt mit seinen beiden Bildschirmen einen Hinweis darauf, was man von Revolution erwarten kann."

Ein genaues Erscheinungsdatum gibt's natürlich auch noch nicht. Nintendo möchte aber auf jeden Fall vor Sonys PS3 starten. Wir rechnen mit einem Launch Anfang 2006.

KONZEPT

Auch dieser Entwurf stammt von einem Fan. Angesichts der Ankündigungen von Nintendo rechnen wir jedoch mit einem außergewöhnlicheren Design.



SATURO IWATA
Präsident Nintendo

"Revolution wird vollkommen anders. Der Nintendo DS gibt einen Hinweis darauf, was man von Revolution erwarten kann."

TECHNISCHE DATEN NINTENDO REVOLUTION

Prozessor	2x1,8 GHz oder 1x2,7 GHz PowerPC
Grafik	Chip von ATI mit 500 oder 600 MHz
Arbeitsspeicher	256 MB oder 512 MB
Datenträger	nicht bekannt
Festplatte	nicht bekannt
Zusatzfunktionen	nicht bekannt
Erscheint	Anfang 2006

* Alle Angaben unbestätigt

FACHBEGRIFFE

HDTV

High Definition Television steht für hochauflösendes Fernsehen. Es zeichnet sich gegenüber herkömmlichen TV-Normen durch eine höhere Auflösung (max. 1920 x 1080 Pixel) und das 16:9-Format aus. HDTV stellt entsprechend aufbereitete Fernsehsignale mit flimmerfreien Vollbildern (Progressive Scan) dar. Es ist in den USA per Gesetz zum Standard geworden.



Blu-ray

Die Daten einer Blu-ray-Disc (engl. für Blaustrahl-Scheibe) werden von einem blauen Laser mit 405 Nanometern Wellenlänge ausgelesen. Dies erlaubt eine dichtere Datenstruktur als bei herkömmlichen roten Lasern. Eine 12-cm-Scheibe soll bis zu 27 GB bzw. 54 GB (zweilagig) Daten speichern können. Eine weitere Besonderheit ist ein Kopierschutz in Form einer eindeutigen Identifikationsnummer.

HD-DVD

Die HD-DVD (High Density DVD) basiert – wie die Blu-ray-Disc – auf einem blauen Laser mit 405 Nanometern Wellenlänge. Die Dicke der Trägerschicht ist mit 0,6 mm identisch mit jener der DVD und somit kostengünstig herzustellen. Die HD-DVD besitzt eine Speicherkapazität von etwa 20 GB Daten beziehungsweise 30 GB (zweilagig).



DirectX 9

DirectX ist eine Sammlung von standardisierten Hilfsprogrammen zur Realisierung von Multimedia-Anwendungen (meistens Spiele) auf den Windows-Betriebssystemen und der Xbox. Es wird vor allem zur Darstellung komplexer 3D-Grafik benutzt. Es unterstützt aber auch Sound, Eingabegeräte wie Maus, Joypads und Netzwerkverbindungen für Multiplayer-Spiele.



XNA

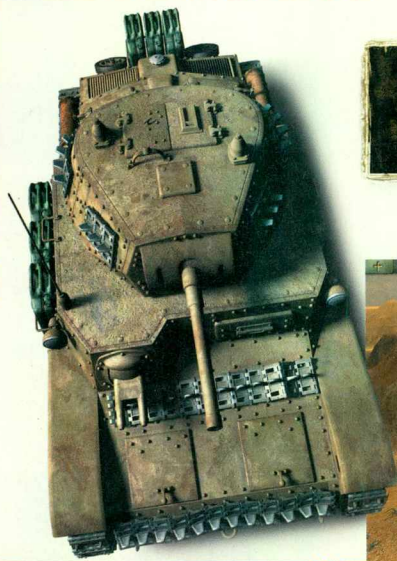
Von Microsoft entwickelte, industrieweise Software-Entwicklungsplattform für Xbox2, PC und möglicherweise auch andere Systeme. Die Tools, die Entwickler von Spielen für XNA-Systeme nutzen, sind standardisiert. Programmierer müssen bei neuen Konsolen nicht immer alles von Grund auf neu lernen, Tools für Physik oder Effekte können von jedem genutzt werden.



CODENAME:

PANZERS

PHASE TWO



▲ **ITALIENISCHER KREUZER:** Die San Giorgio sichert die nordafrikanische Küstenstadt Tobruk gegen die Alliierten.



▲ **VERÄNDERTE STEUERUNG:** Dieses Benutzerinterface stammt vom Vorgänger und wird noch geändert. Das obere der beiden Soldatenfotos am rechten Bildrand zeigt übrigens Panzers-2-Producer Achim Heidelauf.



▲ **LEICHTES ZIEL:** Mit eingeschalteten Scheinwerfern sind wir zu gut zu sehen.



▲ **GUTES TEAM:** Im Skirmish-Modus kämpfen bis zu acht Spieler gegeneinander – wahlweise in zwei Teams.

Der Krieg ist noch nicht vorbei. In Phase 2 rum-peln Ihre Panzer durch Afrika und Südeuropa.

Mit "Codename: Panzers" landete CDV im Sommer 2004 einen Überraschungshit, der vor allem durch spannende Missionen und packende Atmosphäre faszinierte. Nur die mäßige KI und grobe Probleme bei der Wegfindung verhinderten in der VGA 07/2004 die Höchstwertung. Die "1" haben Senior Producer Achim Heidelauf und das ungarische Stormregion-Team nun mit "Phase 2" angepeilt. "Wir werden diesen Programmteil weiter verbessern", verspricht Heidelauf im Wissen um die KI-Schwächen.

Den Wahrheitsgehalt dieser Aussage konnten wir während unseres Besuchs bei CDV noch nicht hinreichend überprüfen, dafür wurde eines ganz deutlich: Die Missionen sind mitreißender als beim Vorgänger – und das will was heißen!

UNVERHOFFT KOMMT OFT

Beispiel gefällig? Wir stehen mit unseren britisch-amerikanischen Truppen in einem nordafrikanischen Dorf. Eben noch herrscht abendliche Stille, doch urplötzlich rum-peln deutsche Tiger-Panzer näher, Geschütze bringen sich in Position

und wir hören die Propeller von Flugzeugen – und die sind schon viel zu nahe an uns dran.

Jetzt geht's hoch her, wir wehren uns verbissen, müssen aber herbe Verluste einstecken. Da kommt der Rückzugsbefehl gerade recht – ab nach Südosten zur nächsten U.S.-Basis. Erwartungsgemäß folgt uns der Feind, doch gegen Stacheldraht, Panzersperren und Sandsack-Stellungen haben die Deutschen keine Chance.

Während wir die hohen Schäden beklagen und lädierte Panzer sowie verletzte Soldaten zusammenflicken, kommt vom Hauptquartier der schonungslos Befehl: "Das Dorf ist strategisch wichtig, erobern Sie es zurück!" Der Zusatz "Sie bekommen Luftunterstützung" lässt uns die Worte "Ihr seid doch verrückt" wieder hinunter-schlucken. Und tatsächlich ist die Rückeroberung dank Aufklärflügen und Bomberkommandos kein Problem – geschafft!

"Unsere Missionen wirken sich nicht nur auf den Kriegsverlauf aus, sondern auch auf die Gefühlslage der Charaktere" sagt David Freeman, der für die Missions-Dramaturgie verantwortlich



▲ **SCHÖNES GEBÄUDE:** Diese Festung wurde mit vielen Details modelliert.



▲ **EFFEKTIVER ANGRIFF:** Tiefflieger sind zielgenauer als lahme Bomber.



▲ **DRAMATURGISCHER KOMPROMISS:** Statt aus realistischer, aber unspektakulärer, weil kilometerweiter Distanz, kämpfen Sie mit Ihrem Panzer auf Tuchfühlung zum Feind. Und sind so mittendrin, wenns links und rechts die Granaten explodieren.

ist. Der Drehbuch-Autor war jahrelang in der Filmbranche tätig und hat 2003 das Buch "Creating Emotion in Games" veröffentlicht.

In "Panzers 2" werden zahlreiche Filmsequenzen rund um die Helden James Barnes, Jeffrey Wilson und Hans von Gröbel zu sehen sein. Im Mittelpunkt stehen auch der jugoslawische Partisanenführer "Wolf" und die italienischen Heldenbrüder Dario und Sergio.

ITALIENER? JUGOSLAWEN?

Jawoll! Wieder wird Sie das Spiel durch drei Kampagnen scheuchen. Von Anfang an sind jene auf deutsch-italienischer und britisch-amerikanischer Seite anwählbar. Haben Sie die beiden Kampagnen beendet, wird die Story um die jugoslawischen Truppen freigeschaltet. Geschichts-Interessierte freuen sich auf Wendepunkt-Schlachten in Tobruk, El Alamein und Monte Cassino. Dabei stellt Entwickler Stormregion Spaß und Dramaturgie über Realismus – es ist ja "nur" ein Spiel.

Die Einheiten betreffend hat man die Geschichtsbücher hinreichend gewälzt und mehr als 30 neue eingebaut. So ist die italienische Luftwaffe mit der Savoia Marchetti S-79 ausgestattet, während britische Panzerbrigaden mit dem Churchill MK3 aufkreuzen. Dem deutschen

Eisenbahngeschütz K5 (genannt "Annie") haben wir in Info-Kasten rechts gewidmet.

Optisch beeindruckt haben uns heftige Explosionen, die authentische Fahrphysik und die Infanteristenbewegungen, die man mit Motion-Capturing aufgezeichnet hat. Da sprechen unsere Screenshots für sich. Damit die Akustik dieses Mal ebenfalls Höchstniveau erreicht, wurden die Soundeffekte komplett überarbeitet: Wenn ein schwerer Panzer durchs Bild rollt, animiert das Kettenquietschen instinktiv zum Griff zur Ölkanne. Dazu kommen ein orchestertraler Soundtrack und fette Effekte – "Annie" beispielsweise kann enorme Donnerwetter auslösen.

SZ

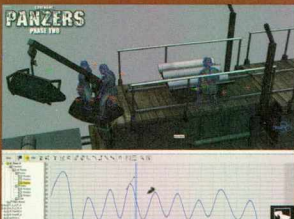
SPECIAL	
CODENAME: PANZERS – PHASE 2	
System	PC
Erscheint	2. Q. '05
Preis	45 Euro
Genre	Echtzeit-Taktik
Hersteller	CDV
Entwickler	Stormregion
Spieleranzahl	1-8 Spieler (im Netzwerk und online)
Internet	www.panzers.de
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★
Fulminante Schlachten, tiefgründige Helden, Top-Dramaturgie – diese Kino-Elemente begeistern auch im Spiel.	

VIRTUELLE ANNIE

VGA zeigt am Beispiel des deutschen Eisenbahngeschützes K5 ("Annie"), wie viel Detailarbeit notwendig ist, um die Original-Fahrzeuge aus dem Zweiten Weltkrieg in "Panzers 2" zu integrieren.



▲ In einem amerikanischen Museum steht ein noch gut erhaltenes K5-Geschütz. Anhand von Fotos und Plänen konnten die Entwickler die Abmessungen von "Annie" rekonstruieren.



▲ Mit dem PC-Programm 3D-Studio hat Stormregion zunächst ein Drahtgittermodell entworfen. Auch die liebevollen Animationen der Kanoniers hat man hier eingebaut.



▲ Nun wurde "Annie" mit allen Details gerendert. Die echte Kanone hatte übrigens eine Reichweite von mehr als 80 Kilometern. Insgesamt wurden 25 dieser Geschütze gebaut.



▲ "Annie" unter Beschuss. Als alliierter Kommandeur können Sie sich nicht nur mit Bomben gegen das deutsche Geschütz wehren, sondern das K5 sogar eigenhändig kapern.



Basierend auf einer wahren Geschichte



www.brothersinarmsgame.com

Designed by TOON22



PlayStation 2



XBOX
LIVE

PC

gearbox



"Die Männer, die ich in die Normandie führte, waren eine Truppe,
die Männer, die ich dort herausführte, waren Brüder."

Sgt Matt Baker - 101. Luftlandedivision



BROTHERS ★ IN ARMS ★ ROAD TO HILL 30

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

SÖLDNER - ADD-ON

Das jetzt schon umfangreiche "Söldner" wird am 11. März um 34 neue Vehikel, 28 Waffen und zusätzliche Maps erweitert. Unter anderem dürfen Sie sich in "Marine Corps" mit dem Leopard-Panzer oder dem Tiger-Helikopter durchs Gelände bewegen. Die Entwickler haben zudem neue Sounds und Grafikeffekte eingefügt. Knapp 30 Euro kostet die Erweiterung. +++



▲ **BOOTSTOUR:** Auch zu Wasser wird brav geballert.

AURORA WATCHING

Schleich-Experte Sam Fisher ruft immer mehr Nachschauer auf den Plan. Nun werkelt auch Atari an einem Taktik-Shooter mit Stealth-Schlagseite: "Aurora Watching" versetzt Sie in die Rolle des Spezialagenten White Fox. Er tritt in der Antarktis gegen Schurken an. Hightech-Gimmicks und der Einsatz von Fahrzeugen sollen für frischen Wind sorgen. +++



▲ **DÄMLICH:** Schurke Sven lief Herrn Fox vor die Flinte.

TONY TOUGH 2

Schön, dass es noch Firmen gibt, die klassische Adventures bauen. Entwickler Prograph entführt Sie im April auf eine skurrile Knobeleise. Ziel der Fahrt: Die Jugendzeit des Privatdetektivs Tony Tough. Teil 2 der Puzzle-Parade protzt mit frischer 3D-Grafik und herrlich kuriosen Charakteren – für Genre-Fans ein echter Hoffnungsträger! +++



▲ **UNFEIN:** Ohne Spickzettel kommt kein Schüler aus.



▲ **STATISCH:** Die Hintergründe sind wieder mal vorgerendert.

MYST 5: END OF AGES

Schlechte Nachrichten für "Myst"-Fans: Mit "End of Ages" will Entwickler Cyan Worlds die beliebte Adventure-Reihe endgültig abschließen. Teil 5 soll aber noch mal aus dem Vollen schöpfen: Schickere Grafik, spannende Story-Entrollungen und ein verbessertes Interface locken Knobelfreunde an die Maus.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

CHROME 2: SPECFORCE



▲ **BLÜHEND:** Flora und Fauna werden detailliert dargestellt.

Der Nachfolger des Ego-Shooters "Chrome" verpflanzt Sie in ein Sonnensystem, in dem unzählige Verbrechen geschehen. Als Agent eines Einsatzkommandos schleppen Sie eine Sammlung modernster Waffen mit sich herum. Damit stellen Sie im erbitterten Kampf gegen ein mächtiges Syndikat den Frieden in der Förderung wieder her. Die Grafik basiert auf einer deutlich aufgemotzten "Chrome"-Engine.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Koch Media
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50 €

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE

Produzent Tim LeTourneau hat uns mit einer fast fertigen Version des ersten "Sims 2"-Erweiterungspacks besucht. Auffälligste Neuerung: Sie steuern nur Ihren Studenten, Zimmernachbar und Kommilitonen kontrolliert der PC. Als feierfreudiger Student initiieren Sie Parties oder gründen eine Band. Allerdings müssen Ihre Zensuren stimmen – Test in der nächsten VGA.

▼ **ABGEROCKT:** Bei Fetten spielt eine Punk-Band auf.



NEWS	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30 €

DIE SIEDLER 5 - ADD-ON

Entwickler Blue Byte arbeitet fleißig an der ersten Erweiterung zum 3D-Gesiedle "Das Erbe der Könige". Angekündigt wurden eine neue Einzelspieler-Kampagne und mehrere Multiplayer-Szenarios mit mehr als 20 Missionen. Drei geheimnisvolle Helden sowie mystische Umgebungen wie nebelüberzogene Sümpfe sollen dem Add-on eine dunkle Atmosphäre verleihen. Zum Überwinden von Gewässern dürfen Sie sich nun als Brückenbauer betätigen. Über die Stege aus Stein oder Holz stiefeln auch neue Einheiten wie Scouts und Diebe.

Der Militär-Part ist jetzt um Musketenschützen bereichert worden. Mit dem Editor dürfen Sie in Zukunft Karten und Missionen ganz nach Ihrem Geschmack erstellen. Übrigens wird Ubisoft möglicherweise auf die Kritik an der unpassenden Sprachausgabe reagieren und für das Add-on neue Sprecher engagieren. Einen Namen hat das Add-on leider noch nicht – wir bleiben am Spiel.



▲ **THRILLER:** Sumpfgelbete mit wabernden Nebelschwaden schaffen Atmosphäre.



▲ **REGISSEUR:** Im neuen Editor erschaffen Sie eigene Welten und Missionen.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30 €

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **KONFLIKT:** Auf der kleinen Lichtung treffen Imperium und Rebellen aufeinander.



▲ **KONFÖDERATION:** Im Weltraum finden brachiale Echtzeit-Schlachten statt.



▲ **NEULICH IN AMERIKA:** Die Kämpfer von Age of Empires 3 freuen sich über ihr schickes Polygon-Gewand – Feuer frei!

STAR WARS: EMPIRE AT WAR

Packende Weltraumkriege, wackere Jedi-Ritter und massig Kampfdroiden: Kaum eine Filmreihe liefert besseren Echtzeit-Strategie-Stoff als "Star Wars". Kein Wunder also, dass LucasArts trotz vieler Fehlversuche (u.a. "Force Commander") erneut eine Schlachtensimulation ankündigt.

Der zuständige Entwickler Petroglyph ist besetzt mit vielen Ex-Mitarbeitern von Westwood ("Command & Conquer") und verspricht echte Spielspaß-Sensationen: Statt einer linearen Story-Kampagne zu folgen, planen Sie im Solo-Modus Ihren eigenen Feldzug. Welchen Planeten hätten's denn gern? Außerdem stehen spektakuläre Gefechte im Orbit an: Wer einen Wandelstern einnehmen will, muss erst einmal die fliegenden Verteidigungskräfte ausschalten. Technisch stehen die Zeichen ebenfalls auf Sturm: Brandneue Grafikroutinen in "Star Wars:

Empire at War" entlocken Ihrem PC gleißende Lasereffekte und schneike Polygonsoldaten. Eines steht für uns jetzt schon fest: Noch nie sah der virtuelle Weltraum so verdammt gut aus wie in diesem Spiel!



▲ **KONTROLLE:** Per Zoom behalten Sie den Überblick.

NEWS	
STAR WARS: EMPIRE AT WAR	
System	PC
Hersteller	LucasArts
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€



▲ **HEIMAT:** Die Hometown ist Ihre Kommandobasis.

NEWS	
AGE OF EMPIRES 3	
System	PC
Hersteller	Microsoft
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

YOUR SOURCE OF ENTERTAINMENT!

freakware

- ▶ VIDEO-GAME
- ▶ CONSOLE-MODDING
- ▶ TECH-EQUIPMENT



NEW

AUSTAUSCH-GEHÄUSE FÜR EURE XBOX

RESELLER WELCOME

xbox-tuning | ps2-tuning | case modding | umbau & modding service

onlineshop
www.freakware.de



PlayStation.2



PSP



SMART UP YOUR XBOX

www.SmartTX.com



LT OPX

OFFICIAL RESELLER

▶▶▶ FREAKWARE GMBH • POSTFACH 3364 • 50189 KERPEN • INFO@FREAKWARE.DE

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

ELECTRONIC ARTS SPIELT MONOPOLY

Während andere Hersteller um ihre Existenz bangen, strebt Electronic Arts weiterhin die Videospiel-Welt-herrschaft an. Der neueste Coup des unersättlichen Branchenriesen: Für einen ungenannten Geldbetrag (man munkelt, es gehe um 300 Millionen U.S.-Dollar) sicherte sich EA die Exklusivrechte an der amerikanischen Profifliga NFL. Folglich kann in den nächsten fünf Jahren kein anderer Hersteller Original-Namen für seine Footballspiele verwenden. Das ist vor allem für Segas "NFL 2K"-Reihe ein harter Schlag, denn auch die Lizenz des U.S.-Sportsenders ESPN gehört ab 2006 EA – für die kommenden 15 Jahre! +++



▲ **SOLO:** Nur die Madden-Reihe trotzt mit NFL-Lizenz.

SONY IM WANDEL

Personalwechsel an der Führungsspitze von Sony Computer Entertainment Deutschland (SCED): Zum 1. Februar übernahm Uwe Bassen-dowski die Leitung der deutschen PlayStation-Dependence. Bassen-dowski ist seit 1999 im Unternehmen und war zuvor als Sales Director tätig. Sein Vorgänger, Manfred Gerdes, steigt unterdessen aus: Der deutsche PlayStation-Vater wird zum Geschäftsführer von Sony Deutschland (also dem SCED-Mutterunternehmen). Damit zeigt sich wieder mal, welchen Stellenwert der Konsolenbereich inzwischen im riesigen Sony-Konzern einnimmt: Er ist das wichtigste Standbein. +++

PES 5 ONLINE

In Japan erscheint im März ein Update mit Online-Features für die dortige "Pro Evolution Soccer"-Version. "Winning Eleven 8: Live-ware Evolution" wird das beim Vorgänger schmerzlich vermisse PS2-Network-Gaming ermöglichen. Dadurch steht auch die Online-Option von "PES 5" nichts mehr im Wege. +++



▲ **ENDLICH:** Mit PES 5 bolzt auch die PS2 online.



▲ **GAUNERALLTAG:** In Mafia-Gefilden wird gerne geballert.

DER PATE

Willkommen in der Familie: Electronic Arts hat ein Einsehen mit allen PS2-Mafiosi und veröffentlicht erste Bilder zu "Der Pate". Außerdem haben wir brandheiße Infos zum Spielablauf bekommen. Demnach handelt es sich um eine Genremixtur aus Prügeleien, Auto-Verfolgungsjagden und Balleraction.

NEWS	
DER PATE	
System	pc p x
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

GENE TROOPERS



▲ **KOPIE:** Gene Troopers klaut seinen Metall-Look von Unreal.

Und noch eine Sci-Fi-Schießerei! Wie der Titel bereits an den lässt, übernehmen Sie in "Gene Troopers" die Rolle eines genetisch aufgepeppten Kriegers. Der namenlose DNS-Soldner schlägt sich mit außerirdischen Invasoren herum, nutzt die Physikroutinen zu seinen Gunsten (Stichwort: Fass trifft Alien-Kopf) und entwickelt übermenschliche Fähigkeiten. So frieren Sie beispielsweise die Zeit ein, um Ihre Widersacher hernach in aller Ruhe abzumurksen.

NEWS	
GENE TROOPERS	
System	pc p x
Hersteller	TDK Mediaactive
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

Es gibt Videospielserien, die haben keine Fans – die haben Jünger! Eine dieser kultisch verehrten Reihen ist Konamis Vampirsaga "Castlevania". Nach dem PS2-Debüt folgt nun der zweite Streich. "Curse of Darkness" spielt anno 1479 und handelt vom tapferen Helden Hector. Der Recke hantiert mit Innocent Devils – kleinen Dämonen, die sich als Waffe missbrauchen lassen.

▼ **SCHICK:** Erste Artworks zum neuen Castlevania.

NEWS	
CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS	
System	p
Hersteller	Konami
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



STOLEN

Feminine Konkurrenz für Sam Fisher und Solid Snake. Mit "Stolen" wollen die englischen Entwickler Blue 52 für Frauen-Power im Schleich-Segment sorgen. Ob Titelheldin Anya Romanov tatsächlich mit den genannten Platzhirschen mithalten kann? Die Ansätze klingen jedenfalls verheißungsvoll: Clevere KI-Wachen, spannende Einbrüche in Museen und gewitzte Hightech-Gadgets – genau so mögen wir unsere Stealth-Lady. Erschwert wird der Raubzug durch Anyas weiches Herz: Die scharfe Brünette tötet ihre Widersacher nicht, sondern legt sie bloß schlafen. Dumm nur, dass die Kerle irgendwann wieder aufwachen. Wie gut dieses pazifistische Konzept aufgeht, klären wir mit einem ausführlichen Test in der nächsten VGA.



▲ **ARMLEUCHTER:** Dieser Wächter macht gleich Bekanntschaft mit Anyas Faust.



▲ **SCHLUMMERTRUNK:** Am Getränkeautomaten kommt's zur zärtlichen Umarmung.

NEWS	
STOLEN	
System	pc p x
Hersteller	Hip Interactive
Erscheint	28. Februar 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 50€



"Willkommen in der Oddworld, hier werden Ihre Träume wahr: In jeder Hinsicht einzigartige Spielspaß-Sensation voller spritziger Ideen – brilliant!"

Note 1



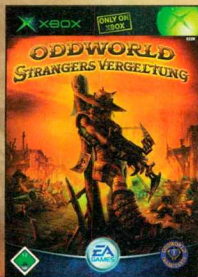
Du hast keine Vergangenheit. Und, wie es scheint, auch keine Zukunft.

ODDWORLD STRANGERS VERGELTUNG™

Du bist der Kopfgeldjäger mit dunkler Vergangenheit.

Durchstreif die Stadt, jag deine Beute mit der Armbrust und kassiere das Kopfgeld.
Schnür deine Stiefel – es ist an der Zeit, dir einen Namen zu machen und Oddworld zu befreien.

Die Jagd beginnt unter: oddworld.eagames.de



Ein Shooter der etwas anderen Art.
Wechsel zwischen erster und
dritter Person, je nachdem ob
du schleißt oder prügelist.

Bekämpfe deine Gegner mit lebendiger
Munition wie Fuzzles, Fiederbomben oder
Stechbläsen – Schmerzen bedeuten sie alle,
aber jede auf ihre Weise.



Challenge Everything™

© 2005 Oddworld Inhabitants, Inc. All Rights Reserved. Oddworld: Stranger's Wrath and the Oddworld Logo are trademarks or registered trademarks of Oddworld Inhabitants, Inc. in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

ACTIVISION KAUFTE EIN

"Tony Hawk's"-Hersteller Activision gab den Kauf des bislang unabhängigen Entwicklers Vicarious Visions bekannt. Die U.S.-Amerikaner werkeln aktuell an einer Xbox-Umsetzung von "Doom 3" und sollen sich in Zukunft vorwiegend um Projekte für Next-Generation-Konsolen kümmern – also auch um PS3-Spiele! +++

ZURÜCK ZUM MILITÄR

Zipper Interactive arbeitet an einer Fortsetzung des Taktik-Shooters "Socom: U.S. Navy Seals". Teil drei der Reihe soll noch 2005 erscheinen und erweiterte Online-Optionen bieten. Eine aufgebahrte Grafik versteht sich fast von selbst. +++

KUJU OHNE FURCHT

Wie bereits berichtet, bereitet Hip Interactive in Zusammenarbeit mit Grusel-Altkleister George A. Romero eine Videospielreihe vor. Nun wurde der erste Entwickler bekannt gegeben: Kjuju (u.a. "FireWarrior") arbeitet an einem – laut eigener Aussage – besonders fiesem Horrorspiel nach Motiven der berühmten Romero-Streifen. Ein Release-Datum ist indes noch nicht bekannt. +++



▲ **LIEDERMACHER:** Der Barde darf auch hier zu Lande singen.

THE BARD'S TALE

Nach der Acclaim-Pleite sah es so aus, als würde das humorige "The Bard's Tale" verschollen bleiben. Doch Ubisoft hat ein Herz für Rollenspieler und veröffentlicht die Fantasy-Verarsche jetzt in Europa. Freuen Sie sich auf einen nörgelnden Helden, Karaoke-Einlagen und respektlose Seitenhiebe.

NEWS	
THE BARD'S TALE	
System	PC PS2 X
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50 €

MADAGASCAR

Was ist noch sicherer als das Amen in der Kirche? Richtig. Videospiel-Umsetzungen von Zeichentrickfilmen! Auch die nächste Dreamworks-Fabel "Madagascar" wird mit einem Spiel bedacht. Passend zur kindlichen Thematik kommt das Comic-Vehikel als simple Hüpferei mit kunterbunter Optik daher. Sie schlüpfen in das Fell von Zootieren, die zum titelgebenden Eiland Madagaskar reisen wollen.

NEWS	
MADAGASCAR	
System	PC PS2 X
Hersteller	Activision
Erscheint	Juli 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60 €

▼ **TYPISCH:** Madagascar wird ein simples Hüpfabenteuer.



WORLD RACING 2

Frisches Benzin für Rennspieler: Andreas Leicht von Synthetic hat uns eine Vorabversion der Vollgasraserei "World Racing 2" präsentiert – und sich Lob verdient. Viele Schwächen des Vorläufers wurden ausgemerzt: Aufgemotzte Optik und intelligentere KI-Piloten lassen ein brandheißes PS-Spektakel erwarten.

▼ **NETT:** Pfeile warnen vor zu schneller Kurvenfahrt.



NEWS	
WORLD RACING 2	
System	PC PS2 X
Hersteller	TDK Mediactive
Erscheint	September 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50 €

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

Das Böse kennt kein Erbarmen! Wenige Stunden nach den Ereignissen von Teil eins muss sich Knastrbruder Torque schon wieder mit totem Gesindel herumärgern. Neben noch ekligeren Kreaturen verspricht Entwickler Surreal eine umfassende Steuerungsreform. So empfangen Sie die Monsterbrut nun mit Stereo-Dauerfeuer: Torque hantiert neuerdings mit zwei Wummern gleichzeitig.

Außerdem entscheiden Ihre Taten über den weiteren Spielverlauf. Wer Unschuldige abmurkst, mutiert beispielsweise immer mehr zum hässlichen Massenmörder. Brave PS2-Zocker dagegen steuern einen echten Strahlemann durch die Polygon-Umgebung. Der Clou am motivierenden Gut-Böse-Gameplay: Auch Torques Spezialfähigkeiten hängen von seiner Gesinnung ab. Ob "The Suffering 2" in stark geschnittener Form nach Deutschland kommt (wie der Vorgänger), steht bislang noch nicht fest – wir rechnen aber fest damit.



▲ **VERSTEINERT:** Selbst im harten Gefecht verzieht ein Action-Haudegen keine Miene.



▲ **HOPPLA:** Da hat sich der Held Torque doch glatt sein schönes Hemdchen besudelt.

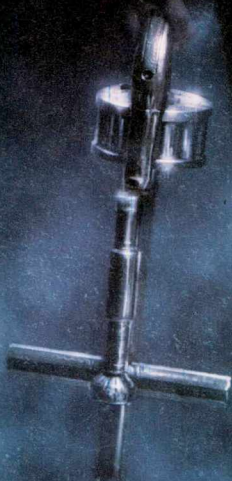
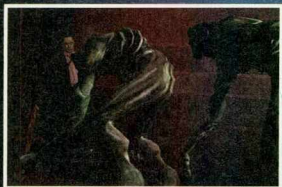
NEWS	
THE SUFFERING: TIES THAT BIND	
System	PC PS2 X
Hersteller	Midway
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60 €

DIE HÖLLE WILL IHN.
DER HIMMEL WIRD IHN NICHT AUFNEHMEN.
DIE ERDE BRAUCHT IHN.
DU ÜBERNIMMST DIE KONTROLLE ÜBER IHN.

MÄRZ 2005

CONSTANTINE™

DAS SPIEL



SCI
GAMES

bits
studios

VERTIGO
BY WARNER



VERTIGO, JOHN CONSTANTINE, HELLBLAZER and all related character names and elements are trademarks of and © DC Comics.
CONSTANTINE movie logo, WBIE LOGO, TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s05)

PS2 and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved. CONSTANTINE Software © 2005 SCI Games Ltd. and Bits Studios Ltd. Developed by Bits Studios Ltd. SCI and the SCI logo are trademarks of SCI Games Ltd. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.

WWW.CONSTANTINEGAME.COM

WWW.CONSTANTINEMOVIE.COM



PlayStation 2

XBOX

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

XBOX2 BEREITS AN WEIHNACHTEN 2005?

Ein Vertreter von Electronic Arts erwähnte bei einem Vortrag an einer amerikanischen Universität ganz beiläufig, dass die Xbox2 Ende 2005 in Amerika erscheinen soll. +++

XBOX2: JEDES SPIEL HDTV-TAUGLICH

Bill Gates, Geschäftsführer von Microsoft, bestätigte in einem Gespräch mit der japanischen Zeitung Yomiuri Shimbun, dass jedes Xbox2-Spiel das hochauflösende TV-Format HDTV unterstützen wird. +++

GEARS OF WAR

So lautet der Titel des Action-Adventures aus dem Hause Epic Games, das gerade für die Xbox2 entwickelt wird. Als grafisches Grundgerüst kommt die brandneue Unreal Engine 3 zum Einsatz. +++



▲ UNREAL 3: Beherrscht die Xbox2 diese Grafikpracht?

FLATOUT 2 ANGEGÜNDIGT

Empire Interactive kündigt für 2005 den zweiten Teil der Crash-Raserei "Flatout" an. Details zu den neuen Spielfeatures sind bislang leider noch nicht bekannt. +++

HALO 2 - MEGA-ERFOLG

Microsofts Vorzeige-Ego-Shooter hat sich bislang weltweit 6,4 Millionen Mal verkauft. Dies ist möglicherweise auch der Grund für den sprunghaften Anstieg der registrierten Xbox-Live-Spieler. Inzwischen haben sich 1,4 Millionen Nutzer bei Microsofts Online-Servie angemeldet. +++



▲ HALO 2: Der Shooter verkauft sich extrem gut.

SHADOWRUN

Angiebig haben die Microsoft Game Studios bereits einen neuen Teil der "Shadowrun"-Serie für die Xbox2 in der Mache. Bereits 2004 hatte Microsoft diesen Namen schützen lassen. +++



▲ PES 4: Schummeln ist bei Online-Partien nicht mehr drin.

FAIRPLAY BEI PES 4

Konami hat mit einem Update auf die Kritik am Xbox-Live-Feature reagiert. Wer nun ein Match abbricht, findet in seiner Statistik eine verdiente Niederlage. Ein Problem sind weiterhin die Server: Als Auswärtsteam muss man noch immer mit einer trägen Steuerung leben.

NEWS	
PES 4 UPDATE	
System	PC
Hersteller	Konami
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	Preis: gratis

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN



▲ HAUSERKAMPF: In der Wüste lassen Sie es krachen.

Novalogics Xbox-Umsetzung des PC-Militärshooters "Delta Force: Black Hawk Down" (erscheint im 2. Quartal 2005) nimmt langsam Gestalt an. Grafisch stehen die ersten Screens dem PC-Vorbild in nichts nach. Online können Sie sich ebenfalls auf geniale Massenschlachten freuen. Bis zu 32 Spieler werden sich auf den riesigen Karten duellieren. Wir freuen uns schon auf die erste spielbare Version.

NEWS	
DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	
System	PC
Hersteller	Novalogic
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€

TIMESHIFT

Im Herbst 2005 veröffentlicht Atari mit "Timeshift" einen Ego-Shooter, bei dem der Spieler die Zeit kontrollieren darf. Der von Saber Interactive entwickelte Action-Titel erlaubt es – ähnlich wie bei "Prince of Persia" – die Zeit langsamer oder sogar rückwärts laufen zu lassen. Die Entwickler versprechen superbe Grafik-Qualität mit plastischen Normal Maps.

▼ SCHÖN: Die Grafik beeindruckt uns bereits jetzt.

NEWS	
TIMESHIFT	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	Herbst 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€



EA TRUMPFT AUF!

Branchenriese EA hat bei einer Tagung in den Niederlanden sein Spiele-Lineup für 2005 vorgestellt. Neben den Fortsetzungen der bekannten Videospiel-Reihen wird es auch ein bislang noch geheimes Spiel aus dem Marvel-Universum geben. Zu sehen waren bereits erste Szenen aus einem neuen "SSX"-Spiel. Sämtliche Titel sollen für die Xbox erscheinen – einige auch für die Xbox2!

ERSCHEINUNGSTERMINE EA

2. Quartal 2005:	
Batman Begins	
Medal of Honor: Dogs of War	
3./4. Quartal 2005:	
Burnout 4	
FIFA 2006	
Need for Speed: Most Wanted	
James Bond: Liebesgrüße aus Moskau	
Harry Potter und der Feuerkelch	
FIFA Street 2	
Tiger Woods PGA TOUR 2006	
SSX 4	
Battlefield: Modern Combat	
Der Pate	
Black	
Urbz 2	
"Geheimes Marvel-Projekt"	

ZWEI SPLINTER-CELL-LEVELS KOSTENLOS

Erst zu teuer, jetzt umsonst: Ubisoft gibt die beiden bisher kostenpflichtigen "Splinter Cell: Pandora Tomorrow"-Bonuslevels jetzt kostenlos zum Download über Xbox Live frei. Mit River Mall und Federal Bank stehen damit zwei weitere Mehrspieler-Karten für den Online-Modus zur Verfügung. Wir rechnen damit, dass neue Levels auch zukünftig zunächst kostenpflichtig angeboten werden.



▲ RIVER MALL: Die Karte erscheint sehr komplex.

NEWS	
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW BONUSLEVEL	
System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	erhältlich
Einschätzung	Preis: gratis

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **AUF DEM BRETT:** Die grüne Zahl zeigt das Würfelerggebnis.

▲ **IM SET:** Dieses Mikrofon gibt es zum Spiel dazu.

MARIO PARTY 6

Diese Party hört niemals auf: Regelmäßig schiebt Nintendo Updates der einst auf dem Nintendo 64 gestarteten "Mario Party"-Serie nach.

Für den sechsten Teil haben sich die Japaner eine witzige Neuerung einfallen lassen: Das Spiel wird mit einem Mikrofon ausgeliefert, das Sie an den Memory-Card-Slot des GameCube anschließen. Spezielle Minispiele können Sie dann mit Ihrer Stimme "steuern". So lotsen Sie die Spielfigur verbal durch einen Hindernisparcours oder beantworten Fragen in einem Quiz. In einem ersten Praxistest hat uns die Spracherkennung überzeugt: Die Befehle wurden anstandslos erkannt. Dank umfassender Lokalisierung können Sie natürlich auf Deutsch losplaudern. Unseren Test des virtuellen Brettspiels finden Sie in der kommenden VGA.

NEWS	
MARIO PARTY 6	
System	GameCube
Hersteller	Nintendo
Erscheint	18. März 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

FIRE EMBLEM

Vom GBA auf den GameCube: Die hoch gelobte Fantasy-Strategie debütiert in Kürze auf dem Zockerwürfel. Das rundenbasierte Spielprinzip bleibt dabei unverändert. Leider müssen sich



▲ **UNFAIR:** Vom Pferd aus ist der Gegner flott besiegt.

Hobby-Taktiker in Geduld üben: Während die Japaner im April loslegen dürfen, gibt es für Deutschland noch keinen konkreten Erscheinungstermin.



NEWS	
FIRE EMBLEM	
System	GameCube
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



▲ **KLEMPNERTANGO:** Mario tanzt mit zwei Shy Guys.

DANCE DANCE REVOLUTION WITH MARIO

Nintendo und die Tanzspiel-Experten von Konami werkeln an "Dance Dance Revolution with Mario". Das Spiel wird mit einer speziellen Tanzmatte ausgeliefert, auf der Sie die Hüften schwingen. Bildschirmsymbole zeigen, auf welche Fläche der Matte Sie jeweils treten müssen. Oberstes Gebot bei der schweißtreibenden Action: Immer schön im Rhythmus bleiben und nur nicht aus der Ruhe bringen lassen. Vorausichtlich ab dem frühen Sommer bittet Nintendo zum Tanz.



▲ **AUF DIE MATTE:** Das Tanz-utensil wird dem Spiel beiliegen.

NEWS	
DANCE DANCE REVOLUTION WITH MARIO	
System	GameCube
Hersteller	Nintendo
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

GAMECUBE-NEWS

SONIC KEHRT ZURÜCK

Der blaue Igel gehört noch lange nicht zum alten Videospiel-Eisen. Sega arbeitet bereits am nächsten GameCube-Auftritt seines Maskottchens. Eine spielbare Version erwarten wir im Mai auf der Videospiel-Messe E3, Ende 2005 soll Sonic dann in die Läden düsen. +++

NEUE SPIELE VON ENTWICKLER CAMELOT

Camelot, die Macher von Hits wie "Golden Sun" und "Mario Tennis", werden im Mai auf der E3-Messe zwei neue Titel vorstellen. Welches Nintendo-System man mit neuer Software beglücken wird, steht allerdings noch nicht fest. +++

AUFGEBOHRTER PRÜGEL-NACHZÜGLER

Die GameCube-Version von "Mortal Kombat: Deception" enthält als "Entschädigung" für ihr spätes Erscheinen und den fehlenden Online-Modus die zwei zusätzlichen Charaktere Shao Khan und Goro. In den USA ist die Kloppelei gerade erschienen, ein deutscher Release ist leider nicht sicher. +++

BOXKLASSIKER IN FIGHT NIGHT: ROUND 2

Nachdem bereits exklusiv in der Cube-Fassung von "NBA Street V3" Mario, Luigi und Peach enthalten sind, wartet nun auch das neue "Fight Night" mit einem ähnlichen Bonus für Nintendo-Fans auf. Nur in der GameCube-Version des Spiels können Sie den Klassiker "Super Punch-Out!" freispielen. +++



▲ **DICKER GRINSER:** Der Oldie bietet witzige Kämpfer.

THE ULTIMATE SOURCE FOR VIDEOGAME EQUIPMENT

KOELNER STR. 166 / 53840 TROISDORF

 mehr in unserem onlineshop www.gamefreak.com



SONY PSP - Standard und Value Pak

PSP Games!



sofort lieferbar!!!



Supercard: CompagFlash 2 GB Adapter für ROMs

XBox Case-Modding:



Logobeleuchtung, Unterbodenbeleuchtung, LCD-Display, Controllerport-Beleuchtung, thermogeregelter superleiser Lüfter, Joystickbeleuchtung, Backlightbeleuchtung, beleuchteter leiser Lüfter, bis zu drei Festplatten in eine XBOX ... ALLES IST MACHBAR - WE PIMP YOUR BOX

TEL.: (0)2241 88 12 40 FAX: (0)2241 88 12 50

DIE UNMÖGLICHE

SEITE

SPIELE-QUIZ

Wie gut kennen Sie Ihre Videospielden? Erraten Sie die Spiele? Unsere Redakteure geben ihr Bestes, um Ihnen die Lösung möglichst einfach zu machen...

1

MEISTER GENERAL SWEN

Der Meister der Nahkampftaktik schleicht nicht nur durch Nacht und Wind, sondern auch durch den Dschungel.



San Andreas, 04. Spider-Man, 05. The Getaway
02. Splinter Cell: Chaos Theory, 03. GTA:
01. Metal Gear Solid 3: Snake Eater

2

MARKUS SPLITTERZELLE

Ihm geht bei jeder noch so finsternen Mission ein Licht auf – oder sind es gleich drei?



3

PATRIC STIEHLT AUTO: GEMEINDE HÖCHBERG

Wer braucht schon Sixt, Avis oder Europcar? In diesem Spiel klagt man sich einfach seinen Traumwagen!



THORSTEN-MAN

Mit nützlichem Körpersekret aus dem Handgelenk legt dieser Superheld seine Gegner flach.

4



DIE CARSTEN-FLUCHT

Heilpäckchen waren gestern! Der Spiele-Held von heute lehnt sich einfach an die Wand und macht ein kleines Püschchen.



5

HELDENTATEN



ICH SCHLEICHE DURCH DEN GEFÄHRlichsten Dschungel...



...STELLE MICH DEN TODLICHTEN GEGNERN...



...UND DENNOCH HAB ICH AUF DER AGENTENSCHULE NICHT GELEHRT...



...WIE MAN DEN BLODENBH AUFKRIEGEN SOLL, WENN KEIN VERSCHLUSS DRAN IST?!

KORREKT ÜBERSETZT?

Was sagt das Übersetzungsprogramm Babel Fish zu diesen Videospel-Titeln? Hier die absurdesten Kreationen aus der Fremdwort-Hölle.

HALF-LIFE 2

→ Halbwertszeit 2

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

→ Mitternacht-Verein 3: TOLPATSCHE Ausgabe

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

→ Großartig Diebstahl Automobil: San Andreas

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

→ Todkombat: Täuschung

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

→ Metallzahnradkörper 3: Schlange-Esser

PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL

→ Schmerztillendes Mittel: Schlacht aus Hölle heraus



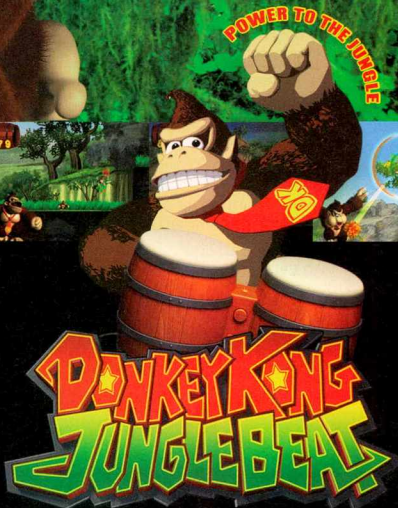
SCHLAG DICH DURCH DEN URWALD!

Mehr Donkey Kong Action geht nicht! Zum ersten Mal steuerst Du Donkey Kong nur mit den Bongo Controllern quer durch den Urwald. Du rennst und springst von Baum zu Baum – und verpasst deinen Feinden dabei ordentlich Trommelwirbel-Schläge. Oder du klatschst in die Hände und räumt sie mit Schockwellen aus dem Weg! Entkomme Riesenlawinen, reite auf Killerwalen und vertilge bergeweise Bananen. Das Überleben in der Wildnis ist hart. Schlag dich durch!



NINTENDO
GAMECUBE

DONKEY KONG: JUNGLE BEAT
Exklusiv für Nintendo GameCube



www.nintendo.de

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	1-	81%	2,69 (Xbox)	2
DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTEL ERDE	1-	-	2,04	1-
DER POLAREXPRESS	4+	-	2,54	4+
DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	2+	-	1,65	-
DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	2-	-	2,61	2-
HALF-LIFE 2	1	1	2,27	1
MECHASSAULT 2: LONE WOLF	2+	87%	1,96	1-
NFL STREET 2	2+	80%	2,64 (PC)	2+
RTL SKISPRINGEN 2005	2	82%	2,29	2+
SHADOW OF ROME	1-	-	1,43	2
SID MEIER'S PIRATES!	1	-	1,75	1-
THE CHRONICLES OF RIDDICK (PC)	2+	77%	2,47	1-
THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURE	2+	79%	2,76	-
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2 (PS2)	1-	-	-	-
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	1-	-	1,77	2+
VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES	1-	-	-	-

VGA PREISVERGLEICH



THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURE

Sehr umfangreiches Action-Adventure inklusive GBA-Linkkabel.	Amazon ¹	55 Euro
	Karstadt ²	
	Media Markt ³	55 Euro



RTL SKISPRINGEN 2005

Gelungene Neuauflage mit neuen Schanzen und besserer Optik.	Amazon ¹	27 Euro (PC)
	Karstadt ²	40 Euro (PC)
	Media Markt ³	30 Euro (PC)



DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM

Spaßiges Jump'n'Run mit allen Figuren der beliebten Serie.	Amazon ¹	38 Euro (PS2)
	Karstadt ²	
	Media Markt ³	44 Euro (PS2)



PRO EVOLUTION SOCCER 4

Das beste Fußballspiel der Welt. Jetzt auch für Xbox!	Amazon ¹	55 Euro (Xbox)
	Karstadt ²	57 Euro (Xbox)
	Media Markt ³	55 Euro (Xbox)

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
▲	2	EMERGENCY 3	Genre: Strategie	Hersteller: Take 2
Neu	3	DIE SIMS 2	Genre: Simulation	Hersteller: EA
●	4	DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	Genre: Strategie	Hersteller: EA
▼	5	DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	Genre: Strategie	Hersteller: Ubisoft
▼	6	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
▼	7	RTL SKISPRINGEN 2005	Genre: Skispringen	Hersteller: RTL
Neu	8	SID MEIER'S PIRATES!	Genre: Strategie	Hersteller: Atari
▼	9	MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
▲	10	FUSSBALL MANAGER 2005	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
3	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
4	EYETOY: PLAY 2 + KAMERA	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony	
Neu	5	DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	Genre: Action	Hersteller: THQ
6	WWE SMACKDOWN! VS. RAW	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ	
7	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ	
Neu	8	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
9	RTL SKISPRINGEN 2005	Genre: Skispringen	Hersteller: RTL	
10	SINGSTAR PARTY	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
2	HALO 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	
3	FABLE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft	
4	TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft	
Neu	5	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	
7	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Genre: Fußball-Simulation	Hersteller: Konami	
8	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
9	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ	
Neu	10	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

- Die Charts wurden ermittelt von **media control**

- Die Charts wurden ermittelt von **media control**

- Die Charts wurden ermittelt von **media control**

most Wanted



Sony PSP



Nintendo DS
**Jetzt
vorbestellen**

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zweifache
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
UND SCHNITTWACHSEL PLATZ 5 - 7 AACHEN DOMKATZEN

02 34-9 16 06 30

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grandmaster's new Version	14.0%
Ann Combats 5	13.0%
Call of Duty Finest Hour	35.9%
Call of Duty	35.9%
Call of Duty 2	35.9%
Dragon Ball Z Budokai 2	37.0%
Deaths by Degrees on	37.0%
DTM Racer 2	34.9%
Fifa 05	56.9%
Fifa Street 3	26.9%
Rockstar's Red Dead Revolver 2005	56.9%
Ghost Recon 2	35.9%
Golden Eye	55.9%
GTA San Andreas	55.9%
Herz der Ringe 3. Zeitalter	54.9%
Killzone	49.9%
Jung Arthur	35.9%
Kung Fu Hammer	35.9%
Killer 7	25.9%
Legend of Kary	54.9%
Mercurius	54.9%
NBA Street Vol Solid Snake Enter	37.9%
NBA Street Vol 3	24.9%
Overlord	35.9%
Playboy the Mansion	34.9%
Pro Evolution Soccer 4	54.9%
Project Snowblind	59.9%
Prince of Persia Warrior Within	59.9%
Ratchet&Clank 3	37.9%
Resident Evil Outbreak	57.9%
Shadow of Rome	35.9%
Silent Hill 4	29.9%
Sonic Ocean	59.9%
Star Wars: Battlefront	55.9%
Stolen	35.9%
Time Splitters 2	35.9%
LEAGUE 2005	54.9%
VVVSmack Down vs. Raw	57.9%

GAME CUBE

Grundgerät + Spiel	99,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Day of Reckoning	39,99
Monkey Kong Jungle Beat	44,99
Final Fantasy X	59,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	55,99
Golden Eye	59,99
Harvest Moon: A Wonderful Life	49,99
Mario Golf	55,99
Metroid Prime Echoes	59,99
Need for Speed Underground 2	56,99
NBA Street V 3	56,99
Paper Mario 2	59,99
Prince Of Persia Warrior Within	55,99
Pokemon Colosseum	55,99
Pikmin 2	55,99
SpongeBob Movie	44,99
Street Racing Syndicate	56,99
Tales of Symphonia	55,99
Tony Hawk Underground 2	44,99
Yu Gi Oh Königreich der Illusion	57,99
Zelda Four Swords	49,99

X-BOX

Brundage	147.95
Brown in Arms	57.95
Call of Duty Finest Hour	55.95
Concentric	55.95
Fable	59.95
File Street	56.95
Football Manager 05	49.95
Ghost Recon 2	79.95
Halo 2	79.95
Halo 2: Underground 2	79.95
King of Fighters 2001-2002	29.95
Medevac Assault 2	49.95
Midnight Club 3	56.95
Mortal Combat Deception	54.95
Oni Street V 3	59.95
Oni Street V 4	59.95
Playboy the Mansion	44.95
Prince of Persia Warrior Within	59.95
Project Snowblind	59.95
Project Zero 2	59.95
Pro Pinball 2000	59.95
StarWars Battlefront	55.95
Splitter Cell Ghost Theory	57.95
Time Splitter 3	59.95
Ultimate Fighting League 2006	59.95
Yu Gi Oh! Wf World Series Activations	56.95

Wir führen auch das volle Programm für

WIR FÜHREN DUCH DAS VOLLE PROGRAMM FÜR:

GAMEBOY ADVANCE

PLAYSTATION

PC CDROM

DVD&ANIME DVD

TRADING CARDS

WOLFGANG

0000

W

LIBRI

WILLIS

WIKI

YOU

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 RESIDENT EVIL 4



▲ **AUTSCH!** Wer Ashley entführen will, bekommt eine Kugel ins Kreuz.

2 METAL GEAR SOLID 3



▲ **HATSCHI!** Mit nacktem Oberkörper holt sich Snake schnell eine Erkältung.

3 GRAN TURISMO 4



▲ **BRUMM!** Endlich dürfen Sie wieder über die schicken PS2-Pisten rasen.

4 DOOM 3



▲ **PUH!** Im Koop-Modus hält Ihnen stets jemand den Polygon-Rücken frei.

5 GTA: SAN ANDREAS



▲ **HÄH?** Im Juni kommt's für Xbox, aber wann gibt's die PC-Version?

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	RESIDENT EVIL 4	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	Erscheint: 18.03.05	Vormonat: 2. Platz
2	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Erscheint: 03.03.05	Vormonat: 1. Platz
3	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: 09.03.05	Vormonat: 7. Platz
4	DOOM 3	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Erscheint: 10.03.05	Vormonat: 4. Platz
5	GTA: SAN ANDREAS	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Rockstar	Erscheint: 10.06.05	Vormonat: 6. Platz
6	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 31.03.05	Vormonat: 3. Platz
7	FINAL FANTASY 12	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony	Erscheint: 2005	Vormonat: -
8	BROTHERS IN ARMS	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 10.03.05	Vormonat: 5. Platz
9	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	Erscheint: 2005	Vormonat: 9. Platz
10	THE LEGEND OF ZELDA	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo	Erscheint: 2005	Vormonat: -

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder packen Sie ihn in einen Briefumschlag und schicken Sie das Ganze dann an unsere Adresse. Wenn Sie Ihre Videogames Aktuell nur ungern zerschneiden, können Sie die Daten

natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlieren wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 25.03.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 03/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n/Run ☐ Beat'em Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbau/Strategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!



Hier gibt es keine Grenzen, nichts ist unmöglich. Steige in alles was fährt oder fliegt und benutze jede Waffe. Lege alles in Schutt und Asche. Als Söldner in einer komplett interaktiven Umgebung, in der alles auf Deine Aktionen realistisch reagiert gibt es keine Regeln, sondern nur das Motto: Mach' was Dir gefällt!

SCHÜTZENHILFE

KAPERN

BESTELLEN

BOMBARDIEREN

ABFACKELN

EINÄSCHERN

SNIPERN

ZERSTÖREN

SABOTIEREN

VERRATEN

VERHAFTEN

MERCENARIES

PLAYGROUND OF DESTRUCTION™

DER SPIELPLATZ FÜR ERWACHSENE WIRD AM 17.02.2005 ERÖFFNET.



PlayStation.2



HIGHLIGHTS

PC

DEMON STONE

Action-Rollenspiel



▲ **10. FEBRUAR:** Die Drow-Elfen kämpfen grazil gegen die Eistrolche.

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2

Action-Rollenspiel



▲ **10. FEBRUAR:** Die Sith-Lords schwingen erneut die Lichtschwerter.

PROJECT: SNOWBLIND

Ego-Shooter



▲ **18. MÄRZ:** Harte Gefechte auf engstem Raum verspricht Snowblind.

BATTLEFIELD 2

Ego-Shooter



▲ **FRÜHJAHR:** Egal ob per Hubschrauber oder zu Fuß – das Schlachtfeld ruft!

PC

Eine bunte Spiele-Mischung wartet in den nächsten Monaten auf die PC-Spieler. Shooter- und Strategiefans werden am besten bedient.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	*****
Dynasty Warriors 4	Action-Strategie	THQ	25.02.	****
Hearts of Iron 2	Strategie	Koch Media	04.02.	****
Imperial Glory	Echtzeit-Strategie	Eidos	25.02.	****
Kinder des Nils	Echtzeit-Strategie	Atari	03.02.	****
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	28.02.	****
Scrapland	Action	Koch Media	04.02.	****
Second Sight	Ego-Shooter	Codemasters	28.02.	*****
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	24.02.	*****
Star Wars: Knights of the Old Republic 2	Action-Rollenspiel	Activision	10.02.	*****
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	*****
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	11.02.	*****

NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005

Act of War: Direct Action	Echtzeit-Strategie	Atari	03.03.	*****
Aurora Watching	Action	Atari	17.03.	****
Boiling Point: Road to Hell	Ego-Shooter	Atari	03.03.	*****
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	10.03.	*****
Cold Fear	Action	Ubisoft	04.03.	****
Dragonshard	Strategie	Atari	24.03.	*****
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	17.03.	****
Guild Wars	Online-Rollenspiel	Flashpoint	04.03.	****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	März	*****
Iron Phoenix	Beat'em-Up	Atari	25.03.	****
Pariah	Action	HIP	März	****
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	18.03.	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.03.	*****
Sacred Underworld	Action-Rollenspiel	Take 2	24.03.	*****
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	24.03.	*****
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	03.03.	*****
Street Racing Syndicate	Action-Rennspiel	Namco	25.03.	****
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	25.03.	****
Visector: Must Inside	Ego-Shooter	Brigades	25.03.	*****

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Battlefield 2	Ego-Shooter	EA	Frühjahr	*****
Black & White 2	Strategie	EA	Sommer	*****
Codename Panzers: Phase 2	Echtzeit-Taktik	CDV	Sommer	*****
Cossacks 2: Napoleonic Wars	Strategie	CDV	2005	****
Der Pate	Action	EA	2005	****
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	2005	*****
Empire Earth 2	Strategie	Vivendi	10.04.	****
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Herbst	*****
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	2005	*****
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	*****
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	2005	****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	September	*****
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Mai	*****
Stronghold 2	Strategie	Take 2	01.04.	*****
The Movies	Simulation	Activision	2005	*****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Das neue PS2-Jahr beginnt mit einer Fülle an Topiteln. Unsere Übersicht zeigt, auf was Sie sich freuen dürfen.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Ace Combat: Squadron Leader	Flug-Action	Sony	23.02.	*****
Altered Beast	Action	Atari	24.02.	***
Astroboy	Action	Atari	10.02.	***
Atari Anthology	Geschicklichkeit	Atari	17.02.	**
Blood Will Tell	Action	Atari	17.02.	***
Capcom Fighting Jam	Beat'em-Up	Capcom	11.02.	*****
Legend of Kay	Jump'n'Run	JoWood	04.02.	***
Megaman X8	Action	Capcom	11.02.	***
Mercenaries	Action	LucasArts	17.02.	*****
Nanobreaker	Action	Konami	17.02.	***
NBA Street V3	Basketball	EA	17.02.	*****
Neo Contra	Action	Konami	24.02.	*****
Operation Air Assault	Flug-Simulation	THQ	11.02.	***
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	01.02.	***
Phantom Brave	Rollenspiel	Atlus	04.02.	***
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	28.02.	***
Rumble Roses	Wrestling	Konami	17.02.	***
Samurai Warriors Xtreme Legends	Action	THQ	25.02.	***
Shadow of Rome	Action-Adventure	Capcom	04.02.	*****
SNK vs Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	11.02.	***
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	04.02.	***
Suikoden IV	Rollenspiel	Konami	24.02.	*****
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	*****
Yu-Gi-Oh! Kapselmonster Kolosseum	Strategie	Konami	17.02.	*****

NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	10.03.	*****
Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	18.03.	*****
Cold Fear	Action	Ubisoft	04.03.	**
Darkwatch: Curse of the West	Ego-Shooter	Sammy Stud.	25.03.	**
Death by Degrees	Action-Adventure	Namco	11.03.	***
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	24.03.	*****
Disneys Winnie Puuh Kunterbunte Abenteuer	Geschicklichkeit	Ubisoft	10.03.	**
EyeToy: AntiGrav	Geschicklichkeit	Sony	23.03.	*****
EyeToy: Monkey Mania	Geschicklichkeit	Sony	23.03.	*****
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	25.03.	*****
Formel Eins 2004 (Platinum)	Formel1-Rennspiel	Sony	02.03.	*****
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	09.03.	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	März	*****
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	24.06.	*****
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	03.03.	*****
Pariah	Action	HIP	März	***
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	04.03.	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.03.	*****
Red Ninja	Action	Vivendi	25.03.	***
Savage Skies	Action	Bigben	28.03.	**
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	24.03.	*****
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	25.03.	***
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	*****

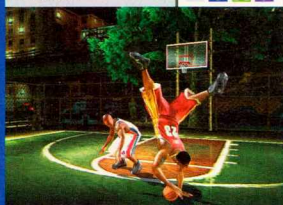
***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

NBA STREET V3

Basketball



▲ 17. FEBRUAR: Solche Moves zeigen die NBA-Stars nur auf dem Freiplatz.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 04-05

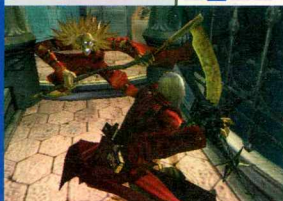
Fußball



▲ 3. FEBRUAR: Der neueste FIFA-Ableger besticht durch Spitzengrafik.

DEVIL MAY CRY 3

Action-Adventure



▲ 24. MÄRZ: Dante schnitzelt sich wieder durch dämonische Horden.

GRAN TURISMO 4

Rennsimulation



▲ 9. MÄRZ: Die Referenz-Serie ist zurück und steht wieder auf der Pole!

HIGHLIGHTS

XBOX

MERCENARIES

Action



▲ 17. FEBRUAR: Häuserschlachten und Bombenanschläge – fast real.

DOOM 3

Ego-Shooter



▲ 10. MÄRZ: Das Xbox-Doom scheint ebenfalls schaurig zu werden.

TIMESPLITTERS 3

Ego-Shooter



▲ 18. MÄRZ: Kann Teil drei an die Erfolge der Vorgänger anknüpfen?

WWE WRESTLEMANIA XXI

Wrestling



▲ 14. APRIL: Solche ungesunden Haltungen schädigen die Wirbelsäule.

XBOX

Microsofts Xbox lockt 2005 mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier oft die beste gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Capcom Fighting Jam	Beat'em-Up	Capcom	11.02.	★★★★
Dead or Alive Ultimate	Beat'em-Up	Microsoft	18.02.	★★★★
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	★★★★
Mercenaries	Action	LucasArts	17.02.	★★★★☆
NBA Street V3	Basketball	Electronic Arts	17.02.	★★★★☆
Otogi 2	Action	Atari	10.02.	★★★
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	01.02.	★★★
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	28.02.	★★★
Project Zero 2	Horror-Adventure	NBG	01.02.	★★★★
Scrapland	Action	Koch Media	04.02.	★★★
SNK vs Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	11.02.	★★★
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	04.02.	★★★
Star Wars: Knights of the Old Republic 2	Action-Rollenspiel	Activision	10.02.	★★★★☆
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	★★★★☆

NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	10.03.	★★★★☆
Cold Fear	Action	Ubisoft	04.03.	★★★★
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	25.03.	★★★★
Darkwatch: Curse of the West	Ego-Shooter	Sammy Stud.	25.03.	★★
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	10.03.	★★★★☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	25.03.	★★★★
Gotcha!	Action	Take 2	11.03.	★★★
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	März	★★★★
Iron Phoenix	Beat'em-Up	Atari	25.03.	★★★
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	März	★★★★
Oddworld: Strangers Vergeltung	Action	EA	03.03.	★★★★☆
Pariah	Action	HIP	März	★★★
Pool Paradise: Jimmy White World Tour	Billard	Flashpoint	März	★★★
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	04.03.	★★★★☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.03.	★★★★
Red Ninja	Action	Vivendi	25.03.	★★★
Savage Skies	Action	Bigben	28.03.	★★
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	24.03.	★★★★☆
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	03.03.	★★★★
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	März	★★★
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	25.03.	★★★
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	★★★★

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	29.04.	★★
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	April	★★★★
Forza Motorsport	Rennsimulation	Microsoft	29.04.	★★★★
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	Mai	★★★★
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	15.04.	★★★★☆
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	Frühjahr	★★★★
Painkiller	Action	Dreamcatcher	Frühjahr	★★★★
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	18.04.	★★★★
Unreal Championship 2	Ego-Shooter	Atari	14.04.	★★★★☆
WWE Wrestlemania XXI	Wrestling	THQ	14.04.	★★★★

★★★★ = TOP-HIT ★★★ = KLASSE ★★ = GELUNGEN ★ = GANZ NETT ○ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN
TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Donkey Kong Jungle Beat	Action-Adventure	Nintendo	04.02.	*****
Mario Power Tennis	Tennis	Nintendo	25.02.	*****
NBA Street V3	Basketball	EA	17.02.	*****
Street Racing Syndicate	Action-Rennspiel	Namco	25.02.	***
UEFA Champions League 2005	Fußball	EA	03.02.	*****

NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Mario Party 6	Partyspiel	Nintendo	18.03.	*****
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	18.03.	*****
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	06.03.	***
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	24.03.	*****
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	März	***
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	25.03.	***
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	***

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Astroboy: Omega Factor	Action	Sega	18.02.	***
Banjo Pilot	Jump'n'Run	THQ	18.02.	*****
DK King of Swing	Action	Nintendo	03.02.	*****
Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition 2005	Strategie	Konami	17.02.	*****
Yu Yu Hakusho Spirit Detective	Action-Adventure	Atari	24.02.	**

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Disneys Winnie Puuh Kunterbunte Abenteuer	Geschicklichkeit	Ubisoft	10.03.	**
Duel Masters 2: Kaijudo Showdown	Strategie	Atari	10.03.	**
Kingdom Hearts	Action-Rollenspiel	Nintendo	2005	*****
Mario Party Advance	Geschicklichkeit	Nintendo	Sommer	*****
Rayman: Hoodlums Revenge	Jump'n'Run	Ubisoft	30.03.	*****
Shaman King: Master of Spirits	Action	Konami	2005	***
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	März	***

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Action-Adventure



▲ 4. FEBRUAR: Der affige Hüpfspaß wird mit Bongo-Controllern gesteuert.

MARIO POWER TENNIS

Tennis



▲ 25. FEBRUAR: Klempner Mario schlägt auf zu einer neuen Partie.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ 18. MÄRZ: Zwar nicht mehr exklusiv, dafür aber zuerst auf GameCube.

Nintendo DS:

Nintendo DS (JAP)	154,99
Super Mario 64 (US)	39,99
Ridge Racer DS (US)	39,99
Feel the Magic (US)	39,99
Spiderman 2 (US)	44,99
Catch! Touch! Yoshi! (JAP)	44,99
Tiger Woods PGA Golf (US)	44,99

X Box, GBA, PC Spiele und DVDs im Webshop!

Playstation 2:

Gran Turismo 4 (JAP)	51,99
Gran Turismo 4 Nike Limited Edition	449,99
Metal Gear Solid 3 (US)	47,99
Devil May Cry 3 (JAP)	54,99
Tekken 5 (JAP)	54,99
Death by Degrees (JAP)	54,99
Gladiator Road to Freedom (JAP)	54,99

DVD
Filme ab
4,99 Euro

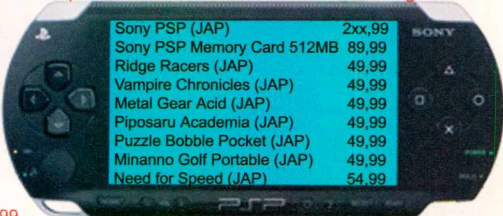


Resident Evil 4 (US) 46,99

videogames - dvd - gba & ps2 tools - merchandise - handy - snacks

www.mobilemagic.de

Jedes Spiel / DVD wird im Februar versandfrei geliefert !



Grosshandels Anfragen sind Willkommen !

Alle Preise in Euro. Dies ist ein unverbindliches Angebot von Mobilemagic HK. e-mail: order@mobilemagic.de

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Nintendo, Microsoft und Atari!

Nintendo®

Ein richtiges Sammlerstück verlieren wir diesmal in Zusammenarbeit mit Nintendo. Zu unserem superexklusiven "Metroid Prime 2: Echoes"-Airbrush-GameCube gibt es das gleichnamige Spiel dazu. Zwei weitere Exemplare der Spiele verlieren wir separat. Des Weiteren verschicken wir 25 schicke Langarm-Shirts zum Shooter-Hit. Als ganz besonderes Schmankerl gibt's zwei "NES Limited Collector's Editions" für den GBA. Darin enthalten sind acht NES-Klassiker wie "The Legend of Zelda", "Bomberman" oder "Super Mario Bros."



**GESAMTWERT
350 €**

Microsoft®

Ganz exklusive Preise kommen aus dem Hause Microsoft. Wir verschicken zwei Pakete mit je einer limitierten Edition des Ego-Shooter-Hits "Halo 2" (Xbox) und einer 30 cm hohen Masterchief-Figur. Zudem freuen sich drei tierliebe PC-Spieler sicherlich über das Game "Zoo Tycoon 2". Viel Glück!



**GESAMTWERT
1.130 €**



ATARI

Atari spendiert uns in diesem Monat ein dickes, fettes Spielepaket für unsere Gewinnspielseite. Darunter fünf Mal den Strategie-Hit "Axis & Allies" sowie das Jump'n'Run-Abenteuer "Sonic Heroes" – alle für den PC. Weiter geht es mit fünf Exemplaren von "Terminator 3: The Redemption" für die PlayStation2. Aber auch Xbox-Besitzer gehen mit "Digimon: Rumble Arena 2", das es ebenfalls fünf Mal zu gewinnen gibt, nicht leer aus. Wir drücken Ihnen die Daumen!



**GESAMTWERT
1100 €**

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel März
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 18. März 2005. Mitarbeiter von Nintendo, Microsoft, Atari und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

**VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT**

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungeschoren kaufen.



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

**MIT GÜNSTIGER!
30
EURO
MIT GÜNSTIGER!**

HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad. An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Minimum	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB GeForce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB GeForce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB GeForce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 Xbox GC
Erscheint	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.
Preis	45 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.
Spiele-Infos	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (S. 41) Spieleranzahl 1-2 (6 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schlier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ State of the Art Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus. 1-
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound. 1-
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. 1-
Fazit	Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert! WERTUNG 1-



INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
ACE COMBAT: SQUADRON LEADER	74	PC P
COLD FEAR	80	PC P X
DEVIL MAY CRY 3: DANTES ERWACHEN	64	PC P
DONKEY KONG JUNGLE BEAT	82	PC P
FIFA STREET	75	PC P X
GRAN TURISMO 4	54	PC P
MARIO POWER TENNIS	78	PC P
MERCENARIES	64	PC P X
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	48	PC P
NBA STREET V3	83	PC P X
NEO CONTRA	84	PC P
ODDWORLD: STRANGERS VERGELTUNG	70	PC P X
PROJECT: SNOWBLIND	72	PC P
RESIDENT EVIL 4	42	PC P
RUMBLE ROSES	83	PC P
SCRAPLAND	84	PC P X
STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2 – THE SITH LORDS	76	PC P X
SUIKODEN 4	79	PC P
WORLD OF WARCRAFT	66	PC P
BUDGETTESTS		
GOLD-GAMES 8 (BUDGET)	86	PC P X
BUDGET-HIGHLIGHTS	87	PC P X

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersfreigaben sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unerwünscht. Spielangebote ersetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimlicher Spielumgebung oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv-konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfiktionalität (historische, militärische oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfer Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschensähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehbar lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

KINOFORMAT!



▲ BREITBILD: Resident Evil 4 wird im 16:9-Format dargestellt. Auf 4:3-Fernsehern sehen Sie also Balken.

resident evil

BIS DAS BLUT GEFRIERT: WIR ZITTERN UNS DURCH DIE FERTIGE PAL-FASSUNG DER GRUSEL-OFFENBARUNG. SIND SIE STARK GENUG FÜR DEN HORROR IHRES LEBENS?

▼ **SCHÖN SIMPEL:** Auch Hüpfelagen meistert Leon problemlos – Sie müssen nur rechtzeitig auf den A-Knopf drücken.



▼ **GANZ SCHÖN HEISS:** Sprengsätze gibt's in drei Varianten. Während die Blend-Granate Ihre Widersacher nur kurz betäubt, sorgt das Feuer-Pendant für verkohlte Monster. Am meisten Bombenstimmung verbreitet aber die Standard-Handgranate – unser Bild ist der Beweis!





▲ SCHÖNHEIT SCHÖN: Stimmungsvolle Echtzeitbeleuchtung, feine Texturen und exzellente Charaktermodelle machen Resident Evil 4 zum grafisch imposantesten GameCube-Titel. Schauen Sie sich das Bild einfach mal genauer an – überall gibt's Details zu entdecken!

Schwankende Moderzombies, filmreife Kameraperspektiven und der schurkische Umbrella-Konzern, der am Weltuntergang strickt: Mit dieser Rezeptur zog die "Resident Evil"-Reihe nicht nur Millionen nervenstarker Spieler in ihren Bann, sondern begründete auch ein neues Genre – den Survival-Horror!

DIE NEUE HORROR-DIMENSION

Irgendwann jedoch kommt auch das unverwundlichste Spielprinzip in die Jahre, eine Frischzellenkur muss her! Hersteller Capcom lässt sich nicht zwei Mal bitten und stößt mit "Resident Evil 4" nach vierjähriger Entwicklungszeit in neue Gänsehautdimensionen vor: Organische Polygonoptik, generalüberholte Kontrollen, frische Bösewichter – die Liste der Renovierungen ist so lang wie die Spannung groß. Glorreiches Comeback oder missratene Verschlimmbesserung? Wir haben das Objekt der Begierde zwei Mal durchgezockt und geben eine klare Antwort auf diese alles entscheidende Frage.

Im Zentrum des vorerst GameCube-exklusiven Grauens (eine PS2-Umsetzung folgt Ende des Jahres) steht Leon S. Kennedy: Nach dem

abrupten Ende seiner Polizistenkarriere (Fans des zweiten Teils erinnern sich) arbeitet der kernige Kerl nun als Spezialagent für den U.S.-Präsidenten. Und gleich an seinem ersten Arbeitstag geht alles schief, was nur schief gehen kann: Die Tochter des Staatsoberhauptes wird von unbekannten Gaunern nach Südeuropa verschleppt, Leon reist eiligst hinterher – Vorhang auf für das erste von sechs nervenzerfetzenden Spielskapiteln!

Vorsicht, liebe "Resident Evil"-Veteranen! Dieses Spiel zwingt Sie von der ersten Minute an zum Umdenken. Läschen die Helden früherer Episoden träge umher, macht Mister Kennedy einen auf "Tomb Raider". Sie blicken Ihrem Monsterschrecken stets über die Schulter und justieren den Blickwinkel mit dem rechten Stick. Es kommt aber noch revolutionärer: Geschossen wird nicht mehr mit simpler Automatik, sondern über ein ausgeklügeltes Zielsystem: Schultertaste drücken, Laserpointer ausrichten und losballern – ein herrlich präziser Offensivspaß! Sinn macht die Zielerie freilich nur, weil jeder Schuft (und glauben Sie uns, es gibt mehr als genug davon!) diverse Trefferzonen aufweist: Während beispielsweise Beinschüsse akute Gleichgewichts-

▼ SCHÖNER ERSATZ: Einen Spielabschnitt lang schlüpfen Sie ins kurze Röckchen von Präsidententochter Ashley. Das blonde Mädel hat zwar keine Schusswaffen, weiß sich aber durchaus zu wehren. Denn: Gaslampe + Mönchskutte = Flammenmeer!



DAS GRAUEN NACH DEM GRAUEN

Die freispielbaren Extras

Wenn der Abspann über die Glotze flimmert, ist das Horror-Vergnügen noch lange nicht vorbei. Ausdauernde Zucker werden mit einem knackig schweren Profischwierigkeitsgrad und folgenden Zusatzoptionen belohnt:

MINISPIELE

Im Hauptmenü tauchen nach dem ersten "Resident Evil 4"-Durchgang zwei neue Punkte auf: Bei "Mercenaries" ballern Sie sich unter Zeitdruck durch die Solo-Szenarios und jagen Highscores. Zum anderen steht mit Assignment Ada eine kurze Nebenstory an. Dort schlüpfen Sie in die Haut von Ada Wong, suchen nach fünf Virusproben und erleben storyrelevante Zwischensequenzen – äußerst empfehlenswert!



ZUSATZWAFFEN

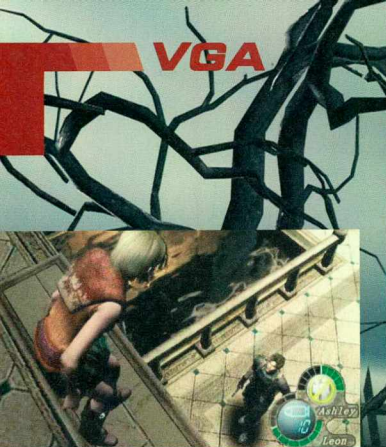
Ein Fest für Knarrenfreunde: Beim zweiten "Resident Evil 4"-Durchgang bietet der fahrende Händler neue Wummen an. So erstehen Sie einen Super-Raketenwerfer mit unerschöpflicher Munition (!), die rabiate Chicago-Typewriter-MG oder eine Prachtpistole mit der erstaunlich netten Bezeichnung Matilda.



BONUSKOSTÜME

Wer das Spiel erfolgreich beendet, darf seinen Helden neu einkleiden: Auf Leon wartet seine Polizeiuniform aus dem zweiten "Resident Evil", während Ashley mit einem bauchfreien Top frapierend an Popsternen Britney Spears erinnert.





▲ **SCHÖNES PAAR:** An vorgegebenen Stellen müssen Sie Ashley über Wände wuchten oder ihr beim Abstieg helfen.



▲ **GANZ SCHÖN CLEVER:** Einige Dorfbewohner machen auf Feuerspucker – Manege frei für den Todeszirkus!



▲ **SCHÖNE FAHRT:** Während einer LKW-Fahrt hält Leon die Ladefläche sauber – blinde Passagiere unerwünscht!



▲ **SCHÖN SCHNELL:** Einer der spannendsten Quick-Time-Events ist die Flucht vor der lebendigen Steinstatue. Wer nicht (wie eingeblendet) schnell genug auf die A-Taste hämmert, wird gnadenlos zermalmt – da kommt fast schon nostalgische Decathlon-Stimmung auf.

probleme nach sich ziehen, ruft eine Kugel in den Schurkenschädel Erinnerungen an Splatterstreifen wach – Stichwort: Matschbirne!

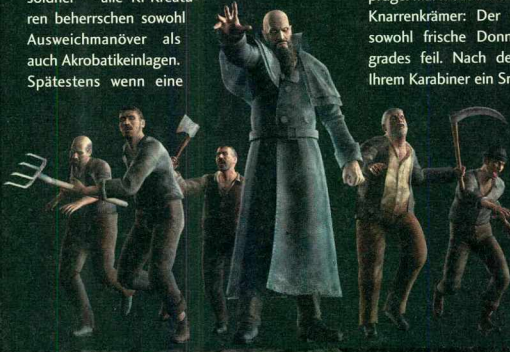
UNNOTE: JETZT MIT HIRN!

Jedoch befriedigt das Anvisieren der Körperteile nicht nur Quäler, es macht auch spielerisch Sinn: Ob wild gewordener Psychomönch, Hinterwälder mit Kettensäge oder Mutantensöldner – alle KI-Kreaturen beherrschen sowohl Ausweichmanöver als auch Akrobatikeinlagen. Spätestens wenn eine

Truppe irrer Dörfler Leitern aufstellt, um durchs Fenster von Leons Unterschlupf zu kraxeln, merkt auch der coolste Zocker: Vor diesen Wahnsinnigen ist nichts und niemand sicher!

Die Bildschirm-Beelezbuben haben allerdings nicht mit Herrn Kennedys opulenten Wummen gerechnet: Mit Schrotflinte, Magnum und Raketenwerfer stellt er jede Horrorgestalt kalt. Und wenn die Feuerkraft der aktuellen Schießprügel mal nicht ausreicht, lohnt ein Besuch beim Knarrenkrämer: Der verummte Knilch bietet sowohl frische Donnerbüchsen als auch Upgrades feil. Nach dem Einkauf schrauben Sie Ihrem Karabiner ein Sniper-Fernrohr an oder werten die Schusskraft der Maschinenpistole auf. Wohl dem, der am Wegesrand ausreichend Peseten gesammelt hat!

Haben Sie ordentlich hochgerüstet und sich so mit der ständigen Bedrohung arrangiert, drehen die



KAMPF DEN KISTEN

Das neue Inventarsystem von "Resident Evil 4" Bisherige "Resident Evil"-Episoden haben ausnahmslos mit limitiertem Inventar und kuriosen Truhen genervt, in denen der Spieler seine Habe verstauen musste. Damit ist jetzt endlich Schluss! Episode vier führt ein erstaunlich effektives Rucksack-System ein. Leons Tasche ist nunmehr in kleine, quadratische Fächer unterteilt: Während eine sperrige Schrotflinte beispielsweise ganze zehn Plätze einnimmt, braucht der gemeine Heiltrank gerade mal zwei. Im späteren Verlauf entwickelt sich die Item-Sortierung fast zum Spiel im Spiel: Nur wer seine sieben Sachen clever anordnet, nutzt den Stauraum effizient aus.



► **DIGI-DOMINO:** Die Anordnung von Leons Inventar ist eine Wissenschaft für sich.



◀ **KAUFMANN:** Die Filialen des Händlers erkennen Sie an den blauen Lampen.





▲ UNSCHÖNES PACK: Die menschlich wirkenden, aber durchweg vom Teufel besessenen Bösewichter treten in allen erdenklichen Formen auf. Während einige Halunken mit erhobener Axt attackieren (der Herr links im Bild), benutzen andere eine Armbrust (der Kollege rechts).



▲ SCHÖNE ZÄHNE: Am Ende jedes Kapitels wartet ein Bossgegner – dieses Schleimwesen ist besonders imposant.

Entwickler nochmals gehörig an der Terrorschraube: Das Präsidententöchterchen Ashley turnt nach ihrer waghalsigen Befreiung nämlich an Leons Seite herum. Zwei Schutzbefehle auf dem Bildschirm – doppelte Panik beim Spieler!

Zum Glück ist das blonde Mädels dank feiner KI-Routinen niemals nerviges Anhängsel: Zückt Leon etwa seine Knarre, duckt sich die Madame brav weg. Steht hingegen ein offener Stahlcontainer herum, steckt der strahlende Held seine Begleiterin hinein – nur zu ihrer eigenen Sicherheit, versteht sich!

KAMPF DER GRUSELTITANEN

Gelegentlich wird die Zusammenarbeit des Doppels auf eine harte Bosspolizei gestellt – was wäre aber auch ein "Resident Evil" ohne gigantische Obermotze? Hühnerhafte Trolle, schleimige Tentakelgetier und die wohl längsten vier Minuten der Videospielhistorie (mehr Details kriegen Sie an dieser Stelle nicht!) treiben selbst Hartgesottenen den Schweiß ins Gesicht. Überhaupt gönnt Ihnen "Resident Evil 4" keinerlei Verschnaufpausen. Vermeintlich lauschige Momente sind nichts als die Ruhe vor dem Sturm. Ein geni-

aler Kniff macht selbst das Zurücklehnen während der Zwischensequenzen unmöglich: Die vorberechneten Szenen werden ständig von so genannten Quick-Time-Events unterbrochen – wer die eingeblendete Tastenkombination nicht rechtzeitig drückt, segnet das Zeitliche.

Auch im geregelten Spielverlauf lautet die Devise: "Reaktionsschnelle leben länger!" Mal flüchtet Leon vor einem rollenden Felsbrocken (flüchtig auf den A-Knopf hämmern), mal muss er einem Stachelmonster entkommen (blitzschnell die Schultertasten betätigen).

GRAUE ZELLEN? ABSCHALTEN!

Blutige Fließband-Action? Hatten wir bereits erwähnt. Reaktionstests? Ebenfalls abgehakt. Was fehlt jetzt noch? Richtig – der Rätselanteil! Knobelfaule dürfen erleichtert aufatmen, die "Resident Evil"-typischen Objektpuzzles werden niemanden überfordern: Amulette zusammensetzen, Wandgemälde korrekt anordnen, Schlüssel aufklauen – so einfach kann Denksport sein. Aber sind wir doch mal ehrlich: Darum geht's sowieso nicht. Was Horror-Fanaten wollen, ist eine ▶



▲ NICHT SCHÖN: Das garstigste Biest will Leon nur umarmen, damit es ihn mit seinen Stacheln aufspießen kann.

▼ KEINE SCHÖNHEIT: Dieses hässliche Riesenbaby hört auf den Namen El Gigante und mampft gerne Menschen zum Frühstück. Sorgen Sie dafür, dass Ashley und Leon nicht auf dem Speiseplan des Gourmands landen.





▲ **EIN SCHÖNER RÜCKEN KANN AUCH ENTZÜCKEN:** Wenn Leon seine Knarre zückt, geht Ashley blitzschnell in Deckung. Mit der Schrotflinte sollten Sie trotzdem vorsichtig umgehen, die rabiate Wumme hat nämlich einen riesigen Streuradius.



▲ **SCHÖNE SCH...!** Im Schlosskerker haust ein blinder, aber äußerst brutaler Zeitgenosse – mit sooo langen Fingernägeln!

Überdosis Nerventerror – und die liefert "Resident Evil 4" wie kein zweiter Titel.

Übrigens bildet das erwähnte Dorf-Szenario nur den Auftakt für einen etwa 18 Stunden andauernden Gruselmarathon: Im späteren Verlauf schlotten Sie sich durch verwunschene Burgmauern, über Friedhöfe und ebenso alte wie unheimliche Grabstätten. Der Vorhang fällt schließlich auf einer riesigen Insel: Düstere Labore und die Spuren grausamer Experimente machen das Anti-Hawaii zum atmosphärischen Höhepunkt eines durchweg denkwürdigen Software-Spektakels.

FAZIT: Schockierend! Mehrere Jahre in Folge hätte man der "Resi"-Reihe den Preis für Innovationsarmut verleihen können – jetzt aber zaubert Capcom eine grandiose Neuauflage aus dem Ärmel. Vorbei die Zeiten steifer Helden, limitierter Kamerawinkel und lahmer Zombies. Hier kommt der Genre-Kaiser, und seine neuen Kleider stehen ihm verdammt gut. Eingeschworenen Survival-Horror-Freaks könnte der frische Wind

allerdings so stark blasen: "Resident Evil 4" will nämlich weniger Angst machen als vielmehr Panik erzeugen. Dieses Experiment gelingt jedoch so meisterhaft, dass alle Zweifler verstummen müssen.

Fast hätten wir's in der Euphorie vergessen: Auch audiovisuell lässt Capcoms Game-Cube-Geisterbahn die Herzen höher schlagen. Oder besser: Es bringt sie in Infarkt-Gefahr! Ekelhaft detaillierte Monstrositäten, fieses Surround-Knarzen und fantastische Effekte summieren sich zu einem Technikfest der Extraklasse.

Auch die hiesige PAL-Fassung erlaubt sich keine Konvertierungs-Schnitzer: 60Hz-Option, gut übersetzte Untertitel, ein frisch integrierter Einsteiger-Schwierigkeitsgrad und das Fehlen jeglicher Zensurmaßnahmen machen erwachsene Spielfans wunschlos glücklich. Nicht nur deshalb lautet unser erschreckend deutliches VGA-Fazit: Wer über 18 ist und dieses Spiel gewordenen (Alp-)Traum nicht kauft, hat keinen Mumm, keine Ahnung – oder gleich beides! **TK**

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL 4

System	PS2	GC
Erscheint	4. 0. '05	18. 03.
Preis	60 Euro	80 Euro

Zu beachten Details zur PS2-Version hat Capcom noch nicht veröffentlicht. Eine Xbox-Fassung wird es wohl nicht geben.

Spieler-Infos	Genre	Horror-Adventure
Hersteller	Capcom	
PC-Anforderung	–	
Spieleranzahl	1	
Schwierigkeit	einstellbar	
Speichern	Speicherpunkte	
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Altersfreigabe	ab 18	
	www.residentevil.com	

Pro & Contra
 ▲ Unglaublich dichte Atmosphäre
 ▲ Audiovisuell vom Allerfeinsten
 ▲ Herrlich fiese Monsterkreationen
 ▲ Action-Anteil perfekt ausbalanciert
 ▲ Spannende Quick-Time-Events

Grafik	Fantastische Effekte und Monster – leider nur im 16:9-Format.	1
Sound	Schaurige Surround-Klänge, hervorragende englische Sprechende.	1
Steuerung	Präzises Zielsystem, intuitive Aktionen – in engen Räumen heikelig.	1-
Fazit	Perfekte Panikattacke: In jeder Hinsicht genialer Software-Schreck – randvoll mit denkwürdigen Schockmomenten und grimmiger Action.	WERTUNG 1

EXKLUSIV-GEWINNSPIEL

"Resident Evil 4" früher zocken als alle anderen? VGA macht's möglich! In Zusammenarbeit mit Capcom und Nintendo verlosen wir zehn Exemplare des famosen Horror-Spektakels. Und das Beste daran: Die Gewinner erhalten das Spiel schon einige Tage vor dem offiziellen Releasetermin am 18. März.

DAS MÜSSEN SIE TUN: NERVEN BEHALTEN UND FOLGENDE FRAGEN BEANTWORTEN:

- 1** Wie heißt die Tochter des U.S.-Präsidenten, nach der Leon sucht?
 a) Andrea
 b) Angie
 c) Ashley

Ein hilfreicher Tipp: Wer unseren Artikel aufmerksam liest, hat's erheblich leichter!

- 2** Wie lange braucht man ungefähr, um "Resident Evil 4" durchzuspielen?
 a) ca. 27 Stunden
 b) ca. 18 Stunden
 c) ca. 11 Stunden

- 3** Wie heißt das freispielbare Bonus-Szenario von "Resident Evil 4"?
 a) Assignment André
 b) Assignment Ada
 c) Assignment Agatha

Schicken Sie Ihre Lösung an:
 Cypress GmbH
 Videogames Aktuell
 Stichwort: Früher gruseln
 Max-Planck-Strasse 13
 97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 4. März 2005.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Capcom, Nintendo und Cypress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barzahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt.



DEIN HANDY-TUNING



NEU und MEGACOOOL: Hot Movies für Dein Handy!



FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263). SIEHE DEINE BETRIEBUNGSANLEITUNG

PERSONAL PICS JETZT FÜR 1.99 Euro

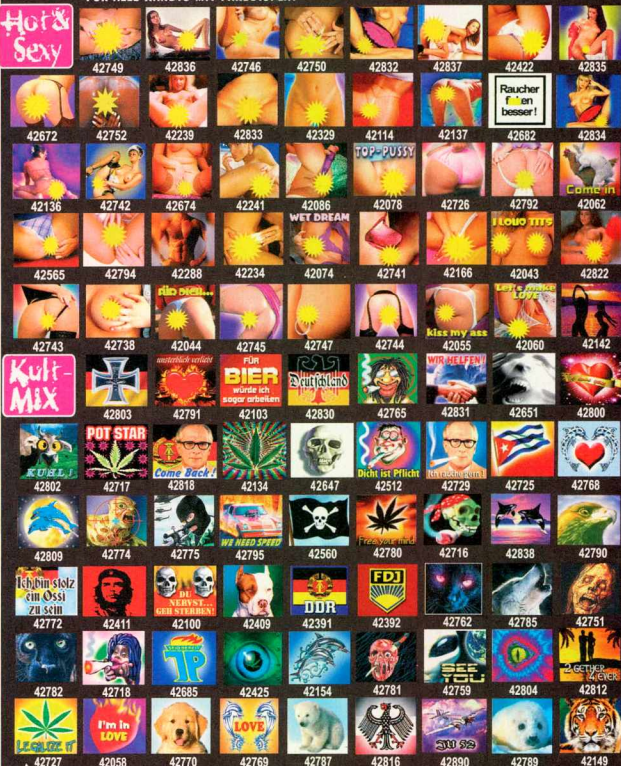


MS mit "VGT" + Bestellnummer und einem Namen an 84242 (z.B.: "VGT 44418 Heike")
Pics an deine Freunde schicken? Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

GIGA-GEILE COLORED PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

BITTE IN HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN



POWER-RINGTONES

Poly und Mono!

P-HITS	82534	SPACE TAXI	KINO
69 SWEETEST POISON	82533	THIS IS THE WORLD	81164
68 FUUFFIES IN CLUB	82532	EVERYTIME	81809
67 POP YA COLLAR	82531	THIS LOVE	82337
66 AMERICAN IDIOT	82530	TRACY	81174
65 LEAVING NEW YORK	82529	FOXY	81174
64 MY BOY	82528	LET'S GET IT STARTED	82342
63 CALL ON ME	82527	LA PROMESSE	82343
62 ENJOY THE SILENCE	82526	DAS IST KULT	82343
61 SHAKE THAT	82525	NEU bei uns	81764
60 HERE I AM	81168	JAMES BOND	82344
59 SHE WILL BE LOVED	82316	AXEL F	82338
58 PERSONAL JESUS	82531	FOOTBALL'S COMING...	82338
57 SYMPHONIE	81173	HEIDI	82513
56 PUMP IT UP	81173	BOB DER BAUMEISTER	82513
55 LUST AM ÜBERLEBEN	81862	FLIPPER	82343
54 OBSESSION	82060	USA HYMNE	81563
53 GUILTY	81032	ANTON AUS TIROL	81043
52 THESE WORDS	82520	10 KLEINE NEGELN	81819
51 WILKOMMEN	82519	ALP	82472
50 PERFEKTE WELLE	82516	SUGS BUNNY	82497
49 TELL ME	82516	TV Klassiker	82455
48 ART-BREAKER	81166	BIENE MAJA	82458
47 HOLZMICH!	81865	ENTERPRISE	82457
46 DRAGOSTEA DIN TEI	81814	KING MARPLE	82511
45 AUS & VORBEI	81182	THE MAUS	82509
44 HOW COME	82460	SUMMER IN THE CITY	82343
43 BURN	82508	BED JEANINE	82456
42 CHOCOLATE	82508	BED JEANINE	82456

MONOPHON: FÜR ALLE GÄNGIGEN NOKIA, SIEMENS, POLY FÜR ALLE POLY-RINGTONES FÄHIGEN HANDYS

HANDY-GAMES: DER SCHNELLE ZOCK

EU im WAP: Über 100 Spiele für mehr als 200 Handytypen verfügbar -
Sende SMS mit "GAME" an die 86677 (normale SMS-KOSTEN!!)



NEU

SO GEHT'S PER SMS: ONLINE: WWW.GIGAHANDY.DE

Sende "VGT" und Bestell-Nr. an die

86688 *

z.B. "VGT 42819" für PIX "Mein Land"

Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag

Sende "START VGT" + Best.Nr. an die

87555 **

z.B. "Start VGT 42098" Jedes Logo oder Klingelton fix nur 1,99 €

Fast 70% Rabatt

Oder telefonisch: 0190 8514477 * für WAP Download
12 (18 ct. V2D Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct.)) **
Sende STOP VGT + urspr. Abname zum Beenden, max. 1,99/SMS, max. 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max. 2,98/SMS für Lös-Logo oder 2SMS sonst (5,98) **, max. 1,36/min (Versand gem. uns. AGB)

HOL DIR DEN GENIALEN DISPLAY CLEANER !!!



Endlich freie Sicht auf Dein Display !!!

Bestellnummer 41016
FÜR NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650/7650

Alle Games für:
Nokia 3100, 3200, 3300, 6610, 6600, 6810,
6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7650,
N-Gage, N-Gage CD

X = zusätzlich für:
Sharp Gx 10, Gx 20, Motorola V235,
Siemens CX 55, SonyEric. K700, T610,
O = zusätzlich für:
Samsung E700, E800, E820, X460

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER



VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

SNAKE

THE FURY

WÜSTE
SCHOKO-CHIPS

-76%

▲ FEUER UND FLAMME: Im Kampf gegen The Fury von den Cobras muss sich Snake besonders vor dessen Flammenwerfer in Acht nehmen. Eine gezielte Ladung aus der Schrotflinte aus nächster Nähe zieht dem Endgegner sehr viel Energie ab.



▲ WEITBLICK: Sokolov (rechts) ist der Kopf hinter dem Nuklearpanzer Shagohod.



▲ UNENTDECKT: Robbt Snake durchs Gras, kann er sich meist unbemerkt (Camo-Index hier 90%) an Wachen heranpirschen.

Geleiten Sie Snake bei seiner schwersten Mission durch den russischen Dschungel!

Der letzte Einsatz von Solid Snake liegt nun schon fast drei Jahre zurück. In "Sons of Liberty" durchlebte er ein verworrenes, technisch jedoch hervorragend inszeniertes Abenteuer. Diese Mission wird jedoch vorerst Solids letzte bleiben! Im aktuellen Teil der Serie, "Snake Eater", steuern Sie nämlich nicht ihn, sondern den Elite-Soldaten Jack. Codename: Naked Snake. Die Geschichte ist zeitlich vor den beiden Prequels angesiedelt, mitten in den 60ern.

Wir schreiben das Jahr 1964. Die USA und die UdSSR belauern sich seit Jahren im so genannten Kalten Krieg, der im Herbst '62 in der Kubakrise seinen Höhepunkt findet. Kurz bevor die Amerikaner ihre Atomraketen abfeuern, lenkt die russische Regierung ein und entfernt ihre Nuklearwaffen von der Insel direkt vor der U.S.-Küste. Danach werden die ersten Abrüstungsverträge unterzeichnet. In der UdSSR jedoch gibt es weiterhin machthungrige Offiziere, die sich der Annäherungspolitik verweigern.

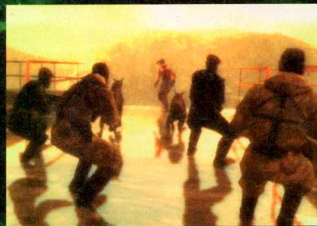
An diesem Punkt fügt sich nun die "Snake Eater"-Story in den realen geschichtlichen

Hintergrund ein: Oberst Volgin, ein russischer Offizier mit einer ausgeprägt sadistischen Ader, will seine Macht um jeden Preis vergrößern.

Volgin lässt unbemerkt den revolutionären Atompanzer Shagohod entwickeln. Dieses Ungestüm ist im Gegensatz zu konventionellen Raketen in der Lage, Atomsprenköpfe auf beliebige Ziele in den USA zu feuern. Wissenschaftler Sokolov ist der Erfinder dieser Maschine und erkennt, dass seine Arbeit zu einer weltweiten Katastrophe führen wird. Daher nimmt er Kontakt auf zum Westen und versucht, dorthin überzulaufen.

ALLEIN UND VERLASSEN

Spezialagent Snake wird über afghanisch-russisches Gebiet abgeworfen, um Sokolov bei Überqueren der Grenze zu helfen. Snake findet zwar den Forscher, ehe die beiden jedoch entkommen können, stellt sich ihnen eine meisterliche Kämpferin entgegen – The Boss. Sie war jahrelang Snakes Mentorin und hat ihm alles beigebracht, was er über Kriegs- und Kampfkunst weiß. Freimütig erklärt sie, inzwischen auf russische



MGS-SPIELEREIHE

METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES

Im Frühjahr 1998 schaffte Konami mit dem PSone-Titel "Metal Gear Solid" einen echten Verkaufsschlager. Im März 2004 erschien das Remake "Twin Snakes" mit zeitgemäßer Grafik auch auf dem Nintendo GameCube.

STORY: Solid Snake wird nach Shadow Moses geschickt, eine kleine Inselgruppe vor Alaska. Dort hat die abtrünnige Spezialeinheit Foxhound die Kontrolle über den Metal-Gear-Rex-Panzer übernommen und droht, seine Atomraketen abzufeuern. Größter Widersacher von Solid Snake ist sein Bruder Liquid, der ebenfalls direkt aus den Genen von Big Boss (Naked Snake aus "MGS 3") geklont wurde.



▲ **SEXY:** Snake trifft im ersten MGS auf ansehnliche Gegner.



▲ **GEMEINSAME SCHLACHT:** Snake bekämpft zusammen mit seiner freizügigen Kontaktfrau Eva den Atompanzer Shagohod. Das Ungetüm ist mit dem Raketenwerfer nur an einer einzigen Stelle zu zerstören – doch wo befindet sie sich?

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

Lange mussten die Fans warten, ehe "MGS" fortgesetzt wurde. Im März 2002 erschien endlich der etwas verwirrend erzählte Nachfolger "Sons of Liberty". Die erweiterte und verständlichere Fassung, "MGS 2: Substance", erschien neben PS2 auch für Xbox und PC.

STORY: Revolver Ocelot (der junge russische Offizier an der Seite von Volgin in "MGS 3") hat die Pläne von Metal Gear Rex weltweit an Geheimdienste verkauft. Daraufhin hat das U.S.-Militär eine stärkere Version erschaffen: Metal Gear Ray. Snake soll den Prototyp auf einem Öltanker ausfindig machen und unentdeckt Fotos von ihm schießen. Noch ehe er seinen Auftrag ausführen kann, stiehlt Ocelot den Megapanzer und versenkt das Schiff. Auch in Teil zwei taucht eine weitere Schlange auf: Solidus Snake. Er ist ein Klon von Big Boss und Snakes großer Bruder.



▲ **ACTION:** Snake musste schon immer scharf schießen.



Seite zu stehen und wirft Snake anschließend in einen reißenden Fluss. Hilflös muss er Sokolov zurücklassen.

Nach der gescheiterten Rettungsmission schickt man Snake ein weiteres Mal in den Dschungel. Diesmal mit drei klaren Aufgaben: Finde Sokolov! Zerstöre den Shagohod! Töte The Boss! Nach seinem ersten Auftritt ist der Feind natürlich gewarnt, was zur Folge hat, dass russische Soldaten den Dschungel mit größter Aufmerksamkeit durchkämmen. Um seine Entdeckung zu verhindern, greift Snake auf Tarnkleidung zurück. Uniformen mit Blattmustern oder Brauntönen machen ihn nahezu unsichtbar. Wie gut er aktuell getarnt ist, kann der Spieler am so genannten Camo-Index ablesen. Je höher er liegt, desto unwahrscheinlicher ist Snakes Enttarnung. Natürlich spielt in diesem Zusammenhang auch die Körperhaltung des Agenten eine Rolle. Geht er aufrecht oder rennt er gar, sinkt der Camo-Index ab. Kniert er oder robbt er durch hohes Gras, steigt seine Tarnung auf über 80 Prozent. Dann ist er quasi unsichtbar – selbst wenn die Wachen direkt vor ihm stünden.

Und genau dann ist der perfekte Zeitpunkt, um in den Close Quarter Combat (kurz CQC) zu gehen. Diese besondere Nahkampftechnik hat

Snake gemeinsam mit The Boss entwickelt, sie zeichnet sich aus durch besonders viele Optionen des Angreifers: Entweder betäubt man den Gegner durch einen Schulterwurf, quetscht wichtige Infos aus ihm heraus, benutzt ihn als Schutzschild oder man tötet ihn auf der Stelle.

ONKEL DOKTOR SNAKE

Wird Snake im Kampf oder durch eine Falle verletzt, muss Sie in das neue Heilmenu wechseln und sich um seine Wunde kümmern. Ein Röntgenbild zeigt die zu behandelnde Körperstelle und die Art der Verletzung. Blutende Blessuren sind zunächst zu desinfizieren, zu nähen und mit einer Bandage zu verbinden. Verbrennungen müssen hingegen mit einer Salbe behandelt werden, während Sie Blutegel am besten mit Snakes Markenzeichen, der Zigarre, entfernen. Einzig die korrekte Versorgung der Wunden gewährleistet eine schnelle Regeneration der Lebensenergie.

Die Heilprozesse sind, ebenso wie der Wechsel der Tarnkleidung, abgeschlossen, sobald Sie das Menü wieder verlassen haben. Daher ist es selbst im heftigsten Endgegnerkampf möglich, ins Heilmenu zu wechseln und in aller Ruhe ein gebrochenes Bein zu schienen. Das mag zwar nicht besonders realistisch sein, doch auf ▶



DIE DEUTSCHE FASSUNG

Wie beim Vorgänger, "Sons of Liberty", wurde die deutsche Fassung von "Snake Eater" um einige Features erweitert. Neben einigen grafischen Details, wie deutsche Zeitschriften auf den Schreibtischen der Soldaten oder Flaggenmuster-Gesichtstarnungen, sind zwei weitere Modi anwählbar, wenn man das Spiel gelöst hat:

FILMBETRACHTER-MODUS

So darf man im Filmbetrachter-Modus alle 85 Zwischensequenzen des Spiels noch einmal anschauen – vorausgesetzt, man hat sie auch im Spiel gesehen. Denn an einigen Stellen gibt es alternative Handlungsabläufe, die man nur durch mehrmaliges Spielen ausnahmslos entdecken kann.

DUELL-MODUS

Der Duell-Modus hingegen bietet die Möglichkeit, gegen alle zehn Endgegner auf Zeit oder mit beschränkter Ausrüstung anzutreten. Eine gute Gelegenheit, die unterschiedlichen Varianten der Boss-Taktiken auszuprobieren.

WEITERE MINIGAMES

■ Schlange gegen Affe

Von Anfang an ist das "Schlange gegen Affe"-Minigame anwählbar. In sieben eingegrenzten Arealen aus dem Hauptspiel muss Snake auf Affenjagd gehen. Eine bestimmte Anzahl von irden Primaten muss schnellstmöglich per Betäubungspistole eingefangen werden.

■ Froschjagd

In sämtlichen Abschnitten des Spiels sind kleine grüne Frösche versteckt. Schießt man sie an, geben sie einen lustigen Ton von sich. Findet man alle 65, gibt's am Ende der Mission eine außergewöhnliche Tarnuniform.



▲ **REVOLVERHELD:** Ocelot ist Snakes ewiger Widersacher – in allen MGS-Teilen.



▲ **WARM:** Mit der Infrarot-Kamera sind selbst getarnte Gegner leicht zu entdecken.



▲ **ENDLICH ENTDECKT:** Snake ist tief in Volgins Militärfestung vorgedrungen und konnte sich als Mechaniker verkleidet bis zum Shagohod vorarbeiten. Nun muss er vollkommen unentdeckt vier C3-Sprengsätze legen und den Atompanzer hochjagen.

diesem Weg vermeidet Produzent Hideo Kojima nervige Spielpausen und unfaire Situationen. Als kleines Zugeständnis an alle Realitätsfanatiker sind zumindest die angelegten Verbände sichtbar, wenn Snake die Tarnung ablegt und mit freiem Oberkörper weitergeht.

Geht das Verbandsmaterial zur Neige, muss Snake Nachschub beschaffen. Meist sind frische Arznei aber auch andere hilfreiche Gegenstände in den gut bewachten Lagern von Militärstützpunkten versteckt. Neue Waffen finden Sie gut verborgen in hohlen Bäumen, in Lagerräumen oder unter Fahrzeugen. Schallgedämpfte Knarre, Maschinenpistole oder Scharfschützengewehr – für jede Situation ist was dabei.

Alles Notwendige verstaut Snake in seinem praktischen Rucksack, dessen Inhalt Sie jederzeit mit der Start-Taste einsehen dürfen. Er kann aber auch jeweils acht technische Hilfsmittel und Waffen in den berühmten "MGS"-Schnellmenüs verschieben. Drückt man während des Spiels die L2- oder die R2-Taste, friert das Geschehen ein und man darf die Gegenstände wechseln.

Im Dschungel sind alle Arealen von natürlichen Barrieren, wie etwa umgestürzten Bäumen, Felsen oder Flüssen, begrenzt. Dadurch bleiben die einzelnen Abschnitte recht übersichtlich.

Sollten Sie dennoch die Orientierung verlieren, genügt ein Blick auf die schematische Karte. Erreicht Snake einen Verbindungspfad, lädt die PS2 in Windeseile den nächsten Waldabschnitt nach.

QUER DURCH RUSSLAND

Im Laufe seiner Mission durchstreift Snake aber nicht nur den Dschungel, sondern auch Berglandschaften, Kanalrohre, Höhlensysteme und zum Schluss sogar Volgins Festung. Gerade in solchen militärischen Einrichtungen stellt Snake sein ganzes Können unter Beweis: Er schlüpft bei Bedarf in einen weißen Wissenshafterkittel oder verbirgt sein Gesicht unter einer Plastikmaske.

Das Verhalten der Wachen, deren Aufmerksamkeitsgrad und Sichtweite hängen zudem stark vom gewählten Schwierigkeitsgrad ab. Spielt man auf den Schwierigkeitsstufen Sehr leicht oder Leicht, ist lautloses Schleichen nicht von Bedeutung. Pure Waffengewalt reicht hier vollkommen aus, um sich einen Weg zum Shagohod zu bahnen. Auf Normal und Schwer hingegen muss man im Verborgenen agieren und gelegentlich auch Fallen stellen. Hat man "MGS 3" durchgespielt, schaltet sich für die Extraharten der Extreme-Modus frei.



▲ **VOLLES ROHR:** Mit schwerem Geschütz nehmen Sie Hubschrauber unter Beschuss.



▲ **GUT GETARNT:** Als Wissenschaftler verkleidet, zieht Snake einen Offizier aufs Klo.



▲ **HÄNGEPARTIE:** Über diesen See mit vielen Krokodilen führen gespannte Seile.



▲ **SUCHBILD MIT AGENT:** Die alte Ich-versteck-mich-im-Karton-Taktik funktioniert auch im dritten Teil noch. Allerdings müssen Sie sich an unauffälligen Stellen verstecken, ansonsten werden die Wachen auf die merkwürdige Veränderung aufmerksam.



▲ **BEFEHLSHABER:** Oberst Volgin gibt seine Kommandos zunächst aus dem Hintergrund. The Boss trägt es mit Fassung.



▲ **UMSTELLT:** In dieser Situation haben die Dobermanner angeschlagen. Sofort lösen die Wachen Alarm aus.

Natürlich dürfen Endgegner nicht fehlen: An der Seite von The Boss und Volgin stehen fünf außergewöhnliche Soldaten mit fiesem, übernatürlichen Fähigkeiten – bekannt als "The Cobras": Der bullige The Pain kontrolliert einen Wespenschwarm. The Fear ist derart gewandt, dass er rückwärts an Bäumen hinaufklettern kann. Außerdem macht er sich bei Bedarf nahezu unsichtbar. The Fury steckt seine Umgebung mit einem riesigen Flammenwerfer in Brand und schützt sich selbst mit einem feuerverfestigten Raumanzug samt Raketenantrieb. The End ist ein steinalter Scharfschütze. Die meiste Zeit verbringt er schlafend in seinem Rollstuhl, um dann im Kampf topfit zu sein. The Sorrow ist bereits tot. Er taucht nur noch als schemenhafter Geist auf, was ihn jedoch noch viel gefährlicher macht als die anderen.

SUPER SHOWDOWN

Darüber hinaus erwartet Sie natürlich noch der spektakuläre Endkampf gegen den Atompanzer Shagohod. Wir wollen an dieser Stelle allerdings noch nicht mehr verraten, außer, dass Sie sich auf eine der spektakulärsten Schlachten der Videospiegeschichte freuen dürfen.

Neben der packenden Story sind es in erster Linie die Grafik mit den lebensechten Anima-

tionen und die filmreifen Zwischensequenzen, die Spieler motivieren. Die Einspieler sind grafisch sehr aufwändig und machen etwa ein Viertel der gesamten Spielzeit aus.

Angesichts der grafischen Extraklasse rückt der hervorragend komponierte orchestrale Soundtrack von Harry Gregson-Williams in die zweite Reihe. Und doch sind es gerade seine gefühlvollen und bisweilen heroischen Stücke, die den Szenen die nötige Dramatik verleihen. "Snake Eater" ist schlicht und ergreifend eine Meisterwerk aus Bild und Ton.

FAZIT: Zugegeben, die Steuerung von "Snake Eater" mag nicht einfach sein. Sie ist recht komplex und es bedarf einiger Übung, bis man sie beherrscht! Das war's aber auch schon mit unserer Kritik. Der Rest ist Videospiel in Perfektion. Die Geschichte fesselt von der ersten Sekunde an, die Zwischensequenzen wären technisch gar nicht besser zu machen und die Bosskämpfe sind ebenso abwechslungsreich wie motivierend. Außerdem bietet dieses Meisterwerk so viele versteckte Kleinigkeiten und Zusatzfeatures, dass man es immer wieder gerne durchspielt. "Snake Eater" ist der beste Teil der Serie und wird Videospiegeschichte schreiben. **SH**

TESTERGEBNIS

MGS 3: SNAKE EATER	
System	PS2
Erscheint	03.03.
Preis	60 Euro
Zu beachten	Mit dem Network-Adapter können Sie sich weitere Tarnungen aus dem Internet herunterladen.
Spieler-Infos	Genre Action-Adventure Hersteller Konami PC-Anforderung – Spieleranzahl 1 Schwierigkeit einstellbar Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.konamijpn.com/mgs/
Pro & Contra	▲ Coole Story mit realtem Hintergrund ▲ Lebensnahe Bewegungen ▲ Abwechslungsreiche Bosskämpfe ▲ Gut angepasste Schwierigkeitsgrade ▼ Menüstrukturen etwas kompliziert
Grafik	Stimmungsvolle, technisch beeindruckende Zwischensequenzen. 1
Sound	Orchestrale Musik und lebensechte Geräusche in Dolby Pro Logic II. 1
Steuerung	Die alte "MGS"-Steuerung ist gewöhnungsbedürftig aber funktional. 2-
Fazit	Kein anderes Agentenabenteuer ist so spannend inszeniert und technisch so ausgereift wie "Snake Eater". Ein Pflichtkauf für jeden PS2-Spieler. WERTUNG 1



PROJECT: SNOWBLIND

Ab 04. März 2005 erhältlich



PC DVD
ROM



XBOX
LIVE
ONLINE ENABLED



PlayStation.2

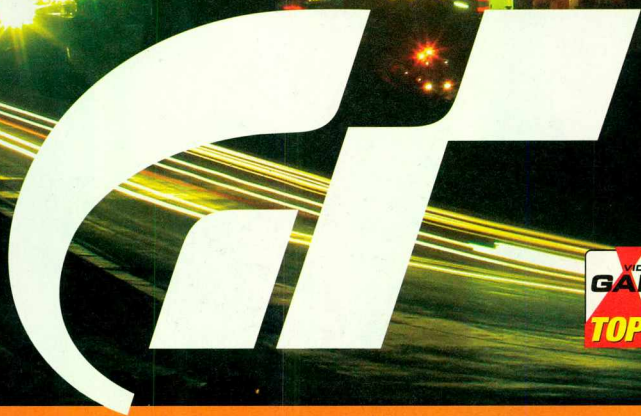


Project: Snowblind (C) 2004 Eidos Inc. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos, Inc. Project: Snowblind, the Project: Snowblind logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are all trademarks of the Eidos Group of Companies. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

www.projectsnowblind.de

eidos

www.eidos.com



GRAN TURISMO[®] 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Nach etlichen Verschiebungen ist Sonys Nobelrenner endlich am Start. Was hat der vierte Real Driving Simulator wirklich unter der Haube?



▲ **FÜR RAUBEINE:** Klassische Autos wie dieser RUF-Porsche BTR von 1986 sprechen vor allem Youngtimer-Fans an.



▲ **PANORAMABLICK:** Am Beispiel des neuen El-Capitan-Kurses kann man gut erkennen, dass die Umgebungsgrafik wesentlich aufwändiger ist als im Vorgänger. Berge, Büsche und Bäume säumen die Strecke und lassen die virtuelle Natur lebendig wirken.



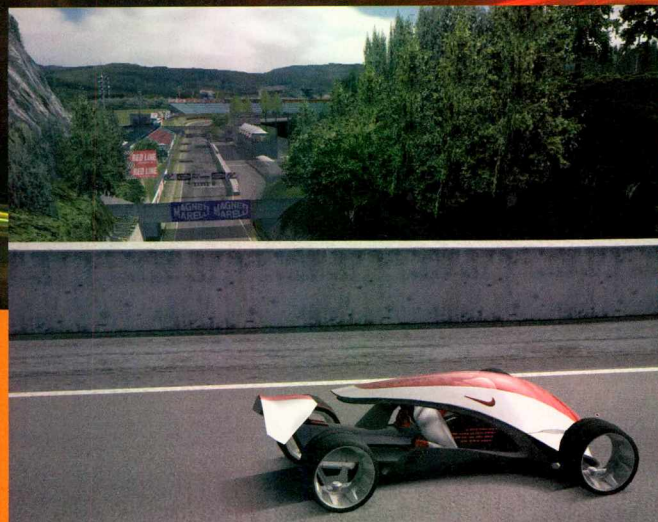
A OBACHT: Bei Eisrennen haben Sie nur mit einem sensiblen Gasfuß eine Chance.



A DER FLIEGENDE CADILLAC: Bei hohen Geschwindigkeiten heben Sie schon mal ab.



A RUTSCHIG: Leider gibt es nur noch eine einzige Strecke mit nasser Fahrbahn.



A AUTOS VON ÜBERMORGEN: Laut Datenblatt stammt der futuristische Nike One aus dem Jahr 2022. Der sportliche Liegeflitzer klingt wie ein Passagierjet und hat acht sehr kurz übersetzte Gänge. Leider dürfen Sie damit nicht gegen andere Fahrzeuge antreten.

FÜR EIN PERFEKTES FAHRGEFÜHL

Mit dem PS2-Controller macht "GT 4" schon eine Menge Spaß, doch wer das Maximum an Realismus will, braucht das Driving Force Pro. Dieses Force-Feedback-Lenkrad wurde von Logitech in Zusammenarbeit mit Polyphony Digital speziell für "GT 4" entwickelt und lässt sich um 900 Grad drehen, also zweieinhalb Mal in jede Richtung (gewöhnliche Lenkräder lassen sich meist nur um etwa 200 Grad drehen). In scharfen Kurven und beim Gegenlenken im Driftzustand müssen Sie wie in einem echten Auto viel kurbeln und auch nachgreifen. Gleichzeitig vermitteln Ihnen die Rüttel- und der Gegendruck, den ein starker Motor im Inneren auf das Lenkrad ausübt, ein authentisches Fahrgefühl. Sie werden überrascht sein, wie realistisch sich "GT 4" mit dem Driving Force Pro steuert.



Eine zermürbend lange Wartezeit liegt hinter uns. Knapp vier Jahre ließ der Nachfolger von "Gran Turismo 3" auf sich warten, ständige Verschiebungen und Negativmeldungen wie die Streichung des geplanten Online-Modus strapazierten Geduld und Nerven der Fans. Ob sich das Warten letztlich gelohnt hat, klären wir auf den folgenden Seiten.

Los geht's mit dem Gran-Turismo-Modus, dem Herzstück des Spiels: Mit ein paar lausigen Kröten auf dem virtuellen Bankkonto und ohne fahrbaren Untersatz starten Sie von Ihrer Zentrale aus, die mitten im Herzen der Gran-Turismo-Welt gelegen ist.

Hierhin werden Sie regelmäßig zurückkehren, um das Spiel zu speichern. Ihren Fortschritt einzusehen und um einen Blick ins Tagebuch zu werfen. Außerdem finden sich in der Garage all Ihre gekauften und gewonnenen Autos. Die Gran-Turismo-Welt (so die offizielle Bezeichnung) ist die Karte, auf der Sie wie in den Vorgängern zwischen verschiedenen Stationen wechseln.

Diesmal ist die Karte jedoch wesentlich umfangreicher. So finden Sie beispielsweise gleich drei Gebrauchtwagenhändler vor, bei denen Sie sich nach einem Auto umschauen können. Bei den ersten beiden bekommen Sie Wagen

aus den Jahren 1990 bis 1999, beim dritten Händler finden Sie Fahrzeuge aus den 70ern und 80ern. Nach dem Autokauf sollten Sie erst einmal bei der Werkstatt "GT-Auto" Öl wechseln lassen und so noch ein paar in Ihrem Hohl schlummernde Pferde wecken.

Wenn das Geld reicht, lassen Sie den Wagen dann auch noch waschen, kaufen sportliche Felgen und pflanzen einen Spoiler auf Heck: Sieht schick aus und sorgt für Abtrieb.

DIE TECHNIK ZÄHLT

Theoretisch könnten Sie jetzt schon an Rennen teilnehmen, doch zu den meisten Veranstaltungen werden nur Fahrer mit bestimmten Lizenzen zugelassen. Deshalb begeben Sie sich zum Lizenz-Center, wo Sie Fahrprüfungen absolvieren. Sie müssen möglichst schnell beschleunigen, in vorgegebenen Bereichen zum Stehen kommen, Kurven geschickt nehmen und Slalom fahren.

Abhängig von der Zeit, die Sie für einen Test benötigen, wird Ihre Leistung mit einem Pokal honoriert. Erreichen Sie in allen Prüfungen einer Lizenzkategorie Bronze, Silber oder Gold, bekommen Sie ein Auto geschenkt.

Mit Lizenzen in der Tasche und einer Karre unterm Hintern kann's endlich losgehen. ►



A HILFSTELLUNGEN wie Ghost-Car und Ideallinie gibt es nicht bei allen Lizenztests.



A WOHNIN JETZT? Auf der Weltkarte finden Sie Händler, Dienstleister, Rennveranstaltungen und Ihre Zentrale.

VGA TEST



▲ **ZIEH, JUNGE!** Mit den Befehlsstasten am oberen Bildrand geben Sie im B-Spec-Modus dem Computerfahrer Anweisungen.



▲ **URLAUSFLAIR:** In Costa di Amalfi genießen Sie die Aussicht aufs Meer.



▲ **PS-MONSTER:** Heizen Sie mit Musclecars wieder Seattle, kommen Sie sich vor wie in einer alten U.S.-Krimiserie.



▲ **WAHNSINNIG:** Mit einem Gruppe-C-Prototypen kommen Sie auf der Geraden der Nordschleife locker auf 380 km/h.



▲ **PROFESSIONELL INSZENIERT:** Fahren Sie bei GT 3 in die Box, wurde das Auto wie von Geisterhand hochgebockt und die Reifen wechselten sich von selbst. Jetzt erwartet Sie eine voll animierte Boxencrew mit Pressluftschauber, Tankschlauch und Wagenheber.

Zugang zu den Rennveranstaltungen erhalten Sie in Hallen, die verschiedenen Kategorien untergeordnet sind. Die Anfänger-Halle bietet Rennen für unerfahrene Amateure mit schwachen Autos. In der Japan-Halle hingegen sind Events gelistet, für die Sie einen japanischen Wagen brauchen.

Natürlich gibt es auch wieder Rallyes, bei denen Sie anstatt gegen fünf nur gegen einen Kontrahenten antreten. Neu ist hier eine fünf Sekunden lange Zeitstrafe für Rempler, während der Sie ein Speedlimit von 50 km/h einhalten müssen.

Hartgesottene versuchen sich später an den Ausdauerrennen, die mehrere Stunden dauern oder nach einer bestimmten zurückgelegten Distanz (z.B. 1.000 Kilometer) enden. Da die Reifen sich mit der Zeit abnutzen und Ihrem Boliden das Benzin ausgeht, müssen Sie rechtzeitig einen Boxenstopp einlegen. Andernfalls machen Sie bald in jeder Kurve einen Ausflug ins Grüne oder bleiben auf der Strecke liegen.

Auch die einzelnen Rennen stellen wieder bestimmte Anforderungen an Ihr Transportmittel. PS-Zahl, Baujahr, Modell, Gewicht oder Radstand Ihres Wagens müssen den Vorgaben entsprechen. So wird vermieden, dass Sie zum Beispiel mit einem 500-PS-Supersportler die Einkaufswagen im Light-Weight-Cup platt ziehen – wäre ja unfair.



▲ **SERVICE-CENTER:** Neben Ölwechsel und Autowäsche bietet GT-Auto auch sportliche Felgen und Heckspoiler an.

A-SPEC: SIE FAHREN

Trotzdem dürfen Sie mit einem deutlich stärkeren Wagen an den Start gehen. Solange Sie sich an die Vorgaben halten, können Sie auch mit einer im Tuning-Shop aufgemotzten Kiste fahren und sich einen Vorteil verschaffen: Ob Turbolader, Luftfilter, Renngetriebe, Sportfahrwerk oder neuerdings auch Lachgaseinspritzungen für temporäre Temposchübe – im gut sortierten Tuning-Laden ist alles vorhanden. Auf diese Weise kommen Sie leichter an die begehrten Geldprämien und Bonusautos, die dem Sieger eines Cups oder einer Meisterschaft zustehen.

Ein solcher Leistungsvorteil bringt aber auch einen Nachteil: Ihnen werden für den Sieg weniger A-Spec-Punkte gutgeschrieben. Was das ist? Diese Punkte bekommen Sie als Belohnung für den ersten Platz. Der Betrag ist abhängig davon, wie sehr sich Ihr Wagen leistungsmäßig von den anderen unterscheidet. Treten Sie mit einem serienmäßigen BMW 120i gegen einen kraftstrotzenden BMW M3 GTR an, bekommen Sie weit über 100 Punkte. Sitzen Sie jedoch im BMW M3 GTR und fahren gegen einen Standard-120er, bringt Ihnen das vielleicht nicht einmal 10 Punkte ein. Ihr A-Spec-Konto gibt also Aufschluss über Ihr fahrerisches Können – und darüber, wie viel Sie selbst fahren.

B-SPEC: SIE DIRIGIEREN

"Wer soll denn sonst fahren?", werden Sie jetzt fragen. Nun, mit dem B-Spec-Modus können Sie jederzeit Ihren computergesteuerten Teamkollegen einspannen, auch während eines Rennens. Sie betrachten das Geschehen dann aus verschiedenen Perspektiven und teilen dem Fahrer über ein simples Schaltflächen-Interface mit, ob er locker cruisen oder ans Limit gehen, ob er überholen oder in die Box kommen soll. Vor allem bei längeren Rennen, in denen sich Spritverbrauch und Reifenverschleiß bemerkbar machen,

BILDER FÜR DIE EWIGKEIT

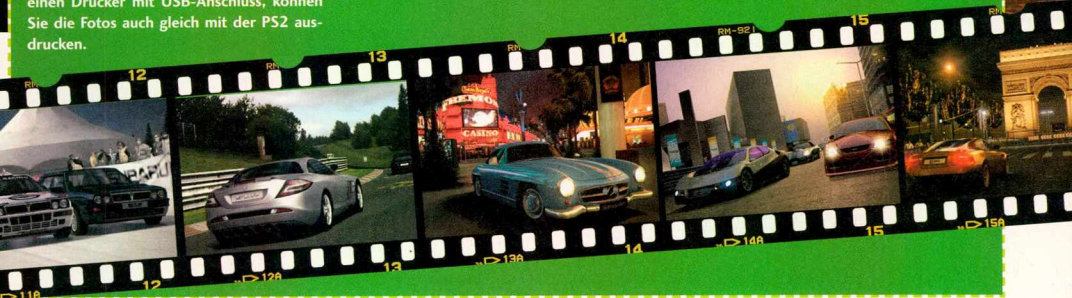
Eine gelungene Innovation in "GT 4" ist der Foto-Modus, mit dem Sie Ihre Autos ablichten können – entweder auf der Strecke während eines Rennens oder vor fünfzehn besonders schönen Kulissen. Da wären zum Beispiel die Brooklyn Bridge in New York oder eine grell beleuchtete Einkaufspassage im Shibuya-Viertel von Tokio.

In einem Übersichtsfenster positionieren Sie Kamera und Auto, justieren Brennweite, Belichtungsdauer, Farbton und Zoom, und wenn alles passt, drücken Sie ab. Um Ihre Karossen auf einer normalen Strecke abzulichten, schauen Sie sich eine zuvor abgespeicherte Wiederholung an und frieren durch Drücken der Select-Taste das Bild ein. Jetzt wählen Sie eine von 64 Kamerapositionen, nehmen die beschriebenen Einstellungen vor und knipsen.

Gespeichert werden die Bilder mit einer Auflösung von 1280 x 960 auf der Memory Card oder auf einem gewöhnlichen USB-Stick. Mit dem bringen Sie die Dateien auf Ihren PC und drucken sie aus. Besitzen Sie einen Drucker mit USB-Anschluss, können Sie die Fotos auch gleich mit der PS2 ausdrucken.



▲ **BITTE RECHT FREUNDLICH:** Oben rechts sehen Sie das Übersichtsfenster mit den möglichen Positionen von Auto und Kamera. Das Bild darunter zeigt das Ergebnis.



ist eine gute Taktik gefragt. Für einen Sieg in diesem Modus erhalten Sie B-Spec-Punkte. Die wiederum verraten, wie oft Sie sich auf der Couch zurückgelehnt und zugeschaut haben und wie gut Ihr Kollege seinen Job macht.

Der B-Spec-Modus ist eine zwiespältige Angelegenheit. Einerseits ermöglicht er Ihnen, ein Rennen aus den schönsten Perspektiven zu erleben und dabei aktiv ins Geschehen einzugreifen. Das kann gleichzeitig spannend und entspannend sein. Andererseits verleitet er dazu, einfach den Computer die Arbeit machen zu lassen (falls man Spielen als Arbeit bezeichnen kann...). Eigentlich ist es ja der Sinn eines jeden Rennspiels, den Wagen selbst über die Strecke zu scheuchen und sein Können unter Beweis zu stellen. Dennoch: Der B-Spec-Modus ist eine nette Abwechslung und schließlich wird ja niemand dazu gezwungen, ihn zu benutzen.

JEDES AUTO EIN INDIVIDUUM

Dank der exakten Steuerung und der überragenden Physik werden Sie ohnehin die meiste Zeit selbst fahren wollen. Kein Auto fühlt sich wie das andere an, jedes Modell hat seine kleinen Eigenheiten. Ein 325 PS starker Mercury Cougar aus dem Jahre '67 beispielsweise hat einen ordentlichen Anzug, fährt auf Grund des weichen Fahr-

werks aber wie auf Pudding und erreicht mit seinem 4-Gang-Getriebe nur maximal 180 km/h. Mit 218 PS ist ein Lotus Esprit, Baujahr '87, zwar etwas schwächer auf der Brust, dafür liegt er deutlich stabiler in der Kurve.

Ein echtes Spaßauto ist der geländegängige Toyota RSC in der Rallyeauführung. Bissige Bremsen, Allradantrieb, hervorragende Kurvenlage, 423 PS und ein extrem kurz übersetztes Getriebe machen den RSC zum Kurvenschlucker – zumindest auf geteerten Fahrbahnen. Auf losem oder rutschigem Untergrund hat dieser Wagen (wie alle anderen übrigens auch) schwer zu kämpfen. Polyphony Digital hat nämlich nochmals am Fahrverhalten der Wagen auf Rallyepisten geschraubt. Wer nicht früh genug in die Eisen geht und den Wagen sachte um die Spitze kehrt manövriert, macht einen Abflug. Zu viel Gas kann sich ebenfalls nachteilig auf die Rundenzeit auswirken: Die Räder drehen sehr leicht durch. Eile mit Weile, lautet das Erfolgsrezept.

Jetzt aber noch einmal zurück auf die Straße und hin zu einem Renner der Spitzenklasse, dem Sauber Mercedes C9 von '89, einem Prototypen mit 940 PS und einer Höchstgeschwindigkeit von über 400 km/h. Diese silberne Flunder hat den Teufel im Tank und fräst sich sprichwörtlich durch den Asphalt. Dank hohem Anpressdruck errei-

chen Sie mit ihr Kurvengeschwindigkeiten jenseits von gut und böse. Vor allem auf anspruchsvollen Strecken wie der Nürburgring-Nordschleife oder dem Circuit de la Sarthe in Le Mans werden Sie mit diesem Auto (und seinen Artverwandten) wahnsinnige Adrenalinschübe genießen.

Stichwort Nordschleife: Das Team von Polyphony Digital hat diesen legendären, 20,83 Kilometer langen Kurs enorm detailgetreu ins Spiel umgesetzt. Dabei wurden nicht nur die optischen Merkmale, sondern auch alle Neigungen, ▶



▲ **SCHÖN BUNT:** Das Licht der Neonreklame spiegelt sich besonders schön im Lack.



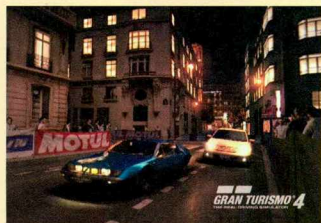
▲ **RAUF UND RUNTER:** El Capitan ist dank der kurvigen Kuppen und Täler eine der schönsten Strecken.



▲ **KRAFTPROTZ:** Dem britischen TVR Cerbera Speed Twelve sieht man seine 809 serienmäßigen PS schon von Weitem an. Sein schimmernder Speziallack mit Flip-Flop-Effekt harmonisiert besonders schön mit dem goldbraunen Laub der Bäume im Hintergrund.



▲ **MONACO:** Die Fotohintergründe werben auch altbekannte Kurse optisch auf.



▲ **STIMMUNGSVOLL:** Die wenigsten Strecken fahren Sie bei Nacht.



▲ **VERFOLGER:** Die Gegner sind nun etwas schlauer, fahren einem aber immer noch ziemlich oft hinten rein.

Steigungen, Gefälle, Unebenheiten und Fahrbahnbeläge berücksichtigt. Jetzt können Sie selbst herausfinden, warum man diesen Kurs auch "Die Grüne Hölle" nennt. Enge Schikanen über Berg und Tal, Highspeed-Abschnitte wie die Fuchsröhre oder die Döttinger Höhe und enge Steilkurven wie das Carraciola-Karussell stellen Ihre Reflexe auf eine harte Probe, die vielen Hügelchen und Bodenwellen bringen Sie zusätzlich ins Schwitzen. So detailliert wurde die Nordschleife noch nie in ein Rennspiel umgesetzt.

Auch die übrigen Strecken begeistern. Auf dem erwähnten Circuit de la Sarthe kommen vor allem Speed-Freaks auf ihre Kosten, gebremst wird hier nur selten. Fans von realen Rennkursen werden sich über Motegi und Suzuka freuen, auch der Circuit de Monte Carlo (im Spiel mit Côte d'Azur betitelt) ist wieder mit dabei.

Einer der schönsten neuen Kurse ist der El-Capitan-Parcours, der durch den Yosemite-Nationalpark führt. Ob schnelle Abschnitte, kurvige Steigungen oder irre Talfahrten, ob Kuppen, Senken, Brücken oder Tunnel, diese Strecke hat alles! Und schick ist sie obendrein, nicht zuletzt wegen der hohen Felsmassive und den meterhohen Tannen am Fahrbahnrand.

Weitere neue Highlights im internationalen Streckenprogramm: Hongkong (90-Grad-Kurven, grell beleuchtete Passagen), Costa di Amalfi (idyllischer Küstenort am Fuße eines Berges), Chamonix (kurvenreiche Schneepiste in den französischen Alpen), Citta di Aria (Strecke durch die engen Gässchen eines italienischen Bergdorfs), New York (am Times Square vorbei), Cathedral Rock (staubiger Rallyekurs durch Yosemite), Grand Canyon (noch ein staubiger Rallyekurs) und Opera (durch Paris, vorbei an der Oper) – abwechslungsreichere Strecken findet man in keinem anderen Rennspiel.

SECHS FAHRER SOLLT IHR SEIN

Jede Strecke, die Sie im Gran-Turismo-Modus mindestens einmal gefahren sind, wird im Arcade-Modus freigeschaltet. Dieser ist ausschließlich aufs Fahren ausgelegt und lässt Features wie Tuning, Prämien oder Autokäufe außen vor.

Entweder messen Sie sich mit fünf CPU-Gegnern, duellieren sich im Splitscreen mit einem Freund oder brechen Rekordzeiten im Time-Trial. Ein kleiner Trost für das Fehlen des ehemals geplanten Online-Modus ist die Netzwerkfunktion, die Ihnen erlaubt, mit Hilfe eines Ethernet-Hubs sowie der entsprechenden Anzahl von Netzwerk-kabeln und PS2-Breitbandadaptern bis zu sechs Konsolen miteinander zu verbinden.

Leider standen uns bei Redaktionsschluss nicht genug Testversionen zur Verfügung, weswegen wir den Netzwerk-Modus nicht ausführlich zocken konnten. Wir werden in der kommenden Ausgabe im News-Bereich einen Praxistest zu diesem Thema nachreichen.

TECHNISCH PERFEKT?

Die "Gran Turismo"-Serie war schon immer ein Maßstab für die technischen Möglichkeiten der jeweiligen Konsole. "GT 4" scheint die PS2 nun endgültig an ihre Grenzen zu treiben. Die extrem



▲ **DUELL:** Der Splitscreen-Modus läuft genauso flüssig wie der Solo-Modus. Grafische Einschränkungen gibt es kaum.

DICKES PLUS FÜR DEUTSCHE RASER

Als Videospieler in einem Land mit der Fernsehnorm PAL zu leben, hat manchmal doch etwas Gutes – nämlich dann, wenn die PAL-Version eines Spiels gehörig aufgemöbelt wird. So geschehen bei "GT 4". Deutsche Rennfahrer freuen sich über zwölf neue Autos (siehe Liste), HPA Motorsports als neuen Tuner und die Möglichkeit, im Splitscreen und im LAN-Modus mit Autos aus der eige-

nen Garage anzutreten. Neu ist auch die Option, während eines Rennens in der Box zwischen A-Spec- und B-Spec-Modus zu wechseln. Lassen Sie sich doch einfach mal den Computer-Kollegen ein paar Runden drehen und übernehmen Sie das Steuer später wieder.

Um die Navigation zu erleichtern, wurden die Menüs um Schaltflächen erweitert (z.B. "Zur nächsten Fahrprüfung" im Lizenz-Mo-

du). Außerdem werden in den Replays die Spezifikationen eines Autos eingeblendet.

Das Tollste ist jedoch die hervorragende Anpassung: Die PAL-Version läuft genauso schnell wie die NTSC-Fassung und nutzt die volle vertikale PAL-Auflösung von 256 Bildzeilen (NTSC hat nur 240 Zeilen). Folglich sieht die deutsche Version einen Tick besser aus als ihr japanisches Pendant.



A GUTE AUSSICHTEN: Diese Perspektive ist neu. Sie zeigt einen Teil des Wagendachs und die Motorhaube.



A SPEED: Die Stoßstangenkamera vermittelt die Geschwindigkeit am besten und bietet als einzige Ansicht einen Rückspiegel.

detaillierten Boliden begeistern durch absolut korrekte Proportionen und unerreicht realistische Lackspielungen. Schicke Effekte wie aufwirbelnder Staub, glärende Reifen, stiebende Funken und Feuer speiende Auspuffrohre beim Herunterschalten machen die rohe Gewalt des Rennsports sichtbar.

Einen deutlichen Fortschritt gibt es auch bei der Umgebungsgrafik zu vermelden. Am auffälligsten sind die stimmungsvollen Fotointergründe, die Ihnen räumliche Tiefe vorgaukeln. Im Grand Canyon erblicken Sie in weiter Ferne ein imposantes Sandsteinmassiv, in Chamonix hingegen genießen Sie die Aussicht auf einen glitzernden See und einige verschneite Baumreihen.

Während der ersten Meter auf dem Nürnbergring erkennen Sie in hinter dem Wald sogar die Tribünen der Formel-1-Strecke (die allerdings nicht befahrbar ist). Verschiedene Büsche und Bäume, authentische Gebäude und erstmals dreidimensionale Zuschauer am Fahrbahnrand tun ihr Übriges für eine eindrucksvolle Streckenoptik.

Hundertprozentig zufrieden sind wir mit der Grafik dennoch nicht. Das altbekannte Flimmern, das schon in "Gran Turismo 4: Prologue" unangenehm aufgefallen ist, konnte nicht beseitigt

werden. Besonders bei filigranen Objekten wie Ästen, Tribünen, Leitplanken und Gitterzäunen macht sich dieses Manko bemerkbar. Nach einiger Zeit gewöhnt man sich aber daran.

Ärgerlicher ist hingegen, dass das Bild nun in manchen Situationen förmlich aufreißt. Verschiebene Bildzeilen produzieren sägezahnartige Objektkanten, das Bild wird unruhig. Zum Glück tritt dieser Effekt nur sehr selten auf.

FAZIT: Der Einstieg in "GT 4" ist nicht leicht: Wenig Kohle, magere Prämien und lahme Rennen drücken anfangs die Motivation. Wenn die Kassen aber erst mal klingeln und Sie schnellere Autos bekommen, geht immer mehr die Post ab – vor allem mit professionellen Rennwagen. Dann wird auch ihr Sammeltrieb geweckt und ehe Sie sich versehen, sind Sie absolut süchtig.

Weit über 700 (!) Fahrzeuge, mehr als 50 erstklassige Strecken und unzählige Rennveranstaltungen, Prüfungen und Missionen halten Sie für Wochen auf Trab. Das Fahrverhalten ist wie beim Vorgänger nachvollziehbar und Spaß zugleich, besonders auf holprigen Kursen. Für maximalen Fahrernuss sollten Sie sich aber auf jeden Fall das Driving-Force-Pro-Lenkrad zulegen.

Ganz ohne tadelnde Worte kommt uns aber auch ein "GT 4" nicht davon. Das teilweise flimmernde Bild mindert den optischen Gesamteindruck merklich, und einige Motorsounds klingen doch arg synthetisch. Etwas mehr Bass hätte sicher nicht geschadet. Die Gegner verhalten sich nun etwas schlauer und bekämpfen sich auch untereinander. Hindernisse weichen Sie aber nur selten aus. Schade auch, dass der Online-Modus nicht realisiert werden konnte. Der hätte "Gran Turismo 4" die Krone aufgesetzt. Egal, auch so ist dieser Raser die erste Wahl für passionierte PS2-Piloten.

CG

NEUE PAL-AUTOS:

Alfa Romeo 2004	Alfa GT
Audi 2003	Nuvolari quattro
Audi 2003	Pikes Peak quattro
Auto Union 1937	V16 Type C streamliner
Jaguar 1988	XJR9
Chrysler 2005	300C
Mazda 2005	MX-Crossport
Mitsubishi 2005	New Eclipse
Peugeot 1992	905B Evo 1 Bis LM
Volkswagen 2004	Golf R32 (Tuning-Car)
Chaparral 1970	2J
Chaparral 1967	2D

TESTERGEBNIS

GRAN TURISMO 4	
System	PS2
Erscheinung	09.03.
Preis	60 Euro
Zu beachten	Fotos können auch auf einem USB-Stick gespeichert werden. Test des LAN-Modus in der nächsten VGSA.
Spieler-Infos	Genre Rennspiel
Hersteller	Sony
PlayStation 2	PC-Anforderung –
Spieleranzahl	1-2 (6 LAN)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	nach dem Rennen
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.granturismoworld.de	
Pro & Contra	▲ Das wohl umfangreichste Rennspiel ▲ Genialer Foto-Modus ▲ Weckt die Sammelleidenschaft ▲ Aufgewertete deutsche VGSA ▼ Gegnerverhalten nicht ideal
Grafik	Enorm realistisch. Look, rockfeste, aber flimmern. 15:9.
Sound	Soundtrack mit 97 Songs, teils dünne Motorsounds, Dolby PLI.
Steuerung	Sehr präzise und nachvollziehbar. Driving Force Pro (900 Grad).
Fazit	Zwar keine Revolution, aber das eindeutig beste "GT"-Spiel. Gwaltiger Umfang, superbe Technik und innovative Spielmodi begeistern!
GAMES TOP-HIT	
WERTUNG	1



A LAHM: Der Kurs durch die Innenstadt von Seoul ist recht langweilig. In GT 5 werden wir ihn wohl kaum wiedersehen...

GRAN TURISMO® 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Damit Sie schnell an viel Geld und flotte Autos kommen, beherzigen Sie einfach unsere Tipps.

AB IN DIE FAHRSCHULE

Bevor Sie Ihre ersten Rennen bestreiten, sollten Sie zunächst ein paar Lizenzprüfungen absolvieren (Bild 1). Nach einer kurzen Einarbeitungszeit dürfte es selbst Neulingen nicht schwer fallen, alle Prüfungen mit Bronze abzuschließen.

Für die meisten Rennen brauchen Sie ohnehin entsprechende Lizenzen. Vor allem aber gelangen Sie so kostenlos an passable Autos wie den Nismo 270 R. Den bekommen Sie für den Abschluss aller Prüfungen der Kategorie International A (Bild 2). Mit dem Nismo nehmen Sie nun an der ersten Veranstaltung in der japanischen Halle teil, einer Meisterschaft mit fünf Rennen (erfordert A-Lizenz). Für ein gewonnenes Rennen erhalten Sie 7.500 Credits, als Gesamtsieger bekommen Sie gar 35.000 Credits. Und als ob das noch nicht genug wäre, wird Ihnen ein Nissan 350Z LM Racecar mit über 600 PS in die Garage gestellt. Mit dem Nissan können Sie jetzt schon richtig Kohle scheffeln (Bild 3). Dem Sieger der japanischen GT-Meisterschaft (zweites Event in der japanischen Halle) winken satte 100.000 Credits (plus 15.000 Credits für jedes gewonnene Rennen). Für den Gewinner des Ausdauerrennens Tokyo R246 über 300 Kilometer gibt es gar 200.000 Credits. Geldprobleme sollten ab jetzt der Vergangenheit angehören.

nischen GT-Meisterschaft (zweites Event in der japanischen Halle) winken satte 100.000 Credits (plus 15.000 Credits für jedes gewonnene Rennen). Für den Gewinner des Ausdauerrennens Tokyo R246 über 300 Kilometer gibt es gar 200.000 Credits. Geldprobleme sollten ab jetzt der Vergangenheit angehören.

SCHMUTZIGES GELD

Auch bei Rallyes lässt sich schnell Geld machen (Bild 4). Beim Gebrauchtwagenhändler bekommen Sie geländetaugliche Allradfahrzeuge (Subaru Impreza, Mitsubishi Lancer) schon für unter 10.000 Credits. Die Spezialreifen schlagen allerdings mit gut 20.000 Credits zu Buche. Da Sie für jedes gewonnene Offroad-Rennen mindestens 5.000 Credits bekommen, holen Sie die Ausgaben aber schnell wieder rein.

SINNVOLLES TUNING

Tuning kostet Geld, teilweise sogar verdammt viel Geld. Falls Ihr Budget begrenzt ist, sollten Sie auf kostengünstige Tuning-Maßnahmen zurückgreifen. Eine gute Leistungssteigerung erzielen Sie mit Chip-Tuning, Hubraumvergrößerung, Rennauspuff und Rennluftfilter. Alles zusammen kostet nur wenig mehr als 10.000 Credits. Gut Betuchte entscheiden sich zusätzlich für Turbolader



▲ BILD 1: Erwerben Sie erst ein paar Lizenzen, um Bonus-Autos zu bekommen.



▲ BILD 2: Den Nismo 270 R erhalten Sie zusammen mit der nationalen A-Lizenz.

oder Saugmotor-Tuning.

Pferdestärken sind aber nicht alles: Statten Sie Ihren Wagen mit besseren Bremsen und Sportfahrwerk aus, um seine Leistung effektiv auf die Straße zu bringen. Neue Schwungscheiben und Kupplungen sind ebenfalls sinnvoll, weil sie nicht teuer sind und die Schaltphasen verkürzen.

SELBSTSTÄNDIGE AUTOS

Einige Autos wie der Opel Speedster Turbo oder der Audi RS4 machen sich selbstständig, nachdem Sie einen Turbolader eingebaut haben.

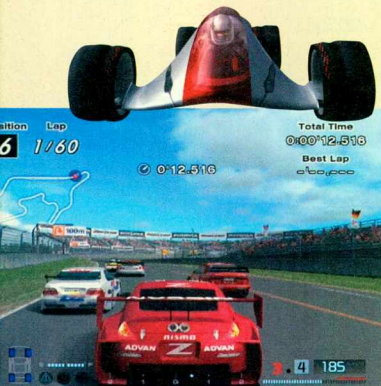
Fahren Sie mit hohen Drehzahlen in eine Kurve und stehen Sie dabei nicht auf dem Gas, kann es trotzdem passieren, dass diese Autos von selbst leicht beschleunigen (Bild 5).

Falls Sie mit der automatischen Beschleunigung absolut nicht zurechtkommen sollten, dann bauen Sie den Turbolader einfach wieder aus.

SAUBER MERCEDES C9

Der Sauber Mercedes C9 ist ein Gruppe-C-Prototyp und wohl eines der schnellsten Autos im Spiel. Mit diesem Flitzer werden Sie jedes Rennen gewinnen, insofern der Wagen zugelassen wird. Um den C9 zu bekommen, müssen Sie das erste Ausdauerrennen (Grand Valley über 300 Kilometer) gewinnen.

CG



▲ BILD 3: Mit diesem Nissan Z Racecar deklassieren Sie die Konkurrenz.



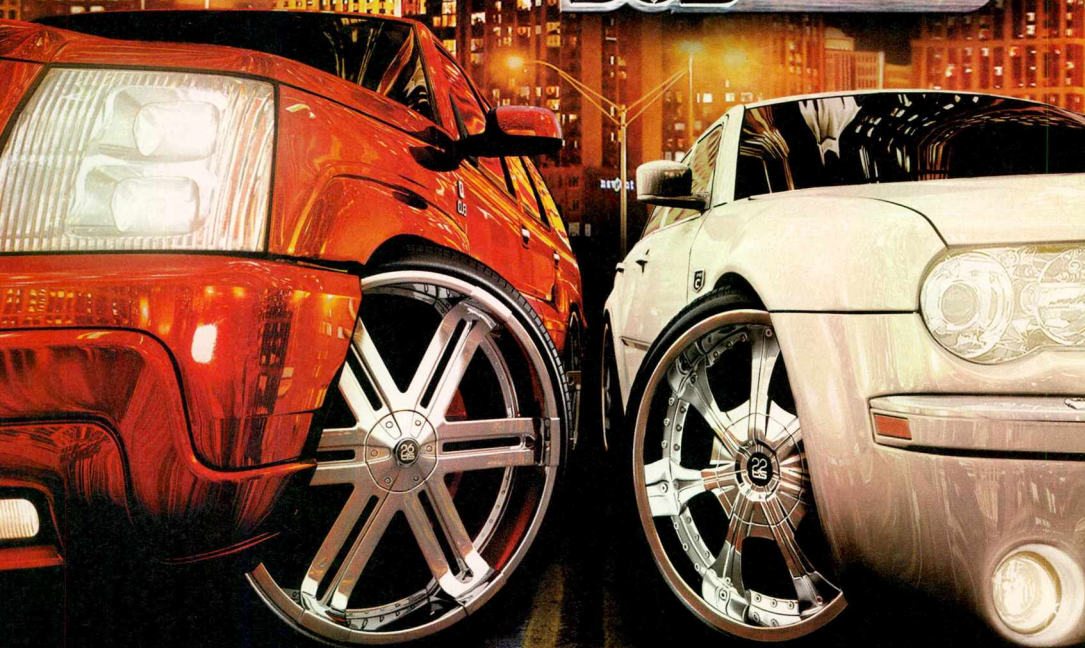
▲ BILD 4: Für Rallyes bekommen Sie zwischen 5.000 und 20.000 Credits.



▲ BILD 5: Kein Gas, doch der Turbo arbeitet. Der Wagen beschleunigt von selbst.

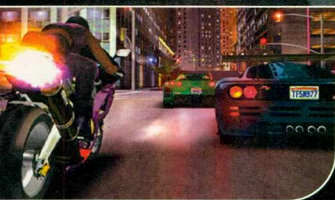
湾岸 MIDNIGHT CLUB 3™

DUB® edition



AB 15. APRIL FÜR PLAYSTATION®2 UND XBOX®
DEMNÄCHST ERHÄLTICH FÜR PSP™

WWW.MIDNIGHTCLUB3.DE



SUCHE DEINEN EIGENEN WEG ZUM
SIEG IN DEN PULSIERENDEN, FREI
BEFAHRBAREN STRASSEN VON
ATLANTA, SAN DIEGO UND DETROIT.



CRUISE IN DEN BEGEHRTESTEN ECHTEN SUVs,
TURNER, MUSCLE CARS, CHOPPERN, STREET BIKES
UND LIMOUSINEN UND FORDERE DEINE GEGNER
ZU RASANTEN KOPF-AN-KOPF-RENNEN HERAUS.



STYLE UND TUNE DEIN FAHRZEUGE
GANZ INDIVIDUELL UND STELL DICH IN
VERSCHIEDENEN ONLINE-SPIEL-MODI
BIS ZU SIEBEN HERAUSFORDERERN.



PlayStation 2

PSP



XBOX
LIVE
ONLINE ENABLED



© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the R logo, Midnight Club and the Midnight Club logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, DUB® and the Dub Edition™ logos are trademarks of Dub Publishing, Inc. "PlayStation", "PS" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires Internet connection. Network Adaptor for PlayStation®2 and Memory Card (RMG) for PlayStation®2 (each sold separately), Microsoft, Xbox, Xbox Live, the LIVE logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and under license from Microsoft. All automobile, motorcycle, customization and other parts manufacturers, and other names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

DEVIL MAY CRY 3

DANTES ERWACHEN

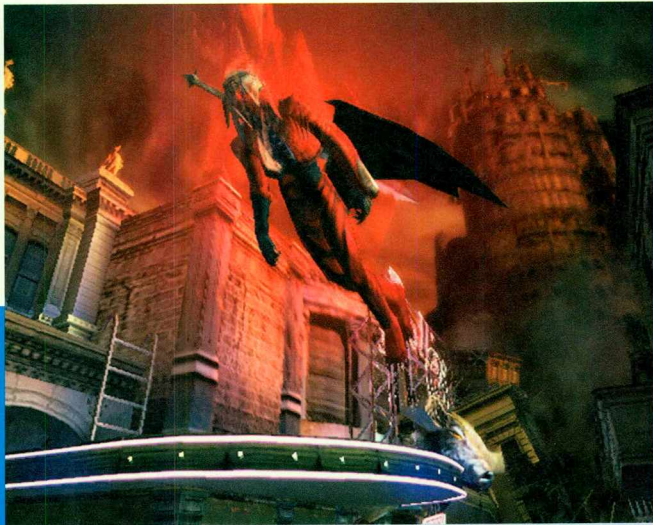
Tränen tief empfundener Freude: Capcoms dämonisches Schlachtfest ist fertig – wir haben's durchgespielt und liefern den knallharten Test!



▲ **SONNENGOTT:** Bei einigen Rätseln müssen Sie mit Spiegeln Lichtstrahlen umleiten – für Profizocker kein Problem.



▲ **SPRENGMEISTER:** Der Raketenwerfer eignet sich prima zum Ausräuchern von Feinden – schicke Explosion inklusive!



▲ **VERWANDLUNGSKÜNSTLER:** Wie aus den beiden Vorgängern bekannt, mutiert Dante auf Knopfdruck zum teuflischen Dämonenkrieger – allerdings hält der übernatürliche Zustand nur kurz an. Sparen Sie sich dieses Special also für den nächsten Bossgegner auf!



▲ **LUFTIKUS:** Wer den Gunslinger wählt, darf sogar in der Senkrechten losballern.



▲ **PEFERDENARR:** Unter den Zwischenbossen befinden sich bizarre Exemplare wie dieser magische Gaul.

Fällt dir keine Fortsetzung ein, kann es auch mal ein Prequel sein“, denkt sich Nippon-Hersteller Capcom und macht aus “Devil May Cry 3” kurzerhand die Vorgeschichte zu den beiden bereits erschienenen Episoden. Sie erleben also die Anfänge der Teufelssaga: Wie kommt Serienheld Dante zu seinem Exorzistenbüro? Warum besitzt er übermenschliche Kräfte? Und wo ist sein böser Zwillingbruder Vergil abgeblieben? All diese Fragen werden in “Dantes Erwachen” endlich beantwortet.

STORY: Wie bitte? Sie interessieren sich nicht die Bohne für die geschichtlichen Zusammenhänge hinter einer Metzelorgie? Dann sind Sie hier trotzdem richtig, schließlich setzt der digitale Gewaltmarsch voll auf plakative Haudrauf-Action. Story und Dialoge spielen ergo eine unbedeutende Nebenrolle. So poltert Blondschof Dante durch insgesamt 20 Missionen, rottet diabolischen Ungeziefer aus und gibt nebenher markige Sprüche zum Besten. Und das alles nur, weil sein Bruder Vergil einen dämonischen Turm erschaffen hat, um die Welt zu unterjochen. Das unheilige Gemäuer erinnert mit seinen verschörkelten Formen frapperend an das erste “Devil May Cry” – Serienkenner fühlen sich trotz der ekelhaften Bewohner sofort heimisch.

SPIEL: Vor jedem Auftrag entscheiden Sie sich neuerdings für einen von sechs Kampfstile – vier sind bereits zu Beginn wählbar, zwei sind zu diesem Zeitpunkt noch geheim und wollen erst entdeckt werden. Je nach Gusto ändert sich so das Offensivrepertoire Ihres tapferen Recken: Während der Gunslinger wild mit seinen Knarren herumfuchelt, verteilen Swordmaster lieber unbestellte Akupunktur – Stichwort: Klingenkreis! Für vorsichtige Zeitgenossen empfiehlt sich hingegen die Trickster-Konfiguration: Einmal den Kreisknopf gedrückt – schon huscht Dante blitzschnell aus dem Gefahrenbereich. Wer schließlich den Royal Guard favorisiert, sollte ein gewiefter Blockkünstler sein – steht diese Variante doch ganz im Zeichen der Defensive. Die beiden Superstile Doppelgänger (ein zweiter Dante metzelt mit) und Quicksilver (lässt Sie eine Zeitlupe zuschalten) gibt's allerdings erst nach einmaligem Durchzocken als Boni.

Noch mehr Überraschungen offenbart ein Blick in Dantes Waffenkammer: Der Dämonenjäger von Welt schwingt heuer magische Klingen, riesige Nunchakus und – Heavy-Metal-Fans aufgemerkt – eine E-Gitarre! Besonders das Starkstrominstrument mit seinen tödlichen Klängen sorgt für ausgelassene Ein-Halunke-geht-noch-



▲ **KAMMERJÄGER:** Beim Anblick von Dantes Oberkörper brennt die Spinne ab.



▲ **GÖTTERBOTE:** Später besuchen Sie abgehobene Orte wie dieses Himmelstör.



▲ **BARENTÖTTER:** Der Kampf gegen diesen riesigen Unhold erinnert an ein Beat'em-Up.



▲ **FAMILIENMENSCH:** Mit seinem fehlgeleiteten Zwilling Bruder Vergil streitet sich Dante im Lauf des Spiels gleich mehrere Male. Die Duelle gegen das Satanskind gehören zu den Höhepunkten von Devil May Cry 3 – allerdings ist der Schwierigkeitsgrad hier happig!



▲ **WEISSER RIESE:** Für dieses Bild sind uns nicht die Farben ausgegangen. Es zeigt vielmehr die Zeitlupe des Quicksilver-Stils.



▲ **DAUERLÄUFER:** Als Trickster ist Dante schon mal so sauer, dass er glatt die Wände hochgehen könnte – und er tut's!

Stimmung. Wer's bodenständiger mag, greift auf handelsübliche Pusten zurück: Auch Schrotflinte, Raketenwerfer und Pistolen-Doppel machen Balermänner glücklich. Weil nach Paragraph 13 des "Devil May Cry"-Gesetzbuches cooles Monstermurks oberste Priorität besitzt, wird jedes Gefecht von wertenden Kommentaren begleitet: Wer ständig lobende "Sweet"-Einblendungen erntet, häuft in Kürze einen dicken Sack voller roter Orbs ein. Die Klunker tauschen Sie hernach gegen Waffen-Upgrades oder Heiltränke ein.

Trotz der umfangreichen Frischzellenkur hat sich am eigentlichen Spielverlauf nur wenig geändert: Nach wie vor besteht ein herkömmliches "Devil May Cry"-Level aus rudimentären Rätseln und Aberdutzenden von Scharmützeln. Aufglockert wird die Tour de Monster von zahlreichen Bossgefechten: Ob Riesendrache, Höllenhund oder Vampir lady – kein Obermütz-Klichs muss draußen bleiben. Dass dennoch keine Langeweile aufkommt, liegt an der vorzüglichen Inszenierung: "Dantes Erwachen" brennt bei jedem noch so banalen Clinch ein wahres Effektfeuerwerk ab und prözt mit herrlichen Animationen – treibende Rockmelodien gibt's als Untermalung gratis dazu. Wo wir gerade bei kostenlosem Beiwerk sind: Mit dem Durchspielen schalten Sie Extra-

kostüme für Dante, Bonuscharaktere sowie eine Galerie mit Konzeptzeichnungen frei.

FAZIT: Schön, dass die Entwickler aus Fehlern gelernt haben: Litt Teil zwei noch arg unter Kameraproblemen (wer will schon eine Wand in Großaufnahme sehen?), überrascht die dritte Teufelsflennerei mit frei justierbaren Blickwinkeln. Zudem bleiben wir von Lächerlichkeiten wie Biopanzern oder Monsterhelikoptern verschont – endlich sorgen die Satansschergen wieder für Gänsehaut. Apropos Gänsehaut: Das Angebot an Metzelaerealen verbreitet wohlige Gruselstimmung – von düsteren Kathedralen über schummrige Kerker bis hin zum Magen (!) eines Lindwurms. Auch das taktische Element der diversen Kampfstile bringt Pep in die Dämonenbude. Auf diese Weise wird das an sich eindimensionale Haudrauf-Prinzip deutlich aufgewertet. Schade bloß, dass extrem alberne Ich-laufe-senkrechte-Wände-hinunter-Zwischensequenzen respektive deren überkandidelte Anwendung für unfreiwillige Lacher sorgen – da geht glatt die ganze Coolness flöten! Trotzdem ist "Devil May Cry 3" ein echter Action-Knüller, den sich Freunde der simpel-rabiaten Unterhaltung nicht entgehen lassen sollten. **TK**

TESTERGEBNIS

DEVIL MAY CRY 3			
System	PS2		
Erscheinung	14.03.		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Ein PSP-"Devil May Cry" befindet sich bereits in der Mache. Weitere Umsetzungen sind nicht geplant.		
	Genre	Action	
	Hersteller	Capcom	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Missionen	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	ab 16		
www.capcom-europe.com			
Pro & Contra	▲ Fulminant inszenierte Daueraction		
	▲ Kampfstile bringen Taktik ins Spiel		
	▲ Deutlich verbessertes Kamerasystem		
	▼ Bemohte auch Zwischensequenzen		
	▼ Spielerischer sehr eindimensional		
Grafik	Imposante Polygonbauten, grandiose Effekte – inklusive 60-Hz-Option.		1- Grafik
	Brachiale Rockklänge und schwulstige Dialoge in Dolby Pro Logic II.		2+ Sound
Sound	Im Kampf präzise und intuitiv, bei Sprüngeinlagen ziemlich heikel.		2+ Steuerung
Steuerung	Aufgehubtsche Grafik, bessere Kamera, mehr Taktik: Dante setzt seinen Siegeszug fort – mehr als Daueraction wird aber nicht geboten.		WERTUNG
Fazit			2+

MERCENARIES

Abenteuerspielplatz für Hartgesottene: Als abgebrühter Söldner machen Sie im Krisenherd Nordkorea Jagd auf Kriegsverbrecher.



▲ VOLLES ROHR: Beim Anblick schwerer stationärer Geschütze kribbelt es jedem ambitionierten Söldner in den Fingern.



▲ FÜR EINE HAND VOLL DOLLAR: Minispiele wie Taxifahren oder Checkpoint-Rennen spülen Kleingeld in die Kriegskasse.



▲ DAVID GEGEN GOLIATH: Nur wenn Sie sich nahe genug herangeipirscht haben, dürfen Sie auf Knopfdruck den Panzer kapern. Ansonsten empfiehlt es sich, bei der Begegnung mit solch einem Stahlkoloss die Flucht zu ergreifen – oder eine Bazooka zu zücken.



▲ TEAMWORK: Bei Großangriffen stehen Ihnen CPU-gesteuerte Soldaten zur Seite.



▲ ACTION WIE IM KINO: Ob Mensch oder Maschine – alle Objekte reagieren physikalisch korrekt auf Explosionswellen.

Eigentlich merkwürdig: Bereits seit mehreren Jahren stellt die "Grand Theft Auto"-Serie eines der kommerziell erfolgreichsten Spielkonzepte dar – vielleicht sogar das erfolgreichste Spielprinzip überhaupt. Doch obwohl es Entwickler Rockstar mit jeder neuen Episode gelingt, die Verkaufszahlen der Vorgänger zu toppen, hat sich bislang kaum ein Konkurrenzhersteller an eine Adaption des Spielstoffs, aus dem die Zockerträume sind, gewagt.

Im Auftrag von LucasArts haben die "Star Wars: Battlefront"-Macher von Pandemic Software eine eigene Version des Erfolgsmodells "GTA" gebastelt. Söldner- statt Gangsterkarriere, reales Handlungsszenario anstelle einer fiktiven Großstadtmopolis – das sind die wesentlichen Unterschiede zwischen "GTA" und Pandemic's gelungenen Interpretation "Mercenaries".

STORY: In Kriegszeiten klingelt für waghalsige Söldner die Kasse. Und in Nordkorea ist wahrlich die Hölle los: Der skrupellose kommunistische General Song unterjocht das Land mit eiserner Faust. Um dem Fiesling Einhalt zu gebieten, haben die Vereinten Nationen ein üppiges Kopfgeld auf den durchgeknallten Despoten und seine 51 engsten Vertrauten ausgesetzt. Logisch, dass ein professioneller Auftragsrambo dem

Lockruf von 100 Millionen U.S.-Dollar nicht widerstehen kann. Doch bis Sie das Oberhaupt stellen können, ist es ein weiter und beschwerlicher Weg. Denn nicht nur die Truppen des Chaos-Kommunisten, auch die Alliierten, Südkorea, China und zu guter Letzt sogar die russische Mafia haben sich in Nordkorea breit gemacht. Nun herrscht im asiatischen Dauerkonfliktland das Faustrecht!

SPIEL: Vom grundsätzlichen Aufbau her orientiert sich "Mercenaries" eng an seinem großen Vorbild "Grand Theft Auto". Will heißen: Das virtuelle Nordkorea präsentiert sich als komplexer 3D-Spielplatz, den Sie prinzipiell nach Lust und Laune erforschen dürfen. Um Informationen über die Aufenthaltsorte der 52 hoch dotierten Schurken zu bekommen, erledigen Sie zuvor einige Aufträge für die Kriegsparteien.

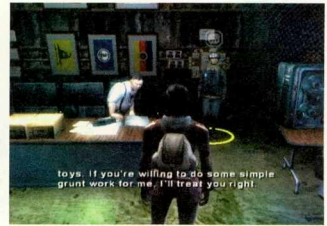
Mal gilt es, im Namen der Russenmafia chinesische Armeelastwagen zu klauen, ein anderes Mal verteidigen Sie das südkoreanische Hauptquartier gegen deren nördliche Nachbarn oder Sie zerstören für die Alliierten eine gegnerische Raketenbasis. In welcher Reihenfolge Sie die Missionen angehen, bleibt Ihnen überlassen. Aber Vorsicht! Machen Sie sich durch Ihre Jobs eine Partei zum Feind, eröffnet die geschädigte



▲ **HELFENDER MITFAHRER:** Der Kollege am Geschütz erledigt lästige Verfolger.



▲ **STEIG AUS!** Beim Autoklau wählen Sie zwischen Erschießen oder Rauszerren.



▲ **ARBEITSAMT FÜR SÖLDNER:** In den Hauptquartieren erhalten Sie Ihre Aufträge.



▲ **EIN FALL FÜR PROFIS:** Bemannte Helikopter lassen sich nur klauen, wenn das Objekt der Begierde nahe genug über dem Boden schwebt. Eliminieren Sie den Piloten, knallt der Himmelsgigant unkontrolliert zu Boden – welch eine Verschwendung!



▲ **FLIEWATUÜT?** Von wegen! Im wendigen Aufklärungshelikopter müssen Sie sich nur vor Luftabwehrstellungen in Acht nehmen.



▲ **IM FALSCHEN FILM?** Wer genügend Geheimpläne erbeutet hat, darf mit einem wohl bekannten Lucasfilm-Helden losziehen.

Seite gnadenlos das Feuer auf Ihren Helden, sobald er sich deren Stellungen nähert. Dementsprechend ist Diplomatie bei der Wahl Ihrer Aufträge enorm wichtig.

Wie es sich für das Genre gehört, liegt die Art, wie Sie einen Einsatz angehen, voll und ganz in Ihren Händen. Schleich-Fans schnappen sich ein Scharfschützengewehr, um einen Kommunalpolitiker aus sicherer Entfernung zu eliminieren. Destruktive Naturen hingegen schwingen sich in einen raketenbewehrten Helikopter und machen aus der Luft alles nieder, was sich bewegt.

Selbstverständlich parkt solch schweres Kriegsgerät in der Regel nicht unbemannt am Wegesrand. Zwar lässt sich in bester "GTA"-Manier vom zivilen PKW bis hin zum Kettenpanzer jedes Vehikel kapern, wer jedoch nicht lange suchen will, schickt einfach eine Bestellung an den örtlichen Waffenhändler.

Ob Kalaschnikow oder Raketenwerfer, ob wendiger Jeep oder Truppenlaster – kaum ist die Ware angefordert, schwirrt auch schon ein Heli mit der Lieferung am Haken herbei. Das Schwarzmarktangebot wächst dabei stetig: Später können Sie gegen bare Münze sogar schwere Luftschläge erstehen, die ganze Häuserzüge effektiv in Schutt und Asche legen.

Audiovisuell überzeugt "Mercenaries" auf beiden Systemen. Zwar müssen Sie sowohl auf der PS2 als auch auf der Xbox minimale Pop-ups sowie ein leichtes Ruckeln (auf der Sony-Konsole deutlich stärker) in Kauf nehmen, den Spielfluss hemmt das aber nicht. Spektakuläre Explosionen, prächtige Rauch- und Partikeleffekte und eine geniale Zerstörungsphysik zaubern weit pompösere Action auf den Bildschirm als von den Rockstar-Vorbildern gewohnt. Dazu genießen Sie Orchestersound in Dolby Digital (Xbox) beziehungsweise in Pro Logic II (PS2).

FAZIT: Eine wendungsreiche Story und oberskurille Charaktere dürfen Sie in "Mercenaries" zwar nicht erwarten, dafür bietet das Pandemic-Produkt prachtvollere Action als jedes "GTA". So ziemlich alles im polygonalen Nordkorea lässt sich effektiv in die Luft jagen – sofern Sie über das nötige Kriegsgerät verfügen. Die interessanten Aufträge garantieren dank unzähliger unterschiedlicher Lösungswege Langzeitmotivation. Insgesamt ist "Mercenaries" zwar weder so umfangreich, noch so inhaltlich vielfältig wie "GTA: San Andreas", Genre-Fans kommen aber alleine wegen des erfrischend anderen Settings nicht an der brachialen Söldner-Sim vorbei. **GÄ**

TESTERGEBNIS

MERCENARIES		PS2	Xbox
System		17.02.	17.02.
Erscheint			
Preis		60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Umsetzungen sind derzeit nicht offiziell angekündigt, angeblich ist aber eine Konvertierung für den PC geplant.		
SPIELE-INFO 	Genre	Action	
	Hersteller	LucasArts	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch ab 18	
Pro & Contra ▲ Prachtvoll inszenierte Action ▲ Flexible Lösungswege ▲ Geniale Zerstörungsphysik ▼ Ruckler (vor allem auf der PS2) ▼ Keine richtige Story		www.lucasarts.com	
Grafik	Vielfältige Landschaften und feine Spezialeffekte, aber: leichte Ruckler.		
Sound	Orchestersound, knackige Effekte, DPL II (PS2), Dolby Digital 5.1 (Xbox). Ob Ballern, Fahren oder Fliegen, alles geht sehr leicht von der Hand.		
Steuerung			
Fazit	Als knallharter Söldner im gefährlichen Nordkorea: Das Action-Fuervorwerk ist nicht so vielfältig wie "GTA", aber herrlich destruktiv!		
			

WORLD OF WARCRAFT

Blizzard macht Schluss mit dem Vorurteil, Online-RPGs wären nur was für Power-Gamer: WoW ist perfekt für Einsteiger geeignet.

PC



▲ **EISREGEN:** In den umkämpften (gelb markierten) Gebieten bekriegen sich regelmäßig Gruppen von Horde und Allianz.



▲ **FEUERREGEN:** Zurück im Nachtfelkenland müssen wir eine übermächtige Gruppe von Gegnern besiegen.



▲ **BILLIGFLIEGER:** Hier segeln wir auf einem Greif durch das Zwergenland.



▲ **UNTER FREUNDEN:** Bluff, die Hauptstadt der Tauren, ist einer der Knotenpunkte im Spiel, die Sie regelmäßig besuchen.



▲ **DER ZORN DES BÄREN:** Druiden verwandeln sich dank ihrer Gestaltwandler-Fähigkeiten in riesige Bären und richten so mehr Schaden an. Die Magierin verlässt sich aber nicht darauf und setzt ihrerseits zu einem Zauber an.

Schon am Erscheinungstag kaufen 250.000 Menschen in den USA ein bestimmtes Spiel – absoluter Rekord! Die Rede ist nicht etwa von einem Shooter wie "Half-Life 2", sondern von "World of Warcraft", einem Online-Rollenspiel. Es sieht fast so aus wie der große 3D-Bruder, den "Diablo 2" nie hatte: eine stimmige Fantasy-Welt, in der die Spieler laufend Quests lösen und Kreaturen abmurksen, um Erfahrungspunkte und mächtige Gegenstände zu ergattern.

STORY: Die Handlung von "WoW" setzt direkt nach den Ereignissen des "Warcraft 3"-Add-ons "The Frozen Throne" ein: Prinz Arthas hat sich mit dem Lichkönig und seinen Dämonen verbündet, die Nachtfelken sind in ihre Wälder geflohen und der Waffenstillstand zwischen Orks und Menschen ist aufgehoben. Die acht Rassen – Menschen, Orks, Nachtfelken, Untote, Zwerge, Taurer, Gnome und Trolle – leben nun über die ganze Welt verstreut.

Daher bestimmt die Wahl der Rasse einerseits Ihren Startpunkt auf der riesigen Weltkarte. Andererseits ist davon auch abhängig, wen Sie zu Ihren Verbündeten zählen können: Menschen, Zwerge, Gnome und Nachtfelken bilden die Allianz. Orks, Taurer, Untote und Trolle besetzen die Länder der Horde.

SPIEL: Wer sich für die Allianz entscheidet, kann sich nicht mit Hordenhelden verbünden. Außerdem stehen in den Heimatgebieten der einzelnen Rassen starke NPC-Wachen, die feindliche Spielercharaktere sofort angreifen. Ferner gibt es umkämpfte Territorien, in denen Sie sowohl auf die Horde als auch auf Allianztruppen treffen. In diesen Gebieten finden die meisten Duelle Spieler gegen Spieler statt.

Das Quest-System ist schlichtweg genial und auch für Einsteiger leicht verständlich: Einen Auftraggeber erkennen Sie an dem gelben Auftragszeichen über seinem Kopf. Wenn Sie nun mit der Figur sprechen, erklärt sie Ihnen auf einer Texttafel, was Sie wo erledigen sollen. Außerdem wird angezeigt, welche Belohnung Sie am Ende erwartet. So können Sie abwägen, ob sich die Aufgabe für Sie auszahlt oder nicht. Sobald eine Quest gelöst ist, erscheint ein gelbes Fragezeichen.

Jedes aufgenommene Objekt wird direkt am Helden sichtbar. So kann jeder seinen Charakter stolz den Mitspielern präsentieren. Die Sucht, Ihren Helden möglichst schnell aufzuleveln, packt Sie auch in diesem RPG: Schon nach den ersten Stunden wollen Sie gar nicht mehr aufhören.

Die besten Momente in "WoW" sind Gefechte gegen Elitemonster, die Sie gemeinsam



▲ IM SATTEL: Wer ein Pferd besitzt, kann sich deutlich schneller fortbewegen.



VERDIENT: Nach der erledigten Quest erhalten wir satte 1.150 Erfahrungspunkte.



TALENTE: Die Zaubersstruktur von World of Warcraft ähnelt einem Flussdiagramm.



▲ HAUSFRIEDENSBRUCH: Mit einer gut ausgerüsteten Gruppe erledigen wir einen Banditenanführer mitsamt Gefolge in seinen eigenen vier Wänden. Zahlenmäßig ist uns das schäbige Lumpenpack zum Glück deutlich unterlegen.



▲ UNTER DER ERDE: Die Oger in dieser Höhle sind bis auf den Anführer Eitekreaturen. Die können ganz schön einstecken.



▲ KÄPT'N AHOI: In den neutralen Städten gehen sowohl die Fraktionen der Horde als auch Allianzgruppen ein und aus.

mit einer Gruppe bestreiten. Wir waren zum Beispiel in einem Gebiet unterwegs, wo Oger sich in einer alten Zwergenmine eingenistet hatten.

Die Fettklopse sind doppelt so groß und vier Mal so breit wie ein normaler Held. Überdies haben die Fieslinge Schamanen dabei, die mit Blitzen um sich werfen und ihre Mitstreiter heilen. Situationen wie diese sind selbst für erfahrene Helden gefährlich. Die Monster beherrschen die gleichen Fertigkeiten wie Spielercharaktere: Schläge der Oger betäuben uns zum Beispiel für kurze Zeit – eine Fertigkeit des Paladins.

Doch mit guter Koordination sind auch solche Ausflüge zu bewältigen. Wir wissen, dass uns ein harter Kampf bevorsteht. Also wetzen die Kämpfer ihre Waffen und der Paladin stärkt per Aura unseren Rüstungsschutz. Danach ziehen wir einen der Feinde mit einem Zauber zu uns heran und unsere Nahkämpfer fangen den anstürmenden Fiesling ab. Anschließend prasseln Blitzzauber der Schamanen durch unsere Meteore. Dazwischen kloppen die Krieger unserer Gruppe weiter auf die Eitektjes ein. Im Hintergrund heilen Paladine und Priester die Verbündeten.

"WoW" hat einen realistischen Wechsel zwischen Tag und Nacht zu bieten. Wer sich etwa abends in der Nähe von Auberidine (Nachtfe-

gebiet mit Meerblick!) einloggt, der kann einen wunderschönen Sonnenuntergang am Strand erleben. Zwar halten die Effekte und vor allem die Texturen technisch nicht mit denen von "Everquest 2" mit, dafür läuft "WoW" auch auf schwächeren Systemen relativ flüssig.

Zudem hat Blizzard eine hervorragende Lösung gefunden, um das Gefühl einer zusammenhängenden Welt zu vermitteln. Als wir aus dem verschneiten Zwergenreich durch eine lange Höhle in ein Sumpfgebiet gelangen, spüren wir schon fast den klebrigen Morast und atmen die feuchte Luft. Wenn dann noch der brillante Soundtrack von lauschigem Flötenspiel zu bedrohlichem Trommeln wechselt, gesellt sich ein mulmiges Gefühl hinzu...

FAZIT: "WoW" verbindet zwei Faktoren: zum einen das süchtig machende Spielprinzip eines "Diablo" mit seinem ewigen, unvermeidlichen Sammelzwang (nur noch dieses Item finden, diese Quest noch lösen!) und die berühmt-berüchtigte Spielwelt von "Warcraft" mit ihren unzähligen bekannten Charakteren. Diese geniale Verbindung ist dermaßen perfekt, dass es schon jetzt fast so scheint, als hätte Blizzard einen hitverdächtigen Evergreen geschaffen – grandios!

SH

TESTERGEBNIS			
WORLD OF WARCRAFT			
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	Jeden Monat wird eine Gebühr von rund 12 Euro fällig.		
	Genre	Online-Rollenspiel	
	Hersteller	Vivendi/Blizzard	
	PC-Anforderung	Standard (S. 41)	
	Spieleranzahl	3.000 pro Server	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
www.worldofwarcraft.com			
Grafik	Exzellentes Quest-System		
	Einstiegerfreundliche Bedienung		
	Zockt sich fast wie ein Solo-RPG		
	Manchmal lange Laufwege		
Sound	Maximaler Level ist schnell erreicht		
	Schöne Welt in eigenwilligem Comicstil. "EQ 2" sieht aber besser aus.		
Steuerung	Stimmige Musikunterlegung und gute englische Sprachausgabe.		
	Super Menüführung und gut erkennbare Icons. Besser geht's nicht!		
Fazit	Extrem süchtig machendes Online-Rollenspiel mit innovativen Ideen und vielen Details. Für Einzelspieler wie auch Multispieler ein absoluter Pflichtkauf.		
			WERTUNG 1

RUMBLE ROSES

"Boah ey, Schlammcatchen!" Konami hetzt leicht bekleidete Schönheiten aufeinander – in Wrestling-Ring und Matschgrube!



▲ **AUA!** Wir pinnen Bossgegnerin Lady X – sie steht kurz vor dem K.O. Die Kostüme der Kämpferinnen sind aufwändig, allerdings kann man an der linken Hand von Miss Spencer (im roten Röckchen) erkennen, dass Rumble Roses nicht frei ist von Grafikfehlern.



▲ **BLUBBLUB:** Beim Schlammcatchen sieht Miss Spencer kein Land. Übrigens: Die Mädels sind NICHT vollkommen nackt!



Das Abbrechen der Schule scheint atypisch für sie zu sein, also muss sie einen guten Grund dafür haben.

▲ **BLABLA:** Die hanebüchernen persönlichen Hintergrundstorys der Beteiligten wirken aufgesetzt und sind wenig unterhaltsam.

Das Wrestling-Genre hat THQ dank seiner WWE-Lizenz ganz fest im Griff. Klugerweise tritt Konami mit "Rumble Roses" nicht in direkte Konkurrenz, sondern setzt auf das Konzept Sex sells. Damit das Spiel nicht ausschließlich von der Anziehungskraft halb nackter Wrestlerinnen leben muss, hat Konami Yukes, die renommierten Entwickler von "WWE SmackDown!", mit der Programmierung beauftragt.

STORY: Im Story-Modus von "Rumble Roses" wählen Sie aus anfangs zehn verfügbaren Kämpferinnen Ihre Favoritin, die dann Gegnerin um Gegnerin gegenübertritt. Zwischen den Kämpfen dokumentieren kleine Filmchen verbale Schlagabtausche zwischen den rumplenden Rosen. Die geschwätzigen Damen offenbaren hier die persönlichen Motive, die sie auf die Ringmatten oder ins Schlammbad getrieben haben.

Neben zwölf weiteren Ladys können Sie auch Bonuskostüme, weitere Moves – und das Paradies für Voyeure – die Galerie freispielen, wo Sie die Mädels nach der Arbeit beim Relaxen oder Stretchen beobachten können.

SPIEL: Die 22 Akteurinnen decken nicht nur viele, viele Männerphantasien ab (es gibt eine Lehrerin, eine Krankenschwester, ein Cowgirl...), sondern beherrschen auch ganz unterschiedliche

Kampfstile. So nutzt die Texanerin Dixie ihre kräftigen Arme für Würfe, während das Ninja-Girl Bloody Shadow graziler und gelenkiger agiert.

Logischerweise ähnelt die Steuerung von "Rumble Roses" der von "WWE SmackDown!". Harte Schläge und Kicks führt Ihre Rose direkt aus, Hebe- oder Wurfgriffe entfesseln Sie mit einer Tastenkombination und lehnen sich dann kurz zurück. Geblockt wird auch – gar nicht selten. Der Megaschlag-Balken, den Sie durch gute Aktionen aufladen, heißt hier Killer-Move...

FAZIT: "Rumble Roses" erreicht nicht ganz die Klasse von "WWE SmackDown! vs. Raw". Der Story-Modus ist nur ein halb garer Ersatz für eine Karriere-Variante, Tag-Teams fehlen und auch die Move-Vielfalt ist bei "SmackDown!" deutlich größer. Dass uns das Konami-Wrestling trotzdem einige Tage lang bei der Stange hielt, liegt vor allem an der superben Präsentation, am Halb-nackte-Frauen-betschen-sich-hemmungslos-Konzept also. Die Grafik ist bis auf den mäßig gut dargestellten Schlamm erste Sahne, fast lebens-echte Bewegungen und natürlich 22 bildhübsche Damen gefallen uns vorzüglich. So dürfen Wrestling-Fans auf der Suche nach Neuem ohne Bauchschmerzen zuschlagen. **SZ**

TESTERGEBNIS

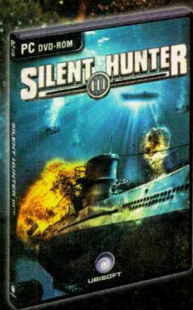
RUMBLE ROSES

System	PS2
Erscheint	28.02.
Preis	60 Euro
Zu beachten	Im Gegensatz zu "WWE SmackDown! vs. Raw" bietet "Rumble Roses" keine Online-Funktion.
Spieler-Infos	Genre: Wrestling Hersteller: Konami PC-Anforderung: – Spielanzahl: 1-2 Schwierigkeit: einstellbar Speichern: automatisch Texte/Stimmen: deutsch/englisch Altersfreigabe: ab 12 www.konami.de
Pro & Contra	▲ Erotische Frauen sexy präsentiert ▲ Quasi die SmackDown!-Steuerung ▲ Schlammcatchen inklusive ▼ Kein motivierender Karriere-Modus ▼ Zu wenig Abwechslung im Ring
Grafik	Vorzügliche Optik, nur wenige Grafikfehler, 50/60Hz-Modus. 2+
Sound	Einpeitschende Rock- und Technomusik, Stimmen nur in Englisch. 2+
Steuerung	Präzise Wrestlingspiel-Steuerung, Einsteiger müssen erst mal üben! 2
Fazit	Konsequent auf's männliche Publikum zugeschnittener Wrestling-Reigen aus der "SmackDown!"-Schmiede. Sieht toll aus und spielt sich fein. WERTUNG 2

SILENT HUNTER III

VERSTECKEN - JAGEN - VERNICHTEN

Ubisoft und Silent Hunter sind eingetragene Marken von Ubisoft Entertainment in den USA und in anderen Ländern.



Erleben Sie historische Seeschlachten und ein authentisches Arsenal von U-Booten des 2. Weltkrieges.



Umfangreiches Mannschafts-, Kommando- und Charaktersystem. Treffen Sie die richtigen Entscheidungen!



Packende Atmosphäre dank einer spektakulären 3D-Grafik-Engine sowie einem Tag-/Nachtzyklus und realistischem Wetter.



Play It On
ubi.com

www.silent-hunteriii.com



UBISOFT

ODD WORLD

STRANGERS VERGELTUNG



Verrückte Xbox-Welt: Ein bizarrer Cowboy rüttelt am Thron von Halo
2. Unser Test klärt, ob die Majestätsbeleidigung ins Schwarze trifft.



▲ **SEELÖWE:** Mit einem Ruderboot schippt Stranger zur Basis des Oberschurken – das Empfangskomitee wartet bereits.



▲ **ADLERAUGE:** Interaktive Maschinen erkennen Sie an blauen Lämpchen – mittels Zapfly wird der Apparat dann eingeschaltet.



▲ **AFFENSTARK:** Seile erklimmt der akrobatisch talentierte Stranger mit Leichtigkeit.



▲ **BIENENSTICH:** Die Munition holen Sie sich in der freien Wildbahn – hier plündert Ihr Recke gerade einen Stingbees-Bau.



▲ **ELEFANTENRÜSSEL:** Angeschlagene oder abgelenkte Feinde packen Sie mit einem kuriosen Staubsauger in die Kopfgeldjägetasche. Und immer schön dran denken: Bewusstlose Kerle (wie dieser hier) bringen mehr Schotter als tote Halunken.

Eigentlich sollte an dieser Stelle eine Einleitung stehen, aber der Schreiber dieses Artikels kann seine Euphorie partout nicht zügeln: "Oddworld: Strangers Vergeltung" ist brillant, einzigartig und meilenweit von schnarmeriger Genrekost entfernt. Lassen Sie sich diese Software gewordene Offenbarung nicht entgehen!

STORY: Aber erstmal die knallharten Fakten: Die Xbox-Fabel nach Wildwest-Motiven handelt vom Titelhelden Stranger, einer kuriosen Laune der Natur. Stellen Sie sich einfach mal John Wayne mit Fell und Löwenmähne vor... Hinter der flauschigen Fassade verbirgt der kauzige Cowboy jedoch ein dunkles Geheimnis: Kopfgeldjagd und das Vertrimmen von Gaunern sind nur notwendige Übel, um eine ebenso teure wie mysteriöse Operation zu bezahlen. Wieso, weshalb, warum? Das erfahren Sie im Laufe von 15 atemberaubenden, denkwürdigen Stunden. Mehr zu verraten, wäre ein Verbrechen am Spielspaß!

SPIEL: Gesucht: spritzig-rabiater Shooter kombiniert mit Abenteuer-Elementen und zünftigen Faustkampf. Gefunden: "Oddworld: Strangers Vergeltung". Wer beim örtlichen Discounter für Kopfgeldjäger seinen ersten Auftrag abholt und Richtung Prärie tingelt, ahnt zunächst nichts von der spielerischen Vielfalt. Einem Polygonhel-

den über die Schulter blicken und mit den Schultertasten Backpfeifen an Bösewichter verteilen – was soll daran schon innovativ sein?

Der Faustschlag des Neuen ereilt Sie erst dann, wenn Sie auf den rechten Analog-Stick drücken. Dann verwandelt sich Strangers Banditenhutz urplötzlich in eine reinrassige Ego-Ballerei à la "Halo" – mit dem feinen Unterschied, dass statt blauer Bohnen lebendige Viecher durch die Luft sausen. Abgefeuert wird das animalische Arsenal von einer speziellen Armbrust mit zwei Abschussrampen für allerhand Monstermunition: Stinktiere bringen den Mageninhalt von Schurken zum Vorschein (man könnte auch von "Kotzen" sprechen), Flodermäuse sorgen mit einem Bombenrucksack für Lücken in den Reihen Ihrer Gegner und Elektrofliegen verteilen fiese Stromstöße. Ein tierisches Vergnügen!

Der Clou am knuddeligen Offensivpersonal: Wer die Fauna taktisch klug einsetzt, macht sich das Bildschirmleben erheblich leichter – und lässt ganz nebenbei seinen sadistischen Trieben freien Lauf. So locken Sie unvorsichtige Gangster erst mit einem nervig dauerquasselnden Streifenhörchen an und hetzen dann Fuzzles auf das Feindespack. Wenn diese bissigen Fellknäuel losknabbern, kommt (diabolische) Freude auf!



▲ **POMMBÄR:** Fuzzles knabbern gerne an Ganoven herum – nutzen Sie deren Panik!



▲ **RENNPFERD:** In der Verfolgeransicht spurtet Ihr Held auf allen Vieren umher.



▲ **WIRBELTIER:** Freche Schufte schickt der Stranger per Drehattacke schlafen.



▲ **SCHÖNER SCHMETTERLING:** Wie auf diesem Bild gut zu erkennen ist, verzaubert die Oddworld-Spielwelt mit grenzenloser Weitsicht und wunderhübschen Details. Achten Sie nur mal auf die grandiosen Echtzeit-Spiegelungen im Wasser – wir sind absolut begeistert!



▲ **ZITTERAAL:** Wer dem Elektro-Roboter in die Quere kommt, steht ganz schön unter Strom – also lieber die Flucht antreten!



▲ **HAMMERHAI:** Dieser Zwischenboss will den Stranger zu Brei hauen – blöderweise brennt auch noch die ganze Bude!

Ein ordentlicher Gesetzeshüter lässt die gemeuchelten Wildwest-Wichte natürlich nicht einfach verrotten. Stattdessen sammeln Sie das Pack mit einem skurrilen Megastaubsauger ein: Einfach die entsprechende Taste drücken und schwuppd-wupp wandern die Lumpen ins Säckchen. Dabei gilt das althergebrachte Prinzip: "Gesucht, tot oder lebendig". Schleppen Sie Ihre Banditenbeute in bewusstlosem Zustand zum nächsten Sheriff, gibt's mehr Moneten. Allerdings dauert das riskante Putz-Manöver (Stranger kann sich währenddessen nicht verteidigen) dann auch länger.

Geht trotz aller strategischen Planung mal was schief, röhrt Stranger einen kräftigen Brunnenschrei durch die Prärie und schüttelt seine Mähne. Nicht etwa, um nahende Schufte zu verschrecken, sondern um Energie zu gewinnen: Mit dem Gehäpelp pöppeln Sie Ihre Lebensleiste auf – falls die Kondition Ihres Helden noch ausreicht.

Obwohl das Einknasten von KI-Dümmlingen den Mammutanteil des Spiels ausmacht, schlummert noch weitaus mehr auf der "Oddworld"-Disc: Ob furiose Lorenfahrt, knackige Hüpfpassage, idyllische Seefahrt oder eine herrlich abgedrehte Hommage an Weltkriegs-Software wie "Medal of Honor", der prickelnde Ideenschatz des Entwicklerteams kennt keine Genre-Grenzen.

FAZIT: Sie haben keine Lust mehr auf die 148. Lizenzverwurstung und das 223. Schützenfest? Dann kommt Ihnen "Oddworld: Strangers Vergeltung" gerade recht. Dieses wunderbare Wildwest-Abenteuer bläst frischen Wind ins Actionsegment – und pustet dabei gleich die halbe Konkurrenz vom "Muss man gespielt haben"-Podium. Während andere Titel auf bewährten Konzepten herumkauen, zaubern die "Oddworld"-Macher geniale neue Ideen aus dem Hut. Alleine die tierische Munition hat einen goldenen Spielspaß-Orden am Band verdient. So charmant und gleichzeitig taktisch geschickt ballert kein anderer Shooter-Recke. Fast noch besser gefällt uns das Hin-und-her-Schalten zwischen Ego- und Verfolger-Ansicht: Intuitiv bedienbar, spielerisch sinnvoll. Solche Innovationen braucht das Land!

Krönt wird das geniale Xbox-Juwel von einer Verpackung mit Super-Deluxe-Stempel: Liebevoll gezimmerte Landschaften voller Texturdetails, kinoreife Zwischensequenzen, irritierende Animationen und komische Dialoge entzücken. Allerdings erreicht die deutsche Übersetzung nicht ganz den Witz des Originals – ein verschmerzbarer Makel.

TK

TESTERGEBNIS

ODDWORLD: STRANGERS VERGELTUNG		
System	Xbox	
Erscheint	04.03.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Die ursprünglich angekündigte PS2-Fassung wurde auf Grund technischer Probleme eingestellt.	
	Genre	Action-Adventure
	Hersteller	Electronic Arts
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12
	www.electronic-arts.de	
	▲ Präzise und intuitive Steuerung	
	▲ Fantastische, stimmige Spielwelt:	
	▲ Audiovisuell auf höchstem Niveau	
	▲ Genialer Kniff: lebendige Munition	
	▲ Freund und Feind mit viel Charme	
Grafik	Entzückende Szenarien, irritierende Animationen: Jeder Pixel ein Genuss.	1 GRAFIK
Sound	Perfekt akzentuierte Musik, bemüht klingende Synchronisation.	1- SOUND
Steuerung	Kurz einarbeiten, dann genießen: aus Ego- wie Verfolgeransicht grandios.	1 STEUERUNG
Fazit	Willkommen in der Oddworld! Hier werden Ihre Träume wahr: In jeder Hinsicht einzigartige Spielspaß-Sensation voller spritziger Ideen!	WERTUNG 1
		

PROJECT: SNOWBLIND

Snowblind wurde als Shootingstar 2005 angekündigt. Ob der Ballermann mit den coolen Hightech-Gimmicks seinem Ruf gerecht wird?



▲ **IDEAL:** Das Spiel pausiert, sobald Sie das Waffenmenü aufrufen. In aller Ruhe wählen Sie nun die passenden Items aus.



▲ **MULTIPLAYER:** In dieser Mehrspieler-Map dürfen Sie im Gegensatz zum Single-player-Modus auch einen Panzer besteigen.



▲ **EIGENSTÄNDIG:** Mit der Flechette Gun verschießen wir einen Schwarm Nadelgeschosse. Dieser sucht sich selbstständig sein Ziel. Während der feindliche Soldat links also bestens versorgt ist, kümmern wir uns um den Walker im Hintergrund.

MULTIPLAYER

DIE FAKTEN IM ÜBERBLICK:

■ SPIELERANZAHL

max. 16 Spieler (LAN, Internet, Xbox Live und PS2-Network)

■ SPIELMODI

(Team-)Deathmatch, (Tactical-)Assault, Hunter: Token verleiht dem Träger Spezialfähigkeiten, (Quick-)Demolition: Bombe finden und platzieren, (Fast-)Capture the Flag

■ ANZAHL DER KARTEN

zehn abwechslungsreiche Maps

■ AUSRÜSTUNG

Vor dem Start entscheiden Sie sich für eine von sechs Klassen (Rekrut, Schwer, Scout, Scharfschütze, Agent oder Berserker). Jede Klasse wird mit zwei Waffen und unterschiedlichen Extras ausgestattet. In den Maps finden Sie Panzer (siehe Bild oben), Walker, MG-Fahrzeuge und Geschütze.

Puh, eine ganz schön verwickelte Lage! Das Areal vor mir kann ich nicht gut überblicken und das Radar ist übersät mit roten Punkten: Da sind massenhaft feindliche Soldaten im Anmarsch! Wenn ich Pech habe, stapfen auch gleich noch ein paar dieser fiesen Roboter um die Ecke und jagen mir Plasmasalven um die Ohren. O.k., jetzt heißt es kühlen Kopf bewahren und die passende Ausrüstung einsetzen. Also: Flechette Gun mit Nadelgeschossen bestücken, EMP-Granate in die Hand nehmen, Nano-Ballistikschild auf standby stellen – und Action!

Solche brenzigen Gefechtsituationen erwarten Sie in den rund zehn Stunden Spielzeit bei Eidos' neuestem Ego-Shooter unzählige Male. Unüberlegtes Losrennen wird dabei häufig mit einem Totalverlust der Lebensenergie bestraft. Sie sollten sich lieber gut mit den Hightech-Gimmicks vertraut machen, die Ihrem Protagonisten Nathan Frost nach seinem Ableben eingepflanzt wurden. Moment mal, Ableben? Soll das etwa heißen, wir spielen mit einem Toten?

STORY: Ein Schicksalsschlag bringt Frost dazu, bei der Armee anzuhauern: Der Helikopter seines Bruders wurde von Aufständischen abgeschossen. Nathan zögert daraufhin keine Sekunde und meldet sich freiwillig zum Kriegsdienst.

Bei einem Bombardement im Jahre 2065 wird er so schwer verwundet, dass er wenig später auf dem Operationstisch stirbt. Als Frost plötzlich wieder zu sich kommt, befinden sich zehn Kilo allerneueste Nanotechnologie in seinem Körper. Über Nacht wird Nathan Frost zum modernsten Supersoldaten der internationalen Koalition. Gemeinsam mit einer Elite-Armee von Cyberkrieger soll er das Regime und dessen apokalyptisches Waffenprojekt stoppen.

SPIEL: Unsere Sorge, dass Einsteiger mit all den Hightech-Waffen, verschiedenen Items und Bio-implantaten überfordert wären, erwies sich als unbegründet. Die Entwickler von Crystal Dynamics ("Legacy of Kain") haben viel Wert auf die ausführliche Erläuterung sämtlicher Ausrüstungsgegenstände gelegt. Zudem können Sie die Tastenbelegung und die Funktionsweise der gewählten Ausstattung jederzeit im Item-Menü einblenden lassen: So geht die Steuerung völlig unkompliziert von der Hand.

Ein Großteil der zehn Wummen besitzt zwei Feuer-Modi. So verschießt die Flechette Gun primär Nadelgeschosse, die sich im Sekundär-Modus zu einem Schwarm formieren und sich automatisch auf die Suche nach einem Opfer machen – die perfekte Waffe für unzugängliches Gelände.



▲ **HILFREICH:** Werfen Sie eine Spider-Bomb, entsteht daraus diese flinke Drohne.



▲ **NAIV:** Ihre Widersacher gehen nicht sehr überlegt vor, sie treffen aber gut.



▲ **FREUNDLICH:** In dieser Cutscene justiert ein Mediziner unsere Bio-Implantate.



▲ **MONSTRÖS:** Der Panzer wird doch nicht...? Bevor uns das Ungetüm seinen Unterboden zeigt, sollten wir wohl besser zur Seite springen. In den 18 Levels treffen Sie häufiger auf schwer bewaffnete Fahrzeuge, Walker und Kampfroboter.



▲ **GEMEIN:** Mit dem Iepick hacken Sie sich in Sicherheitsanlagen und lassen dann Geschosse auf die Feinde herabregnen.



▲ **WOHLIG:** Im Stahlkleid des Walkers sind Sie bestens geschützt. Dazu verfügen Sie über mächtige Raketen und MG-Geschütze.

Begeistert hat uns die Alternativfunktion des Scharfschützengewehrs: Ballert Frost einem gegnerischen Soldaten damit in den Kopf, wird der Widersacher "umgepolt" und nimmt fortan seine Ex-Kameraden unter Beschuss. Mit dem Zielfernrohr beobachten Sie dann aus sicherer Distanz, wie der Überläufer Ihre Arbeit erledigt. Weitere Nettigkeiten wie EMP-, Blend- und Splittergranaten wandern mit der Zeit ebenso in Ihr reichhaltiges Arsenal wie transparente Schutzwände oder ein Nano-Boost, der Sie vor dem Tod rettet. Ab und an dürfen Sie sich auch in die stählerne Obhut eines MG-Fahrzeugs oder Walkers begeben – eine willkommene Abwechslung.

Gehen Sie überlegt mit Ihrer Ausrüstung um, werden Sie mit den zahlreich, aber naiv anrückenden Gegnern wenig Mühe haben. Die Regimesoldaten wählen in der Regel folgende Vorgehensweisen: Entweder stürmen sie nacheinander blind drauflos oder sie besetzen die Position eines soeben getöteten Kameraden. Und falls sich mal einer der Widersacher hinter eine Deckung verschanzt, streckt er garantiert in Kürze die Rübe nach oben, Brenzlitz wird's, wenn Sie zu schnell vorstoßen und sich umzingeln lassen. Ohne ausreichend Energie für Ballistikschilde oder Reflex-Boost nützt Ihnen dann auch die Unterstützung

Ihrer Kameraden nicht mehr viel. Die Aufgaben während der 18 Missionen sind genretypisch: Basis infiltrieren, Geschütze ausschalten etc.

Dass "Project: Snowblind" im futuristischen Hongkong spielt, verdeutlicht die typisch asiatische Architektur der Maps. Zumeist bewegen Sie sich in relativ kleinen Arealen, die aber trotzdem eine nonlineare Vorgehensweise ermöglichen. Die Texturen sind etwas arm an Details, dafür bleibt die Bildrate auch bei den spektakulärsten Explosionen stabil. Sporadische Pop-ups finden sich lediglich in den Multiplayer-Levels (siehe Kasten). Die Soundeffekte sind exzellent, ebenso die professionelle deutsche Synchronisation.

FAZIT: "Project: Snowblind" begeistert vor allem durch die vielen taktischen Möglichkeiten, die Ihnen die Hightech-Gimmicks bieten. Was darf's denn heute sein? Zielsuchende Nadelgeschosse, Spinnen-Drohnen oder Gasgranaten? Hacken Sie sich in Geschütze oder Walker, haben Sie noch mehr Spielraum für allerlei fiese Strategien. Die einsteigerfreundliche Steuerung und die ruckelfreie Grafik sind weitere Stärken des Shooters. Hätten sich die Entwickler mit Atmosphäre und Story noch etwas mehr Mühe gegeben, wäre sogar ein Platz an der Genre-Spitze drin gewesen. **AZ**

TESTERGEBNIS	
PROJECT: SNOWBLIND	
System	PS2 PG PS3 Xbox
Erscheint	März 04.03 04.03
Preis	50 Euro 60 Euro 80 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die Konsolenfassungen. Die in Kürze folgende PC-Version soll inhaltlich identisch sein.
Spiele-Infos	Genre Ego-Shooter Hersteller Eidos PC-Anforderung Standard (S. 41) Spieleranzahl 1 (max. 16 online) Schwierigkeit mittel Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.eidos.de/games
Pro & Contra	▲ Ideenreiches Waffenarsenal ▲ Perfekte Steuerungsvielfalt ▲ Jederzeit flüssige Grafik... ▼ ...jedoch mit detaillierten Texturen ▼ Wenig spannende Storyelemente
Grafik	Ruckelfreie Grafik ohne Pop-ups. Etwas karge Texturen. 60 Hertz. 2+
Sound	Klasse Sound-FX, dezentale Musik und super Synchron in Pro Logic II. 1-
Steuerung	Steuerung der Items wird ausführlich erklärt. Easy Waffen-Menü. 1
Fazit	Bei diesem Waffenarsenal können nicht einmal "Kilzone" oder "Halo 2" mithalten. "Snowblind" ist der Inbegriff eines Hightech-Shooters! WERTUNG 1-

ACE COMBAT

SQUADRON LEADER

Packende Luftkämpfe, nervenaufreibende Tiefflüge und spannende Schlachten auf See gibt es nicht nur im Filmklassiker Top Gun.



▲ IN FORMATION: Mit Kommandos über das Digi-Kreuz befehlen Sie Ihren Flügelmännern (den beiden oberen Jets), die gegnerischen Ziele ebenfalls ins Visier zu nehmen. Trotz der guten Position sind die Raketen hier aber danebengegangen.



▲ IN DEN TANK: Bei längeren Missionen müssen Sie in der Luft auftanken – ein heikles Manöver bei gut 500 km/h!



▲ IN SCHUTT UND ASCH: Hier hat es die Wardog-Staffel besser gemacht. Sie kann einen Abschuss verzeichnen.

Drei Jahre ist es her, dass das erste "Ace Combat" auf der PS2 an den Start ging. Damals war das Spiel ein grafischer Quantensprung im Vergleich zu den PSone-Vorgängern. Zwar wurde die Optik diesmal auch wieder verbessert, in erster Linie kämpfte Entwickler Namco jedoch an der Umfangsfront.

STORY: Der Cereanische Ozean liegt zwischen Osea und Yuktubania. Beide Staaten leben seit einigen Jahren in Frieden miteinander. Doch als plötzlich ein unbekanntes Flugobjekt in den ozeanischen Luftraum eindringt, herrscht Krieg. Ihre Truppe, die 108. Fliegerstaffel, wird bei diesem Übergriff fast komplett ausgelöscht: Nur Sie und drei weitere Piloten können sich retten.

SPIEL: Fortan gelten Sie und Ihre Wardog-Staffel als Speerspitze des verbliebenen ozeanischen Militärverbunds. Ständig werden Sie zu den Brennpunkten des Konflikts entsendet. Neben den obligatorischen Luftkämpfen gegen andere Jets und Helikopter müssen Sie sich auch gegen Panzereinheiten und Seeflotten zur Wehr setzen. Bei allen Missionen haben Sie das Kommando. Mit dem Digi-Kreuz geben Sie Ihren Flügelmännern Befehle: Lassen Sie Ihre Begleiter angreifen, in Formation fliegen, ausschwärmen oder Spezialwaffen einsetzen.

Mit über 30 Missionen allein im Story-Modus ist "Squadron Leader" erfreulich umfangreich. Hinzu kommen 16 weitere, zeitbasierte Aufgaben der Operation Katina, des Arcade-Modus.

Im Laufe des Spiels werden 50 Flugzeuge unterschiedlichster Bauart in Ihrem Hangar abgestellt. Diese dürfen Sie dann für Ihre vierköpfige Crew kaufen, um die taktischen Möglichkeiten beim nächsten Einsatz zu erweitern.

Wenn man einmal von den eher geringen Abweichungen beim Handling absieht, unterscheiden sich die Jets hauptsächlich in puncto Ausrüstung. Neben den beiden Standardwaffen Bordgeschütz und Lenkrameten gibt es nämlich jeweils zwei Spezialsysteme, zum Beispiel Raketen mit großer Reichweite, Bomben oder Napalm.

FAZIT: Wer sich gerne in Luftkämpfe stürzt, ohne viel nachzudenken, für den ist "Squadron Leader" genau das Richtige. Die rasante, realitätsnahe Grafik garantiert schweißtreibende Gefechte und die ständigen Funkgespräche sorgen für einen gehörigen Atmosphäre-Schub. Außerdem hat Namco diesmal mehr Wert auf das Drumherum gelegt: Alle Missionen werden ausführlich in aufwändigen Zwischensequenzen (leider nur mit englischer Sprachausgabe) präsentiert.

SH

TESTERGEBNIS

ACE COMBAT: SQUADRON LEADER

System PS2

Erscheint 23.02.

Preis 60 Euro

Zu beachten Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.

Spiel-Infos Genre Action-Simulation

Hersteller Sony/Namco

PC-Anforderung -

Spieleranzahl 1

Schwierigkeit einstellbar

Speichern nach Level

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Altersfreigabe ab 12

<http://acecombat5.namco.com>

Pro & Contra

Über 45 Missionen und 50 Jets

Packende Top-Gun-Atmosphäre

Detaillierte Flugzeuge

Schwankender Schwierigkeitsgrad

Keine deutsche Sprachausgabe

Grafik

Schnelle Grafik – auch in 16:9. Nur die unscharfen Bodentexturen fallen ab.

Sound

Ständiger Funk sorgt für Atmosphäre. Die rockige Musik passt gut.

Steuerung

Ungünstige Tastenbelegung. Die Jets fliegen sich dennoch kinderleicht.

Fazit

Schmunzelhafte, nerven aufreibende Luftkämpfe, eingebettet in abwechslungsreiche Missionen. Die beste Kampfspiel-Ballerei auf der PS2.

2+

2+

2-

WERTUNG

1-

FIFA STREET

Kehren Sie mit Electronic Arts zurück zu den Anfängen. Dorthin, wo viele Stars das Kicken und so manchen Trick lernten: auf die Straße!



▲ **HARTE LANDING:** Englands Rio Ferdinand zeigt, was er draufhat und ballert das Leder mit einem Fallrückzieher zwischen die Pfosten. Abhängig von der Situation produzieren die Kicker mehr oder weniger spektakuläre Moves in schneller Folge.



▲ **TREFFER:** Am unteren Bildschirmrand wird ein Tor eingeblendet, das die Stelle markiert, auf die Sie gerade zielen.



▲ **NO RULES:** Wenn Sie als letzter Mann den gegnerischen Stürmer mit Schmackes ummähnen, juckt das niemanden.

Für Kaiser Franz hätte das Jahr so schön beginnen können. Der Kartenvorverkauf zur WM 2006 läuft wie am Schnürchen und die Bayern sind auch ganz gut drauf. Doch dann kam der Wett-Skandal! Und als ob das nicht schon genug wäre, landet König Fußball doch tatsächlich auf der Straße – von EA eigenhändig dorthin verbannt. Muss sich der Kaiser deshalb auch noch Sorgen machen?

UMFANG: Im Karriere-Modus namens Absolut Street formen Sie zunächst einen Spieler, um diesen dann in Marken-Klamotten zu stecken und ihn mit drei Kollegen auf die Bolzplätze der Welt loszulassen. Auf der Reise durch zehn Fussi-Metropolen verdienen Sie sich Outfits, Knete (Talentcents) und den nötigen Ruf. Die Kohle setzen Sie ein, um ausgefeiltere Fähigkeiten zu bezahlen oder um Wetten abzuschließen. Wertsiege bringen einen internationalen Star für den eigenen Kader. Neben alltäglichen Kickrunden, bei denen Sie in einem Spiel bis fünf Punkte gegen eine lokale Truppe antreten, sind es die Stadt-Turniere, die sich wirklich lohnen. Dort winkt dem Erstplatzierten ein Ticket für die Reise zu einem neuen Sportplatz.

SPIEL: Spielerisch erwartet Sie eine simulationsferne, sehr actionlastige Trickfußball-

Parade, bei der auch brutale Fouls an der Tagesordnung sind – Schiris gibt's nicht. Ansehnliche Ballstafetten, Volleypässe mit der Hacke oder Fallrückzieher prägen das Bild. Die Ballphysik wirkt zwar "magnetisch", bringt aber auch Spaß: Mit dem rechten Stick (Trick-Stick) zeigt Ihr Kicker wilde Täuschungsmanöver und Kunststücke auf dem Asphalt. Drücken Sie parallel die Schultertaste, einen anderen Button oder das Steuerkreuz, zaubern Sie sogar noch spektakulärer. Die Moves werden am oberen Bildschirmrand angezeigt und können zu Kombos aneinander gereiht werden. Je ansehnlicher die Tricks, desto schneller ist Gamebreaker-Leiste voll. Ist das der Fall, feuern Sie einen unhaltbaren Schuss ab.

FAZIT: Das Straßendebüt von "FIFA" ist gelungen. Dank der EA-typischen Professionalität gibt es feine Animationen, freche Moves, Fußballstars aus aller Welt und viele Belohnungen im Karriere-Modus. Derart ausgeklügelt wie beim Basketball-Kollegen "NBA Street V3" ist das Tricksystem leider nicht: Es wirkt alles noch nicht so kontrollierbar. Für "FIFA Street 2" wünschen wir uns eine realistischere Ballphysik, Online-Unterstützung und besser zu steuernde Tricks. Doch fürs Erste schlägt sich "FIFA Street" ganz wacker. **PR**

TESTERGEBNIS

FIFA STREET				
System	PS2	Xbox	GC	
Erschein	10.03.	10.03.	10.03.	
Preis	80 Euro	80 Euro	80 Euro	
Zu beachten	Der Kommentar kommt in "Jugendsprache". Die passt optimal zum Spiel – manchen wird sie aber nerven.			
	Genre	Fußball		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	–		
	Spieleranzahl	1-4 [online]		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	automatisch		
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	frei		
	www.electronic-arts.de			
Grafik	▲ Toll animierte, internationale Stars			1-
	▲ Viele Tricks möglich			
	Sound	▲ Massig Belohnungen freispieler		
▼ Ballphysik zu unrealistisch				
Steuerung	▼ Tricks laufen zu automatisch ab			2
	Gut animierte Fußballstars, die ihren Vorbildern sehr ähneln.			
Fazit	Urbaner Soundtrack mit Hip-hop und südamerikanischen Klängen.			2
	Tricks mit dem rechten Stick. Die Kontrolle ist noch nicht optimal.			
Fazit	EAs erster Streetballer glänzt mit akrobatischen Trickentwürfen und brutalen Fouls. Ballphysik und Tricksystem müssten noch verbessert werden.			WERTUNG 2+

STAR WARS:

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC – THE SITH LORDS

Wenn sich Jedi und Sith bekriegen, wackelt der Weltraum. Und einmal mehr entscheiden Sie alleine, welche Seite die Oberhand gewinnt.

PC



▲ **MÄCHTIG COOL:** Für Ihren Jedi-Helden oder Sith-Fiesling haben Sie jede Menge verschiedene Gesichter zur Auswahl.



▲ **MÄCHTIG ROT:** Im Maschinenraum der Harbinger machen sich der Held und Atton an der Konsole zu schaffen.



▲ **MÄCHTIG STARK:** Auch wenn Ihr Held auf der hellen Seite steht, kann er dunkle Kräfte wie den Machtschrei einsetzen. Diese Fähigkeit zieht dem Gegner Lebensenergie ab und kann ihn sogar lähmen!



▲ **MÄCHTIG BOSE:** Die zwei roten Lichtschwerter verraten Ihre dunkle Gesinnung.



▲ **MÄCHTIG ÄHNLICH:** Weltraum-Abenteurer Atton Rand erinnert nicht von ungefähr an den Fan-Liebling Han Solo.

Star Wars“-Spiele gibt’s wie Sand auf Tatooine, doch leider fällt ein Großteil davon unter die Kategorie “Bantha Poodoo”. Eine löbliche Ausnahme war da Biowares “Star Wars: Knights of the Old Republic”. Bis auf ein paar Kleinigkeiten hat dieses Rollenspiel alles richtig gemacht. Nun stellt sich das Sequel unserem Test. Ob Entwickler Obsidian Entertainment in Biowares gewaltige Fußstapfen treten kann?

STORY: Drei Jahre nach den Ereignissen von “Knights of the Old Republic” geht’s dem Jedi-Orden gar nicht gut. In den Mandalorianischen Kriegen haben sich die Jedi in alle Himmelsrichtungen verstreut, der Jedi-Rat ist aufgelöst und die Sith machen Jagd auf die letzten Hüter der galaktischen Ordnung.

In einem entlegenen Winkel der Galaxie treibt ein wohl bekanntes Raumschiff namens Ebon Hawk unkontrolliert durch ein Asteroidenfeld. Mithilfe eines tapferen Astromech-Droiden gelingt es, das Schiff einigermaßen intakt an der Minenbasis von Peragus anzudocken. Kurz darauf erwachen Sie in Ihrem Kolto-Tank – doch außer Ihnen ist fast niemand mehr am Leben. Und die Abenteurer auf Peragus sind nur der Auftakt zu einer Geschichte, die das Schicksal der Welt verändern wird.

SPIEL: Kaum haben Sie sich im Editor Ihren Helden gebastelt, geht’s auch schon los. Im Vergleich zum eher drögen Einstieg des ersten Jedi-RPGs beginnt die Geschichte hier gleich mit einem Knalleffekt – und es bleibt auch weiterhin spannend. Zunächst erforschen Sie die verlassene Basis und treffen bald auf die geheimnisvolle Kreia. Diese ältere Dame ist von Anfang an ein echtes Rätsel. Auch in Gesprächen finden Sie nicht heraus, auf welcher Seite der Macht sie eigentlich steht.

Die Dialoge laufen ähnlich wie im Vorgänger ab: Sie wählen aus einer ganzen Reihe verschiedener Antworten. Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie nun ein freundlicher und zukommender Held oder ein echtes Ekelpaket sind – Sie finden immer eine passende Alternative. Doch egal wie Sie sich entscheiden, es wirkt sich direkt auf Ihre Kameraden aus.

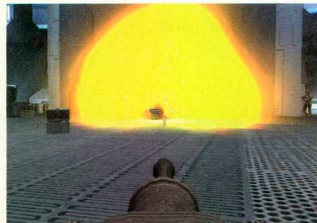
Denn das ist neu: Je besser Ihr Verhältnis zu den Mitstreitern ist, desto mehr Einfluss nehmen Sie auf deren Entwicklung. So können Sie als böser Sith-Lord selbst edle Jedi mit der Zeit auf die dunkle Seite der Macht ziehen. Die Wahl zwischen Gut und Böse macht abermals den Großteil des Spielspaßes aus, denn fast jede Situation kann auf mehrere Arten gelöst werden.



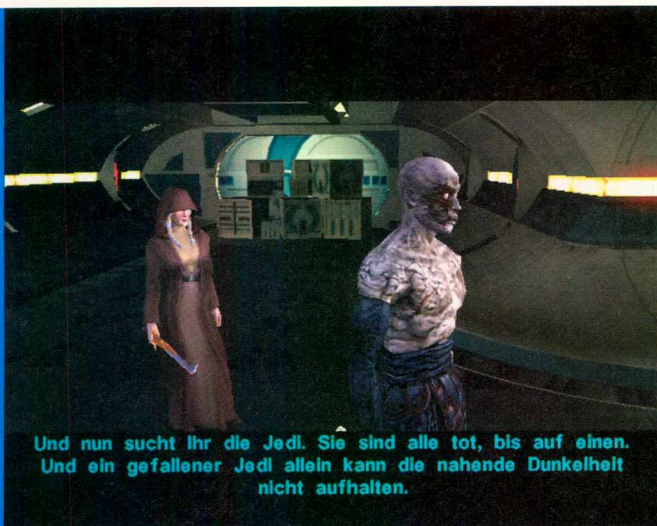
▲ **MÄCHTIG GESPRÄCHIG:** Bei den Dialogen haben Sie viele Antwortmöglichkeiten.



▲ **MÄCHTIG AUSSERIRDISCH:** Sie treffen auch auf Figuren wie diesen Ithorianer.



▲ **MÄCHTIGER KNALL:** Gelegentlich ballern Sie mit dem Bord-Laser herum.



▲ **MÄCHTIG MYSTERIÖS:** Kreia und Fiesling Darth Sion kennen sich wohl noch von früher. Das Verhältnis zwischen der mysteriösen alten Frau und dem grausamen Sith-Lord ist mittlerweile leicht angespannt.



▲ **MÄCHTIG GUT:** Mit stolzeschwehler Brust ist der Held von Welt auf dem besten Wege, ein echter Super-Jedi zu werden.



▲ **MÄCHTIG SCHNELL:** An Bord der Ebon Hawk sind Sie schon im Vorgänger quer durch die Galaxis gereist.

Wer immer gleich mit Gewalt droht, muss sich nicht wundern, wenn er nach ein paar Spielstunden einen leicht blassen Teint und seltsam gelbe Pupillen hat.

Doch auch ein Jedi, der sich ganz der hellen Seite verschrieben hat, ist kein Pazifist, der jede Meinungsverschiedenheit mit Diskussionstees und Kummerstein löst. Lichtschwert und Blaster-Pistole kommt oft genug zum Einsatz, wenn Sie diese Killer-Androiden, bissigen Getier und hinterhältige Sith-Schergen in den rundenbasierten Kämpfen auseinander nehmen.

Einen Kampfbildschirm wie in japanischen Rollenspielen gibt es nicht, das Prinzip ist aber dennoch ähnlich. Sobald der Kampf beginnt, hauen Ihre Sternenkrieger automatisch zu. Sie können den Ablauf jederzeit unterbrechen und neue Befehle geben. Macht-Einsatz, Heilung oder besonders ausgefallene Attacken wählen Sie in einem angenehm übersichtlichen Menü.

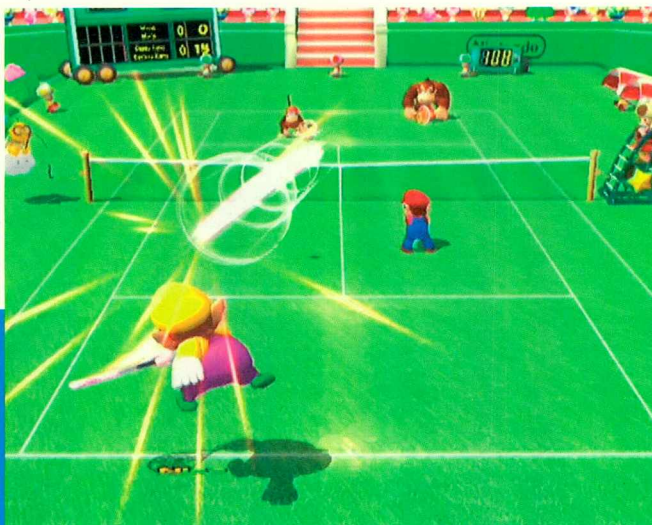
Ist der Kampf erfolgreich beendet, streichen Sie Erfahrungspunkte ein. Steigen Sie einen Level auf, wählen Sie neue Fähigkeiten, Talente und Attacken. Außerdem verbessern Sie nützliche Talente wie das Knacken von Sicherheitsschlössern oder das Heilen von Wunden, was Ihnen so manches Mal das Leben retten kann.

FAZIT: Jedi-Veteranen reiben sich die Hände – Spielsystem und Interface wurden fast komplett vom famosen Vorgänger übernommen. Die Verbesserungen sind nicht gravierend, aber effektiv: Aktionen, die früher ausgedehnte Ausflüge ins Menü verlangten, gehen nun flatter von der Hand. Sie dürfen sich auch über eine größere spielerische Freiheit freuen. Ihr Verhalten färbt nun auch auf Ihre Party ab, ein Feature, das wir im Vorgänger vermisst haben. Doch so sehr das Spiel inhaltlich punktet, die Präsentation ist eine eher traurige Angelegenheit. Die Grafik erschreckt auf der Xbox mit derben Ruckeleinlagen, die nicht von der eher klobigen und flächigen Umgebungsgrafik herrühren. Generell könnten sowohl Hintergründe als auch Figuren mehr Details vertragen. Die Hardware würde das problemlos verkraften. Ebenso unverständlich sind die nervig langen Ladezeiten, die bei sorgfältiger Programmierung wohl kürzer ausgefallen wären. Dem Spaß tut das aber kaum Abbruch. Die riesige Welt, faszinierende Dialoge, in denen Sie sich oft minutenlang verlieren, die enorme Handlungsfreiheit... "Star Wars"-Fans und alle anderen Genre-Fans legen sich auch das zweite Jedi-RPG zu. **TN**

TESTERGEBNIS			
STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC...			
System	PC	Xbox	
Erscheint	10.02.	10.02.	
Preis	45 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Es ist von Vorteil, den Vorgänger zu kennen. Zum Verständnis der Story ist das aber nicht zwingend notwendig.		
S p i e l e - I n f o s	Genre	Rollenspiel	
	Hersteller	Activision	
	PC-Anforderung	Standard (S. 41)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	frei	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
www.lucasarts.com			
P r o & C o n t r a	▲ Star-Wars-Flair vom Feinsten		
	▲ Tolle Dialoge		
	▲ Gewaltige Entscheidungsfreiheit		
	▼ Technik von gestern		
▼ Nur wenige Neuerungen			
G r a f i k	Zweckmäßig, aber teilweise mit recht groben Modellen und Rucklern.		GRAFIK 2- 2
	Die guten deutschen Sprecher und die Musik sorgen für Jedi-Feeling.		
S o u n d	Die Steuerung könnte präziser sein, die Menüs wirken teils verwirrend.		SOUND 2 2
S t e u e r u n g			STEUERUNG 2
F a z i t	Die Erwartungen der Fans werden erfüllt, aber es gibt nur wenige Neuerungen. Ach ja: Nächstes Mal bitte mit besserer Technik!		WERTUNG 1- 1
			

MARIO POWER TENNIS

Prinzessinnen retten und Rohre putzen – das reicht Nintendo-Held Mario nicht aus: Dieser Mann ist eine echte Sportskanone.



▲ **WUCHTIG:** Marios böses Gegenstück Wario hämmert einen gewaltigen Aufschlag in die gegnerische Spielhälfte. Die bunten Lichteffekte zeigen Bälle an, die Sie gut getroffen haben und die dann besonders rasant über das Spielfeld düsen.



▲ **WACKLIG:** Waluigi und Bowser Jr. bekriegen sich auf einem Gimmick-Court, dessen Größe sich ständig verändert.



▲ **WITZIG:** Fiesling Bowser versucht sich an einem der Minispiele: Mit bunten Ballen gilt es, Marios Visage korrekt einzufärben.

Mario hat es halt einfach drauf. Der japanisch/italienische Spieleheld ist in einer Vielzahl von Genres zu Hause und sein Name steht immer für hochklassigen Videospielepaß. Marios Ausflug ins Tennissfach ist von den Game-Cube-Fans sehr süchtig erwartet worden, schließlich hatte er bereits vor fünf Jahren sein Können in diesem Metier bewiesen. War Mario damals noch auf dem Nintendo 64 aktiv, möchte der Klempner nun auch auf Nintendos aktueller Konsole ein Spielspaß-Ass schlagen.

UMFANG: Wer sofort loslegen möchte, wählt aus beliebten Nintendo-Figuren wie Mario, Yoshi, Peach und Bowser seinen Liebling und startet das obligatorische Freundschaftsmatch. Bis zu vier Spieler können hier mitmischen. Solisten halten sich an den Turnier-Modus, in dem sie versteckte Arenen und Spieler freischalten. Einen vollwertigen Karriere-Modus mit Charakterentwicklung und dergleichen gibt es nicht, dafür einige Minispiele, in denen Sie z.B. Geister abschließen oder mit bunten Bällen ein Bild einfärben.

SPIEL: Egal ob Köner oder Anfänger – bei "Mario Power Tennis" steigt jeder sofort durch. Die Steuerung funktioniert im Wesentlichen mit nur zwei Knöpfen. Drücken Sie einen davon, spielen Sie Topspin und Slice, durch Tastenkombina-

tionen entstehen Stoppbälle, Lobs und Schmetterbälle. Der Spielablauf ist enorm flott und schon nach kurzer Zeit kommen packende Ballwechsel zustande. Leuchtet Ihr Schläger, können Mario und seine Kollegen eines von zwei irrwitzigen Spezialmanövern vom Stapel lassen: Bei der offensiven Variante rast die Filzkugel wie eine Rakete übers Netz, bei der zweiten, der defensiven Ausführung, können Sie sich Bälle angeln, die normalerweise verloren wären. Zwar sind die Superschläge anfangs ganz nett, doch nerven sie auf Dauer, da jeder eine kurze Zwischensequenz auslöst und mit übertrieben bunten Grafikeffekten die Übersicht erschwert. Glücklicherweise lassen sich die Spezialschläge deaktivieren.

FAZIT: "Mario Power Tennis" ist ein unkompliziertes Vergnügen mit erstklassiger Steuerung und sympathischer Präsentation. Vor allem mit vier Leuten kennt der Spielspaß kaum Grenzen. Trotzdem: Gegenüber dem Vorgänger hat sich zu wenig verändert. Die neuen Spezialschläge sind nur kurzzeitig witzig und dem Spielablauf eher ab- als zuträglich. Und warum gibt es keinen komplexen Story-Modus? Entwickler Camelot hat doch mit der GBA-Version von "Mario Golf" selbst schon bewiesen, dass es besser gegangen wäre. **FK**

TESTERGEBNIS

MARIO POWER TENNIS			
System			GC
Erscheint			25.02.
Preis			60 Euro
Zu beachten			
Spiele-Infos Genre: Tennis Hersteller: Nintendo PC-Anforderung: - * Spieleranzahl: 1-4 Schwierigkeit: einstellbar Speichern: jederzeit Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: frei www.nintendo.de			
Pro & Contra			
▲ Intuitive und präzise Steuerung ▲ Grandioser Mehrspielerspaß ▲ Flüssige und charmante Grafik ▼ Unausgereifte Spezialschläge ▼ Teilweise unübersichtlich bunt			
Grafik	Detaillierte Charaktermodelle und statt flüssiger Spielablauf.	2	GRAFIK
Sound	Unauffällige Musik und witzige Sprachsamples in Dolby Pro Logic II.	2	SOUND
Steuerung	Einfach, aber gut: Die Zweitasten-Steuerung klappt ausgezeichnet.	1	STEUERUNG
Fazit	Gelungenes Update des Klassikers mit tollem Mehrspieler-Modus und hübscher Grafik. Die Neuerungen sind aber nur wenig überzeugend.	2+	WERTUNG

SUIKODEN 4

Gemeinsam sind sie stark: 108 Helden kämpfen in Konamis neuem Mammutrollenspiel auf dem Meer für die Freiheit.



▲ **GLIMPFICH:** Das dicke Monster hat nach Schwertkämpferin Mitsuba geschlagen. Dank guter Deckung fällt der Schaden aber verhältnismäßig gering aus. Zum Ausgleich zieht die Party den beiden grünen Unholden in der nächsten Runde einen Scheitel.



▲ **REALISTISCH:** Die Architektur von Middleport erinnert an portugiesische und spanische Handelskolonien in der Südsee.



▲ **BESPROCHEN:** Vor jeder wichtigen Entscheidung halten Ihre Verbündeten ausführlich Kriegsrat.

Nachdem Konami uns das fulminante Rollenspiel "Suikoden 3" vorenthalten hat, freuen wir uns auf die kompetent eingedeutschte Fassung des vierten Teils.

STORY: 150 Jahre vor den Ereignissen des ersten PSone-"Suikoden" versetzt das Koolok-Reich die Inselstaaten des südlichen Meeres in Angst und Schrecken – mittendrin der namenlose Held: Der wird schuldlos aus seiner Heimat Razril verbannt und trägt zudem die gefährliche Rune-of Unishment auf seinem Handrücken. Jeder Einsatz des verfluchten Zeichens bringt den Träger näher an sein Grab. Aber zum Glück ist er nicht alleine: Im Laufe des Abenteuers findet unser Hauptcharakter 107 Kameraden, die ihn mit aller Kraft unterstützen.

SPIEL: "Suikoden 4" ist ein durch und durch klassisches Rollenspiel: Wenn Sie nicht gerade mit Ihrem Schiff den weiten Ozean unsicher machen, erkunden Sie zu Fuß die zahlreichen Inseln, keilen sich in rundenbasierten Zufallskämpfen mit zahlreichen Gegnern und sammeln an allen Ecken und Enden neue Kameraden ein. Die gibt es in allen Größen, Formen und Farben: flinke Ninja, kräftige Schwertkämpfer, talentierte Handwerker, gerissene Händler, Magier, Spieler, Musiker, Fischer... Für jede erdenkliche Aufgabe

heuern Sie Experten an. Nur wenn Sie am Ende des Spiels alle 108 Helden beisammenhaben, kommen Sie in den Genuss eines Happy Ends.

Für Abwechslung sorgen zahlreiche Minispiele, taktisch angehauchte Seeschlachten und schick choreografierte Duell. Die spannende Handlung wird erstmals mit Sprachausgabe erzählt: Bei wichtigen Ereignissen melden sich die Protagonisten in feinstem Englisch zu Wort, gute deutsche Untertitel versorgen die nicht englischsprachige Kundschaft.

FAZIT: Trotz unspektakulärer Grafik, etwas knapper Handlung und mäßig ausgefeilten Bösewichtern stellen sich schon nach wenigen Stunden ernsthafte Suchterscheinungen ein: Die Figuren sind durch die Bank sympathisch, das flotte, aber dennoch taktische Kampfsystem motiviert auch nach 20 Stunden noch und die Suche nach den 108 Helden fesselt nachhaltig ans PS2-Pad.

Leider endet das Spiel etwas plötzlich, dank New-Game-Plus-Modus ist aber auch ein zweiter Durchgang motivierend. Lob gebührt der deutschen Fassung: Neben den gelungenen Untertiteln freuen sich die Fans über den 60-Hertz-Modus und die Progressive-Scan-Unterstützung.

TN

TESTERGEBNIS

SUIKODEN 4			
System	PS2		
Erscheinung	24.02.		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Progressive Scan wird unterstützt. Nur wer alle 108 Figuren hat, sieht den besten Abspann.		
Spiele-Infos	Genre	Rollenspiel	
	Hersteller	Konami	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 6	
	www.konami.de		
	Pro & Contra		
▲ Sehr sympathische Figuren			
▲ Viel Abwechslung			
▲ Gelungenes Kampfsystem			
▼ Etwas kurz			
▼ Manchmal nervige Zufallskämpfe			
Grafik	Zweckmäßig, aber ein wenig unspektakulär – dafür mit 60-Hz-Modus. Ordentliche Musik und sehr gute englische Synchronsprecher.		GRAFIK 3+
Sound			SOUND 2
Steuerung	Sinnvoll aufgebaute Menüs, aber recht fummelige Schiffs-Steuerung.		STEUERUNG 2
Fazit	Gelungenes Mammut-RPG mit vielen sympathischen Helden, zahllosen Minispielen und kompetenter deutscher Übersetzung.		WERTUNG 2+

COLD FEAR

Kreuzfahrt mit Kopflosen: Ubisoft lädt Sie zu einem feuchten Trip mit seinem Gruselfrachter ein. Die Besatzung? Aberdutzende Zombies.

PC

PS

X

G



▲ **WASSERLEICHE:** Wer die untoten Söldner vor einen Stromkasten lockt, erhält gebratenen Zombie am Spieß – offensichtlich leidet Moderfleisch besonders gut. Aber Vorsicht: Held Hansen reagiert ebenfalls empfindlich auf Elektrizität.



▲ **STRANDHITZE:** Monsternester räuchern Sie mit dem Flammenwerfer aus. Sprengfässer (rechts unten) tun's aber auch.



▲ **MEERJUNGFRAU:** Später verdingt sich Tom Hansen als Babysitter. Die ängstliche Dame hinter ihm will beschützt werden.

Eine Seefahrt, die ist lustig? Von wegen! Spätestens seit der Titanic-Katastrophe wissen auch notorische Landratten, dass Bootstouren bisweilen tödliche Folgen haben können. Was beim Software-Seemannsgarn "Cold Fear" abgeht, dürfte aber selbst altgediente Matrosen schockieren: Da machen sich doch glatt schleimige Monstrositäten auf einem russischen Kutter breit – die ursprüngliche Crew ordert kurzerhand ein One-Way-Ticket über den Jordan.

STORY: Hier betritt Tom Hansen die Spielplanken: Den blond gesträhnten Küstenwächter schickt man samt Erkundungstrupp an Bord des erwählten Kahns (nein, das hat mal nichts mit Olli zu tun!). Hansens Auftrag: Finde heraus, was schief gelaufen ist! Evakuieren alle Überlebenden! Und noch viel wichtiger: Komm selbst wieder heil von dieser Schock-Schaluppe runter!

SPIEL: Durch sein feucht-unfröhliches Szenario hebt sich "Cold Fear" deutlich von Genre-Konkurrenten wie "Silent Hill" ab. Meterhohe Wellen, schwingende Haken und pfeifende Windböen machen Ihnen das Bildschirmleben zur maritimen Hölle. Allerdings sind die Naturgewalten nicht das einzige Problem, denn an Deck torkeln grässlich entstellte Seebären umher. Was macht ein furchtloser Typ wie Mister Hansen in so einem

Fall? Richtig, er zückt seine Wummen: Mittels Laserpointer nehmen Sie das anschlurfende Ekelvolk aufs Korn – die heutige Empfehlung der Schiffskombüse: blaue Bohnen! Ärgerlich nur, dass Dauerfeuer in "Cold Fear" nicht ausreicht, um die Gegner zu exorzieren. Das gemeine Zombievolk lässt sich nämlich erst durch (drastisch dargestellte) Enthauptungen endgültig stoppen.

Fernab der Scharmützel segelt "Cold Fear" im Fahrwasser von "Resident Evil": Hier mal eine Magnetkarte einsammeln, dort mal ein Sicherheitssystem lahm legen – mit diesen Simpelräteln kommt jeder Konsolenkapitän klar.

FAZIT: "Cold Fear" macht seinem Namen alle Ehre – leider: Während der Spieler auf Grund fehlender Kartenfunktion sowie kruder Kamerawinkel durch die Levels irrt, packt ihn tatsächlich das kalte Grauen. Weiter am Spielspaß-Mast sägen ständige Ladezeiten sowie furchtbar trockene Story-Textwüsten – so erzählt man im Jahre 2005 keine Geschichte, liebe Entwickler! Eigentlich blöd, denn dank effektvoller Optik und kerniger Ballereien hätte "Cold Fear" durchaus Hitpotenzial gehabt. Ubisofts schauriger Horror erleidet somit zwar keinen Schiffbruch, leckt aber an allen Ecken und Enden – wirklich schade drum! TK

TESTERGEBNIS

COLD FEAR			
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	04.03.	04.03.	04.03.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die USK hat dem Spiel eine Freigabe verweigert – zu brutal! Der Titel könnte also indiziert werden.		
Spieler-Infos	Genre	Horror-Adventure	
PlayStation 2	Hersteller	Ubisoft	
	PC-Anforderung	Standard (S. 41)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	keine (siehe oben)	
	www.ubisoft.de		
Pro & Contra	▲ Unverbrauchtes Ozean-Szenario ▲ Effektvolle Splatter-Inszenierung ▼ Ode Story tötet jede Spannung ▼ Orientierung fällt schwer, keine Karte ▼ Ständige, nervige Nachladezeiten		
Grafik	Schmucke Wassereffekte, hübsche Levels. Teils lachhafte Animationen.		
Sound	Gute deutsche Synchro, kernige Monsterschreie, treibende Musik.		
Steuerung	Recht intuitive Kontrollen, allerdings nerven die Kameraschlenker.		
Fazit	Nach seetauglich: ein hawarierter Hochseehorror, der sein Potenzial verschwendet und wegen vieler Macken auf Grund läuft.		
HIT		DELUXE	
		WERTUNG	
		3+	

SO GEHT'S:

Sende "VVN" und
Best. Nr. an die

86688*

z.B. "VVN 42819"
für Pix "Mein Land"

Oder ab jetzt **SOFORT**
jeden Tag

Sende "START VVN"
+ Best.Nr. an die

87555**

z.B. "Start VVN 42098"
Jedes Logo oder Klingelton
fix nur 1,99 €

Oder
telefonisch:

0190 **861127*****

☎ 09000902318 ☎ 0900560574
SFR 4,23Min € 3,63Min

für WAP Download
sende
"LINK"
an die

86677*

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl.
20ct.) ** Sende STOP VVN +
uspr. Abname zum Beenden, max
1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere
ABO Order als angeboten erhalten
unser Witze Paket. * max 2,98/SMS
für Lösch-Logo oder ZSMS sonst
5,99). *** max 1,86/min

SPECIAL OFFER

DER PURE KULT:
**PERSONAL
WALLPAPER
NUR 1,99€**

Besorg's Deinem Handy!

DISPLAY-CLIPS - HIER GEHT AUF DEINEM HANDY DIE POST AB !

Mega-geil!
Farbige
Animierte
Monies
auf Deinem
Display!

42184 FÜR ALLE HANDYS
MIT FARBDISPLAY

NEU

42640 42209 42216 42657 42703 42181 42178

42438 42440 42208 42213 42799 42223 42212 42662

POWER-PAKETE - KULT ZUM KRACHERPREIS, SOLANGE DU WILLST!

POWER-PIX-PAKET **POWER-MOVIE-PAKET** **GERMANY POWER-PAKET**

Sende "Power Pix" an die 87555** Sende "Power Movie" an die 87555** Sende "Power Germany" an die 87555**

1,99€
pro Paket

Dein Power-Paket erhältst
Du täglich, solange Du willst!
Sende "Stop + Paketname"
an die 87555**
um Dein Paket zu stoppen!
z.B. "Stop Power Movie"

WALLPAPERS - WIR HABEN DIE GEILTEN UND KULTIGSTEN !!

42800 TOP-HIT 42511 42890 42816 42830 NEU 42822 NEU 42241 NEU 42814 NEU 42078 NEU 42726 NEU 42792 NEU

42818 Come Back! 42718 42791 42772 42794 42782 42234 42374 42565 42166 42561

42838 42780 42103 42328 42752 42746 42812 42329 42114 42239 42750

EGO SHOOTER 42063 42832 42748 42041 NEU 42803 42761 42785 42802 42819 42729 42140

für alle Handys mit Farbdisplay

MEHR ALS GEDUDEL: POWER-RINGTONES ROCKEN DEIN HANDY !

TOP-HITS	CHART-BREAKER	DAS IST KULT	KINO
82569 SWEETEST POISON	82499 DR ALTE HOLZMICH	Neu + krass !!	81164 MISSION IMPOSSIBLE
82568 PUFFIES IN CLUB	82461 DRAGOSTEA DIN TEI	81168 JAMES BOND THEME	81189 DEN PATE
82567 POP YA COLLAR	82539 AUS & VORBEI!	82216 AXEL F	82337 CHARLIE'S ANGELS
82566 AMERICAN DIRT	82538 HOW COME	82531 FOOTBALL'S COMING HOME	81174 DAS BOOT
82565 LEAVING NEW YORK	82537 BURN	81173 HEIDI	82510 ROCKY
82564 CALL ON ME	82536 CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)	81175 WE ARE THE CHAMPIONS	82342 DER DRITTE MANN
82563 ENJOY THE SILENCE 04	82535 VEO VEO	81862 FLIPPER (TITELMELODIE)	82473 GHOSTBUSTERS
82562 SHAKE THAT!	82534 SPACE TAXI	82060 USA HYMNE	82456 BATMAN
82561 HERE I AM	82533 THIS IS THE WORLD WE LIVE IN	81032 ANTON AUS TIROL	81764 DAS A-TEAM
82558 SHE WILL BE LOVED	82532 EVERYTHING	82520 10 KLEINE NERGERLEIN	82344 SEX AND THE CITY
82557 PERSONAL JESUS	82531 THIS LOVE	82519 ALF	82513 JACQUES
82556 SYMPHONIE	82522 TROY	82516 BUGS BUNNY SHOW	82507 BOB DER BAUMEISTER
82555 PUMP IT UP	82523 FORÇA	81865 BIENE MAJA	82341 DALLAS
82554 LUST AM ÜBERLEBEN	82522 LETS GET IT STARTED	81865 RAUMSCHIFF ENTERPRISE	KULT
82553 OBSESSION	82526 THE PROMESSE	81814 MISS MARPLE	81653 BACARDI FEELING
82552 GUILTY	82526 SHORTY DOOWOP	81182 DIE MAUS	81041 DEUTSCHE HYMNE
82551 THESE WORDS	82520 ROSES	82460 SUMMER IN THE CITY	81819 MANA HANA
82541 WILDKOMMEN	82529 BREAKING THE HABIT	82508 BEZAUBERnde JEANNE	82472 NEW YORK
82542 PERFECTE WELLE	82530 SAY YOUR KISSES FOR ME	82514 DIE TAGESCHAU	82497 VERDAMMT ICH LIEB DICH
82541 TELL ME	82496 F U RIGHT BACK	82458 LAMBADA	82459 HIGHWAY TO HELL
82491 CONSEQUENCE OF LOVE	82495 BREAKING THE HABIT		
82490 SUNSHINE AFTER RAIN			

DIE FUN-GRANATE: REAL SOUNDS - LACHEN BIS DER ARZT KOMMT

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS-SIEHE DEINE BEDIENTUNGSANLEITUNG

SUPERCOOLE SOUNDS UND GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.	36045 HAHN
BRANDNEU & MEGAWITZIG	36046 KUH
36070 100 % BEFRIEDIGUNG	36047 START EINS AUTOS
36071 3 SCHWILLE PRÄRER	36048 AUTOCRASH
36072 ALARM ALARM	36049 FORMEL 1
36073 BABY BABY	36050 FUZZEN 1
36074 BAD BOY MIMM	36051 KOTZEN TOTAL
36075 BIG ORGASMUS	36052 HEFTIG ABKOTZEN
36076 CHINESE EKSTASE	36078 FRANKENSTEIN
36077 FETTER RULPSER	36079 GÄNSEDÖR
36078 SEX, SEX, SEX	36080 GELLE GLOCKEN
36055 SÜSSE ASIATIN	36081 GROOVYBABY
36057 WILDER HÖHEPUNKT	36082 HÄLLELUJAHMEL
36058 WILDE GLOCKEN	
36059 LESBEN FREIZUG	
36060 SCHULHOFERLÜSTER	
36061 VERDORBENE LUDER	
36062 DERBE ALTE BEIM SEX	
36063 JUNGE VERHEIRATHET	
36064 FLÖTTER DREIER	
36065 STRENGE ERZIEHUNG	
36066 GELTE LEHRNEN	
36067 ICH KOMME !!!	
36068 ZARTES VORSPIEL	
36020 VOLLES GETÜMMEL	
36009 LAUTE SIRENE M. EXPLOSION	
36010 GELÄCHTER MEHRERE LEUTE	
36012 USA HYMNE	
36014 FOLTER SCHREIE	
36016 KRANKES LACHEN	
36017 LUSTIGES LACHEN	
36019 TOTAL VERRÜCKTES LACHEN	
36022 EIN ALTER WECHEK	
36023 TÜRKLINGEL	
36024 KIRCHTÜRMLÖCKE	
36026 KUKUKSÜHR	
36027 SCHNARCHEN	
36028 TOILETTENSPÜLUNG	
36032 KATHEDRALENMUSIK	
36033 EIN GONG	
36033 BLUES HARMONICA	
36034 BUNDESKANZLERAMT	
36035 LAUTE SIRENE	
36036 FEUERSIRENE	
36037 DARTH VADER	
36039 LACHENDES BABY	
36042 HUNDSELLEN	
36043 ELEFANT	
36044 FLIPPER	

Schiff...
Fan von
J♥
In Love With
FLICK OFF
COOLE SAU
TURBOKIFFER
Love Forever
AUTOMATEN
Meine Stadt

44489 44784 44418 44773 44811 44764 44497 44826 44564 44839 44763 44824 44825 44823 44829 44513 44767

MS mit "VVN" + Bestellnummer und einem
amen an 84242* (z.B.: "VVN 44418 Heike")
ics an deine Freunde schicken? Hinter die
erstellung die Zielrufnummer eingeben !

DONKEY KONG JUNGLE BEAT



Ein frischer Wind weht durch den Urwald: Donkey Kongs knallbunte Bananen-Odyssee weckt den Drummer in Ihnen!



▲ **KLEINE HELFER:** Ein Affenkollege streckt Ihnen aus dem Busch heraus seine flauschige Pfote entgegen. Das Symbol oben rechts zeigt Ihnen an, was nun zu tun ist: Sie müssen in die Hände klatschen, damit der kleine Kerl Sie packt und nach oben wirft.



▲ **ARME OPFER:** Der grüne Kreis zeigt den Wirkungsbereich der Klatsch-Attacke, mit der Sie hier einige Frösche aufpumpen.



▲ **FIESER TYP:** Regelmäßig treffen Sie auf aggressive Artgenossen, die Sie dann in flotten Faustkämpfen erledigen müssen.

Vor wenigen Monaten bescherte Nintendo den GameCube-Fans das witzige Musikspiel "Donkey Konga", in dem sich trommelfreudige Naturen vor dem Fernseher am mitgelieferten Bongo-Controller ausleben konnten. Jetzt zeigt "Donkey Kong Jungle Beat", dass dieses innovative Eingabegerät auch in anderen Genres für ein ganz neues Spielgefühl sorgt: Nun lotsen Sie den Nintendo-Affen Donkey Kong trommelnd und klatschend durch ein 2D-Geschicklichkeitsspiel.

STORY: Mit einer aufwändigen Hintergrundgeschichte hält sich das Affentheater nicht auf. Ohne inhaltlichen Zusammenhang besucht der Spieler verschiedene Reiche und schnappt sich unzählige Bananen, um neue Welten freizuschalten. Letztere sind zwar allesamt nach Früchten benannt, könnten aber ansonsten kaum unterschiedlicher sein. Donkey sonnt sich in prächtigen Dschungel-Landschaften, bibbert im Ewigen Eis und versengt sich in Lavahöhlen das Fell.

SPIEL: Durch Schläge auf die linke und die rechte Trommel lassen Sie Donkey laufen. Die Geschwindigkeit hängt dabei von Ihrer Schlagfrequenz ab. Hauen Sie auf beide Trommeln gleichzeitig, setzt der prominente Primat zum Sprung an. Klatschen Sie in die Hände, wird dies über das eingebaute Mikrofon des Bongo-Controllers re-

gistriert und im Spiel situationsabhängig umgesetzt. So können Sie durch Ihr Klatschen herumliegende Bananen einsammeln, Gegner werfen oder sich an Lianen klammern. Das Ganze ist zwar anfangs etwas ungewohnt, klappt aber schon nach den ersten Minuten ganz ausgezeichnet.

Um die Pfoten Ihres haarigen Helden zu schonen, greifen Sie häufig auf alternative Fortbewegungsmittel zurück. Sie reiten auf einem wilden Frost-Bison, lassen sich von Riesenvögeln durch die Lüfte tragen oder schlagen auf dem Rücken eines Wals mächtige Wellen.

Mit dem normalen GameCube-Controller macht das Spiel weit weniger Spaß – der Innovationsbonus geht ohne die Bongos flöten.

FAZIT: Sämtliche Bedenken in Bezug auf die Steuerung sind nach den ersten Schritten wie weggetrommelt. Donkey lässt sich wunderbar flüssig steuern: Mit irrwitzigen Sprungkombinationen wirbeln Sie nur so durch die liebevoll gestalteten Welten. Kleine Schwächen verhindern aber die Bestnote. Die Endgegnerduelle sind zwar herausfordernd und originell, allerdings wiederholen sich die Oberflächlinge im Spielverlauf – mit nur geringfügig veränderter Taktik. Gesellige Affenbändiger vermissen zudem einen Mehrspieler-Modus. **FK**

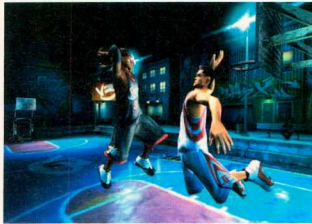
TESTERGEBNIS

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

System		GC
Erscheint		erhältlich
Preis		60 Euro
Zu beachten	Unser Preis bezieht sich auf die Variante mit Bongo-Controller. Ohne dieses Zubehör kostet das Spiel 50 Euro.	
	Genre	Klatsch'n/Run
	Hersteller	Nintendo
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/affig
	Altersfreigabe	frei
	www.nintendo.de	
Pro & Contra	▲ Neuartige, ausgereifte Steuerung ▲ Viele verschiedenartige Levels ▲ Sehr sympathische Präsentation ▼ Keine Mehrspieler-Modi ▼ Gegner wiederholen sich häufig	
Grafik	Ausgesprochen farbenfroh und jederzeit flüssig, hübsche Zooms.	2+
Sound	Prima Neinterpretationen bekannter Themen, witzige Samples.	2
Steuerung	Die Steuerung mit den Bongos ist durchdacht und schnell zu kapieren.	1-
Fazit	Entscheidend anders: Die Affenhitze zieht klasse aus und ist dank der vorzüglich umgesetzten Bongo-Steuerung eine Riesengaudi.	WERTUNG 2+

NBA STREET V3

Teil drei kann mehr Tricks als Bryant, Iverson und Carter zusammen.



▲ **SLAM:** Grafisch ist der dritte Teil noch um einiges stylischer als die Vorgänger.



▲ **SECHSER:** Reihnen Sie so viele Tricks wie möglich aneinander (siehe Pfeile oben).

Der rechte Stick – genannt Trick-Stick – spielt in "V3" die entscheidende Rolle. Jede Richtung steht für einen spektakulären Move. Betätigen Sie zusätzlich eine oder mehrere Schultertasten, ergeben sich noch mehr Kunststücken (insgesamt 40). Um die Verkettung der Tricks einfacher zu gestalten, erscheinen in einer Anzeige verschiedenfarbene Pfeile, die für die Tricks stehen. Haben Sie mit vielen akrobatischen Einlagen die Gamebreaker-Leiste gefüllt, lassen Sie die Hünen mittels Trick-Stick krasse Verrenkungen in der Luft vollführen.

Beim neuen Dunk-Contest läuft es ähnlich ab, allerdings werden Sie hier benotet. Im Street-Challenge-Modus müssen Sie mit Ihrem selbst gebastelten Nobody Tag und Nacht Herausforderungen annehmen, um nach 70 Tagen schließlich auf dem Baller-Thron zu sitzen. Die gewonnenen Streetpoints dürfen Sie dabei für neue Courts, Legenden, Klamotten oder Fähigkeiten auf den Kopf hauen.

FAZIT: Eine tolle Präsentation, mehr Tricks denn je, ein cooler Dunk-Contest und massig freispielfähige Items zeichnen "V3" aus. Zu bemängeln sind nur der fehlende Online-Modus und die teils überflüssige Übersetzung. **PR**

TESTERGEBNIS

NBA STREET V3

System	 PS2  Xbox  GC		
Erhältlichkeit	erhältlich		
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Cube-Besitzer freuen sich über das Nintendo-Allstar-Team (Mario, Luigi und Prinzessin Peach).		
Spiele-Infos	Genre Hersteller PC-Anforderung Spieleranzahl Schwierigkeit Speichern Texte/Stimmen Altersfreigabe	Basketball Electronic Arts 1-4 [online] einstellbar automatisch deutsch/englisch frei	
 	www.electronicarts.de		
Pro & Contra	▲ Mehr Tricks gab's noch nie ▲ Technisch grandios, tolles Flair ▲ Genialer Dunk-Contest ▲ Freispielfähiges ohne Ende ▼ Nicht online, Übersetzung schräg		
Grafik	Stylische Optik, flüssige Animationen und toll modellierte Spieler.		GRAFIK
Sound	Hip-Hop-Soundtrack (gemixt!) in Dolby Pro Logic II bzw. THX.		SOUND
Steuerung	Trick-Stick-Steuerung, die Übung braucht, aber super Finten ermöglicht.		STEUERUNG
Fazit	Geniales Straßenbasketball mit neuartiger Steuerung, fetter Präsentation, einem Dunk-Contest und massenweise Freispielfähigem.		WERTUNG
 GAMES ANTENNA TOP-HIT			

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11
13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++Schnelle Lieferung | Alle Neuerscheinungen | Fachliche Kaufberatung+++

Versandstelle:

Kornblumenweg 7
16548 Glienicke

Große Auswahl an günstigen Spielen

- 1000 verschiedene PS1 Games
 - 800 verschiedene PS2 Games
 - 200 verschiedene N64 Games
 - 350 verschiedene NGC Games
 - 420 verschiedene Xbox Games
 - 250 verschiedene GBA Games
 - 600 verschiedene PC Games
 - 200 verschiedene DC Games
- Konsolenpreise auf Anfrage

**Reparatur und Umbau
aller Konsolen**



Wir führen UK- und Uncut Versionen für alle Systeme

€ € € **Ankauf** €
Sind Ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:

- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme
- Komplett Sammlungen (auch DVD)
- Insolvenzware / Restposten



Melden Sie sich telefonisch (Tel.: 033056/435559) oder besuchen Sie unser Fachgeschäft in Berlin / Tegel

Öffentliche Verkehrsanbindung zum Fachgeschäft

U6-Bahnhof Endstation Alt-Tegel
Busverbindung: 222, 124, 125, 133, X33
S25 Station Tegel



Wir freuen uns auf ihren Besuch



Bestell-Hotline:

033056/435559

NEO CONTRA

Überfällig oder unnötig? Das neue Contra bricht mit alten Traditionen.



▲ GUT GEGOSSEN: Diese riesige Pflanze erwartet Sie am Ende des zweiten Levels.



▲ GUT GESCHOSSEN: Der Kerl auf der Schwebepattform macht gleich Bekanntschaft mit unseren zielsuchenden Raketen.

Mit "Neo Contra" hat die traditionsreiche Serie ihren zweiten PS2-Auftritt. Gegenüber dem Vorgänger "Shattered Soldier" wurde die Ballerei erheblich verändert. Die Seitenansicht ist einer isometrischen Perspektive gewichen und die Klischeehelden Bill und Jaguar geben sich ungewohnt bodenständig – springen können die beiden nämlich nicht.

"Contra"-Fans müssen sich also an einige Neuerungen gewöhnen. Am grundsätzlichen Spielprinzip wurde aber nicht geschraubt. Ohne Verschonpausen pusten Sie alleine oder im Team ekliges Alienpack von der Bildfläche. Musste "Shattered Soldier" noch harsche Kritik für seinen überzogenen Schwierigkeitsgrad einstecken, fällt "Neo Contra" relativ leicht aus. Die fünf Missionen lassen sich problemlos in einer Stunde (!) meistern. Gute Schützen schalten noch einige Boni und zwei Zusatzmissionen frei. Letztere bieten aber keinen echten Mehrwert, da sie sich im Wesentlichen auf Bosskämpfe beschränken.

FAZIT: Der Name "Contra" steht nach wie vor für kurzweilig-bleihaltige Action-Unterhaltung, das serientypische Spielgefühl jedoch ist abhanden gekommen. Zudem stören der geringe Umfang, Grafikruckler und die etwas eigenwillige Steuerung. **FK**

TESTERGEBNIS

NEO CONTRA		PS2	
System	Erscheint	24.02.	
Preis		60 Euro	
Zu beachten	Bill und Jaguar ballern PS2-exklusiv. Eine Umsetzung für andere Systeme ist nicht geplant.		
	Genre	Action	
	Hersteller	Konami	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-2	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16	
	www.konami-europe.com		
	▲ Unkomplizierte Nonstop-Action		
	▲ Spaßiger Zweispieler-Modus		
Grafik	▼ Ausgesprochen kurz		
	▼ Unausgereifte Steuerung		
	▼ Technische Schwächen		
	Die kleinen Levels sind hübsch, gelegentlich ruckelt es aber heftig.		
	Die Musikkunterhaltung ist ordentlich, die Sprecher sind peinlich.		
Sound	Etwas umständlich, da der rechte Analog-Stick nicht unterstützt wird.		
	Fazit: Die Action-Orge macht besonders zu zweit kurzweilig Laune, ist aber viel zu schnell vorbei und leidet unter einigen nervigen Detailmängeln.		
			

SCRAPLAND

Columbo für Roboter – actionreiches Abenteuer vom Doom-Designer!



▲ VERSCHROTTUNG: Schießereien mit Raumschiffen sind in Scrapland normal.



▲ VERWANDLUNG: Als pummelige Polizei-roboter getarnt schleichen Sie sich zum Schauplatz des Mordes.

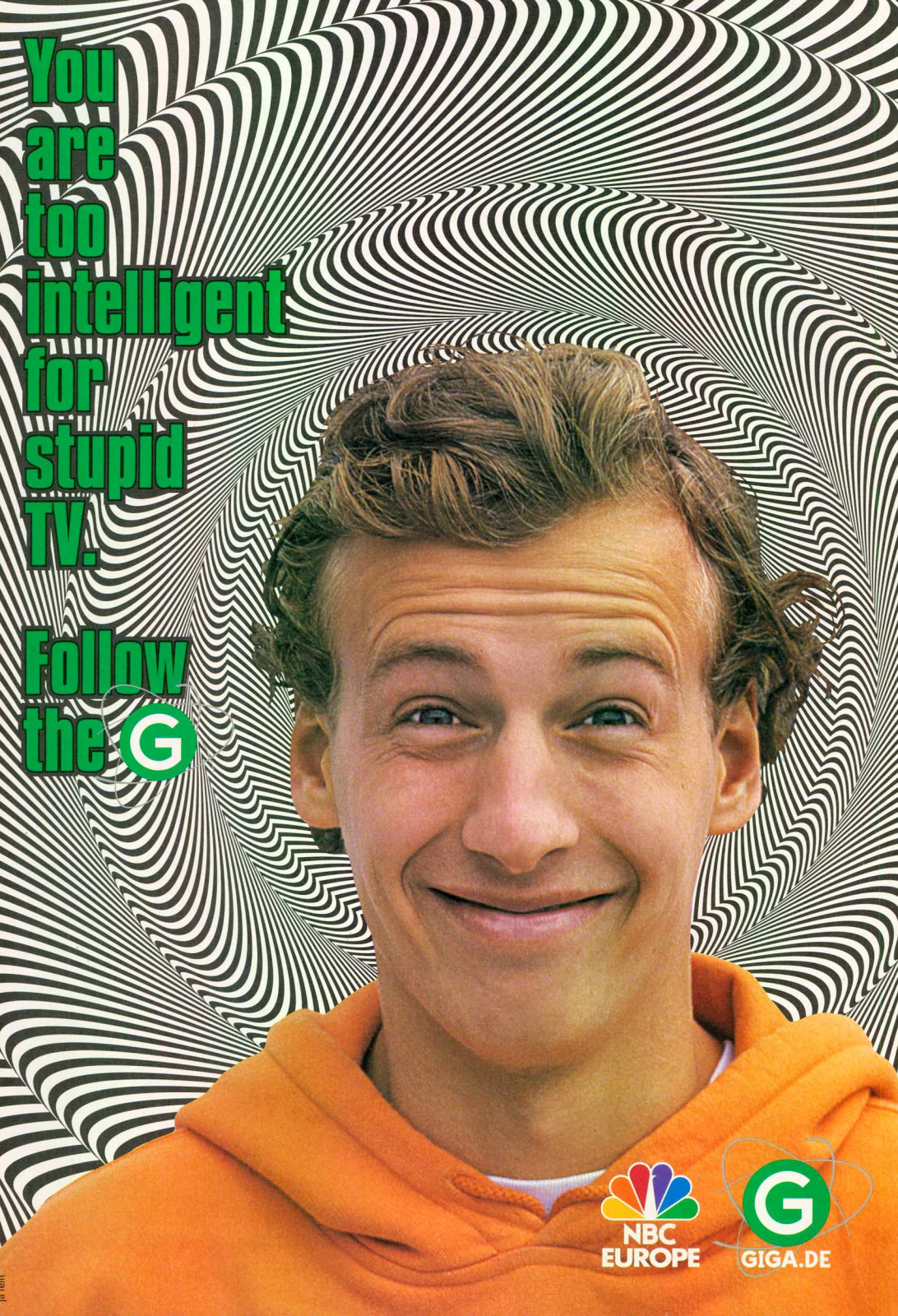
American McGee schlägt zurück: Nach "Doom", "Quake" und "Alice" entwirft der Spieleguru erneut ein äußerst abgefahrenes Szenario: Auf dem namensgebenden Schrottplätzen Scrapland jagen Sie als Roboter-Reporter D-Tritus einen mysteriösen Mörder.

Der Clou: Die Blechbüchse hat Zugriff auf eine Gen-Datenbank und kann sich in 15 scheinpernde Bewohner des Sterns verwandeln, um deren Fähigkeiten anzunehmen. Bei mehr als 140 Haupt- und mehreren Dutzend Nebenmissionen ist das auch bitter nötig! Mal müssen Sie sich in hektischen Gleiterkämpfen mit der Polizei auseinander setzen, dann wieder stehen langatmige Adventure-Passagen auf dem Plan. Obwohl die Dialoge vor schwarzem Humor sprühen, kommt wegen der mäßigen deutschen Synchro kaum Stimmung auf. Verschiedene Upgrades und Bonusspiele sorgen dennoch für gute Laune.

FAZIT: An "Scrapland" scheiden sich die Geister! Die faszinierende Spielwelt trifft wahrscheinlich nicht jedermanns Geschmack. Zweifelloso gehört das Action-Adventure jedoch zu den kreativsten Titeln der zurückliegenden Monate und hebt sich angenehm vom Einheitsbrei ab. Wer dem Titel eine Chance gibt, wird dafür ordentlich belohnt! **OB**

TESTERGEBNIS

SCRAPLAND			
System	PC	Xbox	
Erscheint	04.02.	04.02.	
Preis	45 Euro	60 Euro	
Zu beachten	"Scrapland" erscheint auch als Special Edition. Als Bonus winkt ein exklusives Riesenposter.		
	Genre	Action-Adventure	
	Hersteller	Deep Silver	
	PC-Anforderung	Standard (S. 41)	
	Spieleranzahl	1-64 (64 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Altersfreigabe	ab 12		
www.scrapland.de			
Pro & Contra	▲ Umfangreiche Spielwelt ▲ Komplexes Gameplay ▲ Abgefahrene Optik ▼ Lange Laufwege ▼ Heftige Gefechte		
Grafik	Wirklich klasse: riesige Städte, viele fantasievolle Fahrzeuge und Roboter.		2+ GRAFIK
Sound	Miese Sprachausgabe und eher eintönige Robotermusik – naaja.		3 SOUND
Steuerung	Einfach zu erlernen, aber in den Flugszenen ein wenig unpräzise.		2 STEUERUNG
Fazit	Nicht gerade Mainstream: Das umfangreiche Action-Adventure überzeugt durch Komplexität und Kreativität, krankt aber ein wenig am Spielablauf		2- WERTUNG
			



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the **



GOLD GAMES 8

Zehn PC-Spiele für 30 Euro: Goldene Zeiten für Schnäppchenjäger?

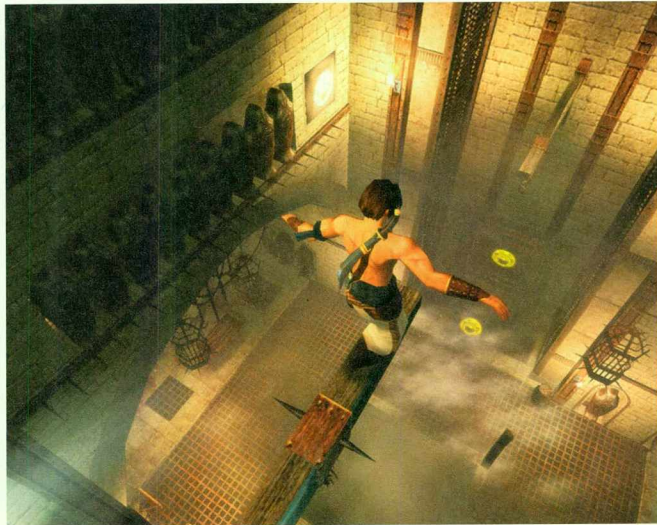
PC



▲ **BIATHLON 2004:** Das einzige Schrotschuss-Spiel in der Sammlung vergrätzt durch hässliche Grafik und fummelige Steuerung.



▲ **SPLINTER CELL:** Hoffentlich nehmen Fishers Augen bei dem grellen Licht keinen Schaden. Sam steht eher auf dunkle Ecken.



▲ **PRINCE OF PERSIA:** Der kleine Prinz von Persien hat allerlei Geschicklichkeitstests zu bewältigen. In puncto Grafik hinterlässt er auch rund ein Jahr nach dem Release noch einen hervorragenden Eindruck. Wer das Abenteuer nicht besitzt, sollte jetzt zugreifen.

Bereits zum achten Mal packt Ubisoft ausgewählte PC-Spiele in eine große Gold-Games-Schachtel und offeriert sie inklusive aktueller Patches für 30 Euro. Gedruckte Handbücher sind leider nicht dabei, die Anleitungen liegen im PDF-Format auf den Silberscheiben.

Bei den Vorgängern nervte noch das ständige Wechseln der unzähligen CDs. Doch der französische Publisher ist lernfähig und so hat man diesmal die Daten auf vier DVDs gebannt.

SPIELE: Insgesamt fühlen sich Action-Spieler von der Zusammenstellung deutlich mehr angesprochen als Strategen oder Gewalt-Verächter: Im ersten Teil der exzellenten Schleich-Reihe "Splinter Cell" eliminieren Sie Ihre Widersacher vorzugsweise in schützender Dunkelheit und unauffällig von hinten. Dabei hantieren Sie in der Rolle des Agenten Sam Fisher mit allerlei modernem Spionier-Spielzeug wie Periskop oder Restlichtverstärker herum. Geradliniges Cel-Shading-Geballere erwartet Sie dagegen in den 13 spannenden Missionen des Ego-Shooters "XIII". Und in der dritten Folge von Tom Clancy's "Rainbow Six"-Saga führen Sie ein Antiterror-Kommando in gefährliche Krisengebiete rund um den Globus.

Die besten Spiele der Compilation sind also zugleich die actionlastigsten, denn auch weitere

erstklassige Titel wie das Hüpf- und Hieb-Abenteuer "Prince of Persia: The Sands of Time" sowie das häufig unterschätzte "Beyond Good & Evil" sprechen eher Freunde heftiger Kampfeinlagen an. Pazifisten bleiben nur zwei Titel: Im Rennspiel "World Racing" düsen Sie mit 120 verschiedenen Mercedes-Modellen durch frei befahrbare Gelände. Die Steuerung ist einsteigerfreundlich und der Schwierigkeitsgrad moderat. Der total verhunzte Wintersport-Titel "Biathlon 2004" dient dagegen auf Grund ungenauer Steuerung und öder Grafik eher als Lückenfüller – die "10" muss eben stehn...

FAZIT: Auch die goldenen Spiele der achten Sammlung hinterlassen einen glänzenden Eindruck. Für 30 Euro erhält man sieben gute bis sehr gute Games, unter anderem Top-Hits wie "Splinter Cell", "Prince of Persia: The Sands of Time" oder "XIII". Das langatmige "Lords of Everquest" und besonders das missratene "Biathlon 2004" sind dagegen eher was für masochistische Stunden. Vor allem empfehlen wir "Gold Games 8" Actionfans, die gern mal einen Klassiker ins DVD-Laufwerk legen. **AZ**



TESTERGEBNIS

GOLD GAMES 8			
System	PC		
Erscheint	17.02.		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Erstmals erscheint die "Gold Games"-Compilation ausschließlich auf DVD-ROM (vier Discs).		
Spiele-Infos	Hersteller	Ubisoft	
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 41)	
	Altersfreigabe	ab 16	
Pro & Contra	www.goldgames.de		
	▲ Überwiegend gute bis sehr gute Titel		
	▲ Kein nerviges CD-Jonglieren mehr		
Spiele & Einzelnoten	▲ Preis-Leistungs-Verhältnis ist top		
	▼ Biathlon 2004 hat Trash-Charakter		
	▼ Unausgewogenes Genre-Verhältnis		
	Splinter Cell		1
	Rainbow Six 3: Raven Shield		1-
	Lords of Everquest		3
	Fluch der Karibik		3+
	Beyond Good & Evil		1-
	Prince of Persia: The Sands of Time		1-
	World Racing		2
	Lock On		2-
	Biathlon 2004		5+
	XIII		1-
Fazit	Mit den achten "Gold Games" erhalten Sie wieder absolute Top-Spiele zum Schnäppchenpreis. Diesmal allerdings ziemlich actionlastig.		
GOLD GAMES AKTUELL TOP-HIT			WERTUNG 1-

JEDEN MONAT ERSCHEINEN VIELE HITS FÜR PC, PLAYSTATION2, XBOX UND GAMECUBE ZUM ATTRAKTIVEN SPARPREIS.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Hier finden Sie brandaktuell die interessantesten Budgetspiele. Bei den einzelnen Titeln führen wir jeweils nur die Systeme auf, für die das Spiel günstig zu haben ist.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
ASTERIX & OBELIX XXL		Action-Adventure	20 Euro	2-
Fazit: Humorvolle Comic-Adaption mit flüssiger Optik, aber wenig Abwechslung.				
ATHENS 2004		Sportspiel	30 Euro	2+
Fazit: Große Disziplinenvielfalt und klasse Steuerung. Leider nur mäßig präsentiert.				
BÖSE NACHBARN		Adventure	10 Euro	3
Fazit: Ärgern Sie Ihren Nachbarn und treiben Sie die virtuelle Einschaltquote nach oben.				
DEUS EX: INVISIBLE WAR		Ego-Shooter	15 Euro	2
Fazit: Hightech-Shooter mit Rollenspiel-Elementen und sehenswerten Grafikeffekten.				
DOWNHILL DOMINATION		Action-Rennspiel	20 Euro	2-
Fazit: Spektakuläre BMX-Action mit unkompliziertem Einstieg, aber wenig Langzeitmotivation.				
DTM RACE DRIVER		Rennspiel	20 Euro	1-
Fazit: Mit superber Grafik und fantastischem Fahrgefühl rast "DTM" auf Rennspiel-Podium.				
DUNGEON SIEGE		Rollenspiel	15 Euro	1-
Fazit: Actiongeladenes Rollenspiel in wunderschöner 3D-Umgebung.				
EMPIRE EARTH COLLECTION		Echtzeit-Strategie	10 Euro	2
Fazit: Beliebtes Strategiespiel plus Erweiterung "Zeitalter der Eroberungen" zum Hammerpreis.				
FIFA FOOTBALL 2003		Fußball	10 Euro	2
Fazit: Exzellente Präsentation, aber nur mäßig realistischer Fußball ohne taktische Finessen.				
FORMEL EINS 2004		Rennspiel	30 Euro	2
Fazit: Prima Formel-1-Simulation mit exzellenter Umgebungsgrafik. Einige Regelschwächen.				
FUSSBALL MANAGER 2003		Fußball-Manager	10 Euro	2
Fazit: EAs Lizenzgigant mit 47 Ligen und über 25.000 Spielern. Umständliche Bedienung.				
HEROS OF MIGHT AND MAGIC 4		Runden-Strategie	10 Euro	1-
Fazit: Preisgekrönte Fantasy-Strategie mit isometrischer 3D-Engine.				
HIDDEN & DANGEROUS 2		Taktik-Shooter	10 Euro	2+
Fazit: Sie bringen eine Spezialeinheit durch den Zweiten Weltkrieg. Klasse Shooter!				
HITMAN: CONTRACTS		Stealth-Action	15 Euro	1-
Fazit: Mitreißende Agenten-Action mit Killerinstinkt und enorm packender Atmosphäre.				
LEGACY OF KAIN: DEFIANCE		Action-Adventure	15 Euro	1-
Fazit: Grandios dämonisches Action-Abenteuer. Highlights: superbe Grafik, fesselnde Handlung.				
LINKS 2003		Golfspiel	15 Euro	1-
Fazit: Realistische Golfsimulation mit herrlichen Kursen und Echtzeit-Schwungfunktion.				
MECHWARRIOR 4: VENGEANCE		Action	15 Euro	1
Fazit: Mächtige Kampfmaschinen stapfen durch futuristische Umgebungen. Coole Effekte.				
MOTO GP 2		Rennspiel	10 Euro	2+
Fazit: Rasante Motorsport-Action mit 16 fordernden Rennen in 13 Ländern.				
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME		Action-Adventure	20 Euro	1-
Fazit: Märchenhafte Action vor imposanter Grafikkulisse. Schwacher Sound, tolle Steuerung.				
RAYMAN 3		Jump'n'Run	10 Euro	2+
Fazit: Raymans dritte Spaßgranate. Diesmal mit der Stimme von Guido Horn.				
SIM CITY 4		Aufbau-Simulation	10 Euro	1
Fazit: Lust auf Bauen? Wie war's mit einer Wohnanlage oder einem Fußballstadion?				
SOCOM: U.S. NAVY SEALS		Taktik-Shooter	30 Euro	1-
Fazit: Rauber und Gendarm mit taktischem Einschlag. Highlight: motivierender Online-Modus.				
THIEF: DEADLY SHADOWS		Action-Adventure	15 Euro	1-
Fazit: Ausgeklügelte Raubzüge in der Rolle des Meisterdiebs Garrett.				
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SONDEREDITION		Taktik-Shooter	15 Euro	2+
Fazit: Compilation aus "Rainbow Six" und den Erweiterungen "Rogue Spear" und "Covert Ops".				

HIGHLIGHTS

DTM RACE DRIVER



▲ **LITFASSAUTO:** Auf den PS-Boliden findet man ohne Ende Werbeaufkleber.

EMPIRE EARTH COLLECTION



▲ **EMPIRE TOTAL:** Hauptspiel plus Erweiterung im Package.

FIFA 2003



▲ **MARKENZEICHEN FIFA:** Grandiose Grafik und ein riesiges Lizenzpaket.

FORMEL EINS 2004



▲ **RENNZIRKUS:** Stimmen Sie sich auf die neue Saison ein.

SOCOM: U.S. NAVY SEALS



▲ **ONLINE-ACTION:** Taktik-Shooter mit Breitband- und Headset-Support.

**Jetzt
im Handel!**

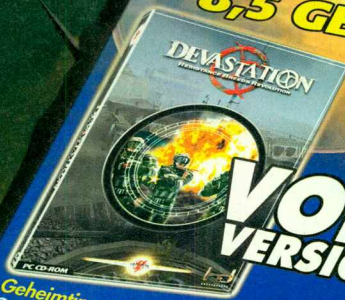
Durchbr

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
Devastation (Ego-Shooter)
und den neuesten Demos

www.pcpowerplay.de

Februar 2005
UPower
www.pcpowerplay.de

NEU! nur € **2,99**
8,5 GB-DVD

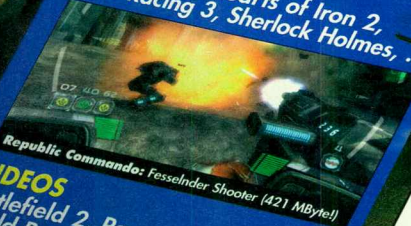


**VOLL
VERSION**

Geheimtipp: Ego-Shooter mit Unreal 2-
Grafik und flottem Multiplayer-Modus

DEMOS

Act of War, Hearts of Iron 2,
Ford Racing 3, Sherlock Holmes, ...



Republic Commando: Fesselnder Shooter (421 MByte!)

VIDEOS

Battlefield 2, Panzers 2, SWAT 4,
World Racing 2, Splinter Cell 3, ...

MODS

Call of Duty Addon Map Pack
Mittelerde Isengard Fortress
Doom 3 Last Man Standing

PLUS: INNOVATIVES WERTUNGSSYSTEM

Game	Score	Game	Score	Game	Score	Game	Score
Call of Duty: Modern Warfare	95	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	95
Call of Duty: Modern Warfare	96	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	95
Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	95
Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	93	Call of Duty: Modern Warfare	95

PANZER

Gespielt: Noch besseres Missionsdesign und genial
REPUBLIC COMMANDO

Galaktisch: Im innovativen Shooter lassen Sie es richtig
GOLD GAMES 8

Test & Tipps: Beste Spiele-Sammlung für Action-Fans
VORSCHAU-HIGHLIGHT

VORSCHAU

h für PC-Spieler!

nur € **2.99**

Österreich 3,30 €; Belgien 3,30 €; Luxemburg 3,30 €; Schweiz 5,90 sFr

POWERPLAY



NEU!

POWERPLAY

Das neue **PC-Spielemagazin** ist da!

- Jeden Monat **kompetente Spieltests** plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- **Geballtes Fachwissen** von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus **Dual-DVD** mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo

oder 01805/90 90 88

Jetzt im Handel!

S 2
im Nachfolger!

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI

DOOM 3

ACTIVISION

HALO 2

MICROSOFT

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO

ODD WORLD: STRANGERS VERGELTUNG

ELECTRONIC ARTS

HORROR-ADVENTURE



SILENT HILL 3

KONAMI

RESIDENT EVIL ZERO

CAPCOM

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader		Flug-Action		3/2005
Battlefield Vietnam		Taktik-Shooter		5/2004
Call of Duty: Finest Hour		Ego-Shooter		1/2005
Castlevania		Action		3/2004
Chronicles of Riddick		Ego-Shooter		2/2005
Doom 3		Ego-Shooter		9/2004
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter		5/2004
Freedom Fighters		Action		10/2003
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter		7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas		Action		12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action		8/2003
Half-Life 2		Ego-Shooter		1/2005
Halo 2		Ego-Shooter		12/2004
Hitman: Contracts		Stealth-Action		6/2004
Killzone		Ego-Shooter		11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne		Action		12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault		Ego-Shooter		12/2004
Mercenaries				
		Action		3/2005
Onimusha 3: Demon Siege		Action		7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up		6/2003
Project: Snowblind				
		Ego-Shooter		3/2005
Rainbow Six 3		Taktik-Shooter		1/2004
Star Wars: Battlefront		Taktik-Shooter		10/2004
Transformers		Action		6/2004
Unreal Tournament 2004		Ego-Shooter		5/2004
XIII		Ego-Shooter		4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil		Action-Adventure		1/2004
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure		3/2004
Mafia		Action-Adventure		6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater				
		Action-Adventure		3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure		6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure		4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure		12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung		Action-Adventure		3/2005
Prince of Persia: Warrior Within		Action-Adventure		12/2004
Resident Evil		Horror-Adventure		6/2003
Resident Evil Zero		Horror-Adventure		6/2003
Silent Hill 3		Horror-Adventure		6/2003
Splinter Cell		Action-Adventure		6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure		5/2004
The Legend of Zelda: Four Swords Adventures		Action-Adventure		2/2005
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure		6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002		Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4		Formel-1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground		Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1-	11/2004

WERTUNG "GUT"				
Burnout 2		Action-Rennspiel	2+	11/2003
FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004		Formel-1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2		Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2		Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
World Racing		Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Champions of Norrath		Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1	11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario		Rollenspiel	1	12/2004
Sacred		Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: Die Maskerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"				
Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter		Rollenspiel	2	11/2004
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Myst IV: Revelation		Adventure	2	11/2004
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1 ELECTRONIC ARTS

NFS: UNDERGROUND 2

1- ELECTRONIC ARTS

F-ZERO GX

1- NINTENDO

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1 SONY

GTR

1 TOTALE

DTM RACE DRIVER 2

1 CODEMASTERS

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1 MICROSOFT

COLIN MCRAE RALLY 2005

1- CODEMASTERS

WRC 4

1- SONY

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1 VIVENDI

FABLE

1 MICROSOFT

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II

1- LUCAS ARTS

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI **1**

PIKMIN 2

NINTENDO **1**

SPELLFORCE

JOWOOD **1**

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS **1**

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI **1-**

FALCON 4.0

HASBRO **1-**

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO **1**

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY **1**

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

MIDWAY **1-**

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY **1-**

SINGSTAR: PARTY

SONY **2+**

DONKEY KONGA

NINTENDO **2**

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
C&C Generäle: Stunde Null		Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Codename: Panzers		Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelmeer		Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2		Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus		Simulation	1-	1/2004
Falcon 4.0		Flug-Simulation	1-	6/2003
Pikmin 2		Action-Strategie	1-	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3		Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War		Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!		Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII		Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn		Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3		Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo		Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Dawn of War		Runden-Strategie	2+	11/2004
Die Siedler 5		Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Goblin Commander		Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Port Royale 2		Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelanf genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY		Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception		Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2		Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4		Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution		Beat'em-Up	1	8/2003
WWE Smackdown! vs. RAW		Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate		Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses		Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning		Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2		Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga		Musikspiel	2+	11/2004
Donkey Kong Jungle Beat		Geschicklichkeit	2+	3/2005
Harry Potter Quidditch-WM		Geschicklichkeit	2	1/2004
Singstar: Party		Musikspiel	2+	12/2004
You don't know Jack 4		Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football		American Football	1	11/2003
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1	2/2005
Fight Night 2004		Boxen	1	5/2004
Fussball Manager 2005		Fußball-Manager	1	11/2004
Madden NFL 2005		American Football	1	10/2004
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 2005		Eishockey	1	10/2004
Pro Evolution Soccer 4		Fußball	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005		Fußball	2	2/2005
ESPN NBA Basketball		Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005		Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005		Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005		Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080 Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1	6/2003
Sly 2: Band of Thieves		Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1 ELECTRONIC ARTS

ESPN NBA BASKETBALL

2+ SEGA

NBA LIVE 2005

2 ELECTRONIC ARTS

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1 KONAMI

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

1 ELECTRONIC ARTS

FIFA STREET

2+ ELECTRONIC ARTS

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1 ACTIVISION

SSX 3

1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE

1 SEGA

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1 SONY

SLY 2: BAND OF THIEVES

1 SONY

SUPER MARIO SUNSHINE

1 NINTENDO

AKTUELLE PSP-NEWS



PSP-NEWS

CODED ARMS ZU VIERT

Konamis todschicker 3D-Ego-Shooter soll laut Produzent William Ortel Wireless-Mehrspieler-Duelle mit bis zu vier Teilnehmern ermöglichen. Zudem dürfen im Einzelspieler-Modus gesammelte Waffen auch bei Multiplayer-Battles eingesetzt werden. Allerdings kann man sie dort auch wieder verlieren. +++



▲ **PARTY:** Die Ego-Ballerei soll zu viert spielbar sein.

PSP ALS FERNSEHER

Sony bastelt an einer Software, die es dem PSP-Nutzer ermöglichen soll, Fernsehprogramme zu empfangen. Die TV-Sendungen sollen via terrestrischem Signal, Satellit oder Kabel empfangen und per Internet an die PSP geschickt werden. +++

UNTOLD LEGENDS: BROTHERHOOD OF THE BLADE

Sony Online Entertainment entwickelt ein Mehrspieler-Action-RPG mit über 100 3D-Leveln. Die vier Charakterklassen Ritter, Alchemist, Druiden und Jäger können individuell konfiguriert werden, wobei jede Figur über spezifische Eigenschaften verfügt. Diese kommen beim Kampf gegen die 150 verschiedenen Monster zum Tragen. +++

PSP FÜR 200 EURO?

Ankündigungen deutscher Händler zufolge soll der Preis für die PSP in Deutschland und Österreich bei 199 Euro liegen. Ein offizieller PSP-Preis steht aber noch aus. +++

HANDY-FUNKTION?

Sonys Chief Operating Officer Ken Kutaragi gab bekannt, dass die Produktion des Handhelds auf eine Million Geräte monatlich erhöht werde. Auch eine Handy-Funktion für die PSP werde diskutiert. +++

RIDGE RACER FÜR EUROPA ERWEITERT

Angeblich soll die europäische Version des Rennspiels mit einigen neuen Spielelementen ausgestattet werden. +++



▲ **GETUNT?** Die europäische Version soll mehr bieten.

COMBO HIT



▲ **KNALLER:** Blutig, aber grafisch auf jeden Fall ansehnlich.

INFECTED

Majesco werkelt derzeit an "Infected", einem Shooter, der im Herbst erscheinen soll. Die Story: Eine bösartige Infektion sucht in der Weihnachtszeit New York City heim. Sie steuern den Polizisten Stevens, der gegen das Virus immun ist. Er löscht mit seiner skurrilen Blut-Wumme Zombies aus. Genial: Bei Mehrspieler-Partien kann das Virus von einer PSP auf die eines Mitspielers übertragen werden und sich so theoretisch weltweit ausbreiten.

NEWS

INFECTED	
System	Sony PSP
Hersteller	Majesco
Erscheint	Ende 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.



▲ **DUNK:** Klar sind krasse Tricks und coole Moves möglich.

NBA STREET: SHOWDOWN

Streetball wird mobil. Neben den üblichen Spielmodi hat EA coole Minispiele wie ein Arcade-Shootout oder den Shot-Blocker eingebaut. Umfangreiche Mehrspieler-Modi stehen auf dem Programm, genauso wie der Gamebreaker, ein Kombi-System oder freispielfähige Klamotten. Die Grafik erinnert an "NBA Street Vol. 2" auf der PS2, wobei die Pocket Trax (siehe "FIFA 2005") Hiphop-Sounds liefern.

NEWS

NBA STREET: SHOWDOWN	
System	Sony PSP
Hersteller	EA
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

GRAND THEFT AUTO FÜR DIE PSP

Rockstar Games hat bekannt gegeben, dass zum Launch der PSP ein eigens für das Handheld designtes "GTA" kommen wird. Schauplatz des tragbaren Gangster-Epos wird erneut Liberty City sein, das Kenner bereits in "GTA 3" oder "Grand Theft Auto Advance" unsicher machen durften. Das vierte "GTA" für unterwegs (es gab bereits zwei für den Game Boy Color und den erwähnten GBA-Titel) soll die berühmte Serie laut Rockstar-Chef Sam Houser in eine neue Dimension heben und das volle Potenzial der PSP ausnützen. Außerdem arbeiten die Entwicklungsstudios in Leeds an einer PSP-Version von "Midnight Club 3: DUB Edition". Auch diese soll im März zum Start der portablen Konsole erscheinen.

▼ **SCHADE:** Screenshots gibt es leider noch nicht.

NEWS

GRAND THEFT AUTO (ARBEITSTITEL)	
System	Sony PSP
Hersteller	Rockstar
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.



FIFA 2005

Electronic Arts arbeitet an einer PSP-Version von "FIFA 2005", die bei uns im Frühjahr erscheinen soll. Beim mobilen Kick messen sich die Spieler wie beim gleichnamigen Heimkonsolen-Titel in einem Saison- und einem Turnier-Modus auf dem virtuellen Rasen.

Außerdem erwartet Sie ein spannender Herausforderungs-Modus, in dem Sie in ein historisches Szenario einsteigen und beispielsweise einen Rückstand aufholen müssen.

Auch andere bekannte Features des großen Bruders wurden übernommen, so auch die First-Touch-Control, eine realistische Ballphysik und eine beachtliche Gegner-KI. Wie bei allen anderen PSP-Titeln von EA-Sports sind auch so genannte EA Pocket Trax an Bord. Sie können die einzelnen Lieder des Soundtracks anhören ohne das Hauptspiel zu starten, und sehen dabei sogar eine passende Visualisierung auf dem Bildschirm. Bei "FIFA" für die portable PlayStation sind unter anderem Songs von The Libertines und The Bravery am Start.



▲ **ORIGINAL:** Wie gewohnt sind alle Fußballer lizenziert.



▲ **PREMIERE:** Der erste Kick für PSP heißt natürlich FIFA.

NEWS

FIFA 2005	
System	Sony PSP
Hersteller	EA
Erscheint	Frühjahr 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

AKTUELLE DS-NEWS



▲ **CHEF:** Iwata persönlich präsentierte den Nintendo DS.

START-LINEUP FÜR EUROPA

Asphalt Urban GT (Ubisoft)
Mr. Driller: Drill Spirits (Namco)
Ping Pals (THQ)
Pokémon Dash (Nintendo)
Polarium (Nintendo)
Project Rub (Sega)
Rayman DS (Ubisoft)
Robots (Vivendi)
Spider-Man 2 (Activision)
Sprung: The Dating Game (Ubisoft)
Super Mario 64 DS (Nintendo)
The Urbz: Sims in the City (EA)
Tiger Woods PGA Tour (EA)
Warrior Ware Touched! (Nintendo)
Zoo Keeper (Flashpoint)



▲ **SCHICK:** So wird der DS schon bald in den Regalen stehen.

NINTENDO DS FÜR 150 €

Am 11. März diesen Jahres wird der Nintendo DS zum Preis von 149,99 Euro in Deutschland zu haben sein. Um dies zu verkünden und um das Gerät plus Software offiziell für Europa zu präsentieren, lud Nintendo Ende Januar die Fachpresse nach Paris. VGA war für Sie natürlich an der Front. "Europa ist ein extrem wichtiger Markt für uns", so Satoru Iwata, Boss des japanischen Branchenriesen, der es sich nicht nehmen ließ, persönlich das neue Handheld vorzuführen. Dabei lieferte Iwata neue Details. So sollen die Spiele für die Taschenkonsole zwischen 30 und 40 Euro kosten. Neben den Starttiteln (siehe links) sollen 2005 noch neun andere Games erscheinen – weitere 120 befinden sich in Arbeit.



DS-NEWS

ANOTHER CODE JAPAN-RELEASE

Nintendo gibt bekannt, dass das heiß ersehnte DS-Adventure "Another Code" am 24. Februar in japanische Läden kommt. Ein Deutschland-Release steht bis dato leider noch nicht fest. +++



▲ **CARTOON:** Optisch erwartet uns netter Comic-Stil.

SOUL CALIBUR IN ARBEIT

Namco entwickelt derzeit ein Remake des ersten "Soul Calibur", das 1998 die Spielhallen der Welt eroberte. Angeblich soll die DS-Version dem Original grafisch und spielerisch überlegen sein. So soll es eine Option geben, die es erlaubt, zerstörerische Spezialattacken mit nur einer Taste auszuführen. +++

THE MASQUERADE LULLABY

Ab dem 24. März sollen japanische Fans auf ihrem DS anspruchsvolle Rätselkost genießen können. In "The Masquerade Lullaby" spielen Sie einen Detektiv, der viele mysteriöse Fälle lösen muss. +++

LOST IN BLUE

Konami entwickelt ein Survival-RPG für den DS. Als junger Held finden Sie sich nach einer Katastrophe auf einer unbewohnten Insel wieder. Zusammen mit einem ebenfalls gestrandeten Mädchen kämpfen Sie ums Überleben. +++

CASTLEVANIA ANGEGÜNDIGT

Im Herbst 2005 soll auch für Nintendos neue Konsole ein "Castlevania"-Teil erscheinen. Als Held Soma Cruz steht man darin einem mysteriösen Kult gegenüber, der Dracula auferstehen lassen will. Ihre Aufgabe wird es sein, die Festung von Draculas Kreaturen zu infiltrieren. +++



▲ **RIESE:** Natürlich kämpfen Sie gegen gewaltige Bosse.

ZOO KEEPER

Der Hamburger Publisher Flashpoint wird in Deutschland das Puzzlespiel "Zoo Keeper" veröffentlichen. Pünktlich zum Launch des DS werden bei der tierischen Knebelerei der Doublescreen, der Touchscreen und die WiFi-Funktion der Konsole zum Einsatz kommen. Ziel des umgemodelten PC-Denkspiels ist es, gleiche Tierarten per Berührung in horizontalen oder vertikalen Reihen anzuordnen, um sie anschließend vom Bildschirm verschwinden zu lassen.



henn anzuordnen, um sie anschließend vom Bildschirm verschwinden zu lassen.

▲ TIERISCH:

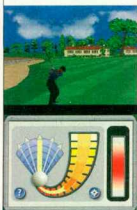
Das Knobelspiel glänzt durch ein einfaches, aber sehr spaßiges Spielprinzip.

NEWS

System	Nintendo DS
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	März 2005
Einschätzung	Preis: 40 Euro

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Die Besonderheiten voriger "Tiger Woods"-Titel sind auch in der DS-Version vertreten: Zum einen legendäre Kurse in 3D, auf denen Sie sich mit Golfprofis wie Vijay Singh messen können. Zum anderen ein umfangreicher Create-A-Golfer-Modus, um anschließend via WiFi gegen andere DS-Golfer anzutreten. Den Schwung Ihres Schläges regulieren Sie am Touchscreen.



◀ **SWING:** Mit dem Stylus regulieren Sie die Stärke des Schlags.

NEWS

TIGER WOODS PGA TOUR 2005	
System	Nintendo DS
Hersteller	EA
Erscheint	März 2005
Einschätzung	Preis: 40 Euro

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

In "Underground 2" wird der Touchscreen mehrfach genutzt: So bearbeiten Sie zum Beispiel Ihren Boost auf dem unteren Bildschirm. Die Rennstrecke sehen Sie ebenfalls auf dem unteren Screen, wo Sie zudem in Mehrspielerduellen die Kontrahenten sichten können. Für die Gestaltung Ihrer Rennflunder hat EA ein spezielles Programm entwickelt, das per Stylus bedient wird.



◀ **COOL:** So bemalen Sie Ihren Flitzer tatsächlich eigenhändig!

NEWS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	Nintendo DS
Hersteller	EA
Erscheint	März 2005
Einschätzung	Preis: 40 Euro

AKTUELLE GBA-TESTS



▲ **VERBISSEN:** In luftiger Höhe spielen sich spannende Duelle um die Führung ab.



▲ **VERSTECKT:** Im Jiggy-Modus sammeln Sie sechs goldene Puzzleteile ein.



▲ **STOPP:** Donkey darf sich keinesfalls von den Libellen erwischen lassen.



▲ **HOPP:** Mit einem kräftigen Satz erreicht Donkey die Plattform über seinem Kopf.

BANJO PILOT

Der knuffige Bär Banjo gehörte einst zu den großen Jump'n'Run-Helden auf dem Nintendo 64. Jahre später düst er nun in einem kleinen Flugzeug durch ein GBA-Rennspiel. Mit von der Partie sind viele bekannte Charaktere aus den alten Hüpfspielen, zum Beispiel Banjos gefiederter Freund Kazooie oder die gemeine Hexe Gruntilda. Die Ähnlichkeiten zum Genre-Hit "Mario Kart" sind trotz der fliegenden Vehikel unverkennbar: Sie sammeln diverse Extras, mit denen Sie die Konkurrenz vom Himmel holen oder einen Turbo aktivieren können. Geübte Piloten schalten neue Wettbewerbe, Charaktere und weitere Goodies frei.

Die simple Steuerung ist sehr gut und die für GBA-Verhältnisse schicke Grafik bleibt stets flüssig. Einige Objekte tauchen allerdings erst ziemlich spät auf, wodurch es gelegentlich ein wenig unübersichtlich wird.

GBA-TEST

BANJO PILOT		
Hersteller	THQ	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	
Hübscher FunRacer mit Banjo und Konsorten.		
		2+

DONKEY KONG: KING OF SWING

Echte Nintendo-Fans wissen gleich Bescheid: Hinter der Abkürzung "DK" verbirgt sich kein anderer als Videospiel-Urgestein Donkey Kong. In "King of Swing" heftet er sich an die Fersen des alten Gauners King K. Rool, der die Medaillen für das Jungle-Jam-Turnier gemopst hat. Was anfangs nach einem Jump'n'Run im Stil der "Donkey Kong Country"-Reihe aussieht, entpuppt sich als Geschicklichkeitsspiel mit einem interessanten Steuerungskonzept. Die zwei Schultertasten des GBA kontrollieren Donkeys Pranken. So lassen Sie ihn nach bunten Pflöcken greifen und sich durch 25 Levels hangeln. Drücken Sie beide Tasten gleichzeitig, schießt Donkey nach vorne, um entfernte Blöcke in Grabschweite zu kriegen oder Gegner auszuknocken.

Die witzige Spielidee ist gut umgesetzt worden, nur die Grafik fällt gegenüber der "Country"-Serie ab. Dafür entschädigen amüsante Minigames für bis zu vier Spieler.

GBA-TEST

DONKEY KONG: KING OF SWING		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	
Kurzweilige Affenaction mit griffiger Steuerung.		
		2



▲ **CASTLEVANIA:** Mit der Peitsche vertrimmt Vampirjäger Belmont die Untoten.



▲ **DR. MARIO:** Ihre Aufgabe ist es, vier Pillen gleicher Farbe aneinander zu fügen.



▲ **METROID:** Fiese, außerirdische Monster gab's auch schon in den 80er-Jahren.



▲ **ZELDA 2:** Grünrock Link kämpft in einer für Zelda-Games untypischen Seitenansicht.

VIER NEUE NES-CLASSICS

Nintendo hat die Palette seiner neu aufgelegten 8-Bit-Oldies um vier Titel erweitert. Für jeweils 20 Euro wandern "Castlevania", "Dr. Mario", "Zelda 2: The Adventure of Link" und "Metroid" in den Modulschacht Ihres GBA.

Die Pixelveteranen stammen ursprünglich allesamt aus den 80er-

Jahren. Entsprechend schwach wirken aus heutiger Sicht Grafik und Sound. Dem kurzweiligen Knobelspiel "Dr. Mario", bei dem Sie farbliche Pillen aufeinander stapeln müssen, schadet die bescheidene Präsentation jedoch nur bedingt. Bei einem Denkspiel ist die Präsentation eben nicht so wichtig.

Die beiden Action-Adventures "Metroid" und "Castlevania" sehen zwar richtig alt aus, können aber durch ihre spielerische Klasse auch heute noch begeistern.

Beide Games enthalten viele Spielelemente, die sich auch bei ihren Nachfolgern noch bewährt haben, und taugen allemal für einen unterhaltsamen Trip in vergangene Videospieltage.

Der schwächste Neuzugang in der NES-Classics-Reihe ist "Zelda 2: The Adventure of Link", das schon seinerzeit nicht unumstritten war. Es bietet kaum Rätsel, dafür aber lästige viele Kämpfe in einer ungewohnten Seitenansicht. Wirklich schlecht ist das Fantasy-Abenteuer zwar nicht, seinem großen Namen wird es allerdings kaum gerecht – und schon gar nicht mehr im Jahre 2005.

GBA-TEST

CASTLEVANIA		
Hersteller	Nintendo	
Preis	20 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	schwer	
Gelangener Retro-Spaß für alle Fans der Serie.		
		2-

GBA-TEST

DR. MARIO		
Hersteller	Nintendo	
Preis	20 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	einstellbar	
Das Spielprinzip ist ebenso simpel wie genial.		
		2

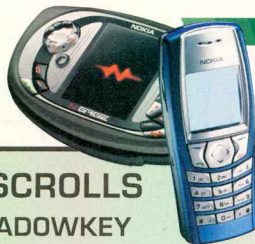
GBA-TEST

METROID		
Hersteller	Nintendo	
Preis	20 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	
Karge, aber immer noch spannende Space-Action.		
		3+

GBA-TEST

ZELDA 2: THE ADVENTURE OF LINK		
Hersteller	Nintendo	
Preis	20 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	schwer	
Links zweiter Auftritt ist etwas durchwachsen.		
		3

AKTUELLE HANDY-GAMES



SSX: OUT OF BOUNDS

EA führt seine beliebte Snowboardserie in diesem Jahr exklusiv auf dem N-Gage weiter. Sie wählen einen von zehn Charakteren und verbessern im Spielverlauf dessen Fähigkeiten. Auch neue Boards und Klamotten warten nur darauf, gegen Ihr Spielgeld eingetauscht zu werden. Die sechs Strecken sind nicht neu, sondern stammen aus früheren "SSX"-Titeln für PS2 & Co. Wie bei den Vorgängern wehren Sie sich während der Abfahrt mit Faustschlägen gegen drei Kontrahenten und laden Ihren Turbo mit Tricks. Auf Punktejagd gehen Sie auf der Buckelpiste und in der Halfpipe. Dank Bluetooth-Verbindung dürfen bis zu vier Spieler gleichzeitig ran. Die 3D-Optik ist flüssig und ziemlich detailliert, aber nicht fehlerfrei. Für Antrieb beim Spielen sorgen 22 schnelle und laute Musiktracks – in diesem Punkt gibt sich EA auch auf dem Nokia-Handheld keine Blöße.

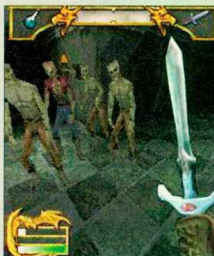


◀ **IN DIE KNIIE:** Diese Rampe lädt ein zum Megasprung.

N-GAGE		
SSX: OUT OF BOUNDS		
Anbieter	Electronic Arts	WERTUNG 1-
Preis	49 Euro	
Schwierigkeit	einstellbar	
Rasanter Snowboardspaß mit massig coolen Tricks.		

THE ELDER SCROLLS TRAVELS: SHADOWKEY

Die Rollenspielerreihe von PC und Xbox feiert ihr N-Gage-Debüt – mit neuer Story, aber altbekanntem Spielablauf: Sie erstellen Ihren Charakter und wählen dabei unter acht Völkern sowie neun Klassen aus. Sie sind also z.B. Dieb, Kampfmagier oder Hexenmeister. Kämpfe werden in Echtzeit aus der 3D-Perspektive ausgetragen, wobei sich die ruckelige Optik und die träge Steuerung negativ bemerkbar machen. Gutes Timing ist hier Glücksache. Die mäßige technische Umsetzung ist auch der Grund für eine diskutabale Weitsicht: Sie laufen oft in eine schwarze Wand. Wer mit diesen



Schwächen leben kann, bekommt ein spannendes und umfangreiches Abenteuer, das via Bluetooth sogar zu zweit spielbar ist.

◀ **ÄRGERLICH:** Die träge Steuerung erschwert Kämpfe.

N-GAGE		
THE ELDER SCROLLS TRAVELS: SHADOWKEY		
Anbieter	Vir2L	WERTUNG 2-
Preis	49 Euro	
Schwierigkeit	schwer	
Umfangreiches, aber technisch mäßiges Rollenspiel.		

BLADE TRINITY

Endlich mal ein richtig gutes Handy-Game zu einem aktuellen Kinofilm! Während Sie als Daywalker Blade den Bösewicht Drake verfolgen, kämpfen Sie mit Fäusten, Silberkugeln und Dayblades gegen Vampirhorden.



Eine Karte sorgt in den großen Levels für Orientierung. "Blade Trinity" sieht gut aus, ist umfangreich und steuert sich vorzüglich.

◀ **WEG DA!** Die Cops sind harmlose Gegner für Blade.

HANDY		
BLADE TRINITY		
Anbieter	www.jamba.de	WERTUNG 1-
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Packende Vampiraction ohne größere Schwächen.		

SPACE INVADERS

Spiele-Oldies sind prädestiniert für Handy-Umsetzungen – technisch unkompliziert, aber in puncto Spielspaß ganz groß. So wie "Space Invaders". Der Klassiker von 1978 wurde originalgetreu umgesetzt, die Steuerung ist allerdings etwas misslungen: Das Bodengeschütz reagiert nicht immer so, wie der Spieler es will – schade.



◀ **OLDIE:** So sah Space Invaders schon 1978 aus.

HANDY		
SPACE INVADERS		
Anbieter	www.jamba.de	WERTUNG 3+
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	schwer	
Ein großer Spieleklassiker mit hakeliger Steuerung.		

MIAMI VICE

Handy-Action im "GTA"-Style: Sie laufen oder fahren durchs virtuelle Miami und verdienen Bares durch Verhaftungen und erfolgreiche Missionen. Ein Richtungspfeil hilft bei der Orientierung, eine Speicherfunktion sorgt für Langzeitspaß. Dieser wird allerdings durch eine schlechte Optik und eine gewöhnungsbedürftige Steuerung geschmälert.

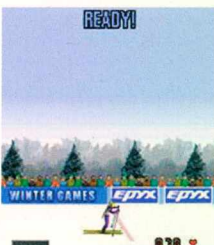


◀ **EINSATZ:** Im Sportwagen fährt Crockett zum Informanten.

HANDY		
MIAMI VICE		
Anbieter	www.elkware.de	WERTUNG 2-
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Vielfältige Ganovenjagd im unschönen Miami.		

WINTER GAMES

Wintersportlicher Vierkampf: Bei Slalom, Eischnelllauf, Skispringen und Biathlon kämpfen Sie gegen den Computer oder drei menschliche Mitspieler um Medaillen. Die Grafik ist nur zweckmäßig, doch "Winter Games" zieht seinen Reiz aus der vielfältigen Steuerung, bei der es mal auf Rhythmus, mal auf Reaktion, mal auf Knopfhämmern ankommt.



◀ **EPYX LÄSST GRÜSSEN:** In der Tradition des C64-Klassikers.

HANDY		
WINTER GAMES		
Anbieter	www.jamba.de	WERTUNG 2
Preis	5 Euro	
Schwierigkeit	einstellbar	
Abwechslungsreiches Wintersport-Quartett.		

AKTUELLES ZUBEHÖR

ZUBEHÖR-NEWS

BEZUGSQUELLE FÜR DAS SMARTJOY FRAG

In der letzten Ausgabe haben wir Ihnen den Maus- und Tastaturadapter Smartjoy Frag vorgestellt. Bei der Herstellerangabe hat sich leider ein Fehler eingeschlichen. Das nützliche Zubehör kommt nicht von Logitech, sondern vom Internetshop Lik Sang (www.lik-sang.com).

GÜNSTIGER MULTILENKER

Das neue Quinto Wheel von Madrics arbeitet mit fünf Systemen zusammen. Neben P.Sone, PlayStation2, Xbox und GameCube findet das zierliche Set aus Lenkrad und Pedalen auch am PC Anschluss. Es kommt zum Kampfpfeis von 35 Euro in die Läden. Force-Feedback und ähnliche Gimmicks dürfen Sie aber nicht erwarten. Das Madrics Quinto Wheel richtet sich eher an die Gelegenheitsfahrer unter Ihnen.

◀ **ZIERLICH:** Das neue Set von Madrics.



GAMECHOPPER PREIS-UPDATE

Den Gamechopper von Dittrich Design haben wir in der letzten Ausgabe getestet. Damals kostete er 79 Euro. Dieser Aktionspreis gilt nun nicht mehr, doch auch zum neuen Preis von 99 Euro weist der Rennsitz noch immer ein sehr gutes Preis-Leistungsverhältnis auf. Ordern können Sie unter www.gamechopper.de.

REVIVAL DES C64

Computerspiel-Nostalgiker werden weinen vor Freude: Der "Commodore 64 DTV" ist ein batteriebetriebener Joystick mit 30 eingebauten Spieleklassikern des Kultcomputers. Darunter Hits wie "Winter Games", "Uridium" oder "Pitstop". Über ein Chinck-Kabel wird das Gerät direkt an den Fernseher gestöpselt. Nähere Infos zu dem 25 Euro teuren Teil finden Sie unter www.go64.de.



▶ **OLDSCHOOL:** Der Joystick sieht dem legendären Competition Pro ähnlich.

USB LEATHER FF WHEEL

◀ **PC-ONLY:** Speedlinks aktuelles Lenkrad.



In der letzten Ausgabe musste sich das "4 in 1 Leather FF Wheel" dem VGA-Test stellen. Hersteller Speedlink schiebt jetzt eine reine PC-Ausführung der Lenkrad-Pedaleinheit-Kombination nach. Diese ist 15 Euro billiger als das Multiformat-Pendant. Abgesehen von der geänderten Beschriftung auf den Knöpfen ist alles wie gehabt.

■ LICHT UND SCHATTEN

Positiv sind das lederummantelte und präzise arbeitende Lenkrad sowie die vollwertige Force-Feedback-Unterstützung hervorzuheben. Der kurze Pedalweg und die eng beieinander liegenden und sehr kleinen Knöpfchen hingegen stören unseren Gesamteindruck ein wenig.

HARDWARE	
USB LEATHER FF WHEEL	
System	PC
Hersteller	Speedlink
Preis	65 Euro
Praxistest	★★★★
Vorbereitung	★★★★
Überdurchschnittlich guter Lenker mit kleinen ergonomischen Mängeln.	
2- GESAMT	

MULTI MEDIA BOX

Hinter dem hochtrabenden Namen Multi Media Box verbirgt sich ein Set aus VGA-Box und 2.1-Sound-System. Der Subwoofer und die VGA-Box teilen sich ein Gehäuse, das zudem alle Anschlüsse beherbergt.

Durch die S-Video- und Composite-Anschlüsse der VGA-Box können Sie Ihre Konsole(n) oder andere Quellen wie einen DVD-Player an einen Monitor oder Video-Projektor mit VGA-Eingang anschließen. Die Box unterstützt Auflösungen von 800 x 600 und 1024 x 768 Bildpunkten im PAL- (50 Hz) sowie im NTSC-Modus (60 Hz). Ein spezielles Rauschunterdrückungssystem soll die Bildqualität aufpolieren.



▶ **EI:** Die Lautsprecher sind eine runde Sache.

■ VOLL IM BILD

Über einen handelsüblichen Antennenanschluss kann das TV-Programm eingespeist werden – damit eignet sich die Multi Media Box für den Kabel- sowie den Hausantennenempfang. Dank einer integrierten Bild-im-Bild-Funktion können Sie beim Zocken nebenbei fernsehen oder am PC arbeiten. Im Lieferumfang ist neben AV-, VGA- und Audiokabel auch eine handliche Fernbedienung enthalten. In einer der nächsten VGA-Ausgaben werden wir die Multi Media Box auf Herz und Nieren testen. Unter dem Namen XGA/VGA Box Pro kommt das Ganze auch ohne das Sound-System in die Läden. Dann kostet die Kombination zehn Euro weniger.



◀ **KOMBI:** Subwoofer und VGA-Box stecken in einem Gehäuse.

HARDWARE	
MULTI MEDIA BOX	
System	PC
Hersteller	Madrics
Preis	110 Euro
Gut ausgestattete VGA-Box für alle drei aktuellen Konsolen.	

MAX MEMORY

Bigben hat die Lösung für alle PS2-Zocker, die mit dem Speicherplatz ihrer Memory Card nicht auskommen. Die neue MAX Memory Card bietet mit 32 MB die vierfache Kapazität einer normalen Memory Card.

Im Gegensatz zu seinem Vorgänger kommt der Speicher ohne Boot-CD aus. Zudem werden die Daten nicht komprimiert, umschaltbare Speicherbänke und ähnliche Kniffe fehlen ebenso.

■ KEINE SCHWÄCHEN IN DER PRAXIS

In unserem Langzeittest wurde die Karte ausnahmslos von allen Games erkannt und unsere gesicherten Daten blieben dauerhaft erhalten. Wer ein zuverlässiges und großes Zuhause für seine Spielstände sucht, kann unbesorgt zugreifen. Der Preis geht in Anbetracht des großen Speicherplatzes in Ordnung. Für zehn Euro weniger erhalten Sie die 16-MB-Variante.



▶ **ZWEI VARIANTEN:** Bigbens neue Memory Cards gibt es mit 16 und 32 MB Speicher.



HARDWARE	
MAX MEMORY 32 MB	
System	PS2
Hersteller	Bigben
Preis	40 Euro
Funktionalität	★★★★
Anleitung	★★★★
Komplett altgestalttaugliche PS2-Memory-Card mit riesiger Speicherkapazität.	
1- GESAMT	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

TOPDRIVE GT4

Das TopDrive GT4 von Logic 3 passt an PS2 und Xbox. Es bietet kein echtes Force-Feedback, dafür aber einen schicken Schaltknüppel. Das Lenkrad lässt sich etwas zu leicht drehen und der Druckweg der Schaltwippen ist zu lang. Leider fehlt auch eine Klammerhalterung oder Ähnliches – unpraktisch.

Positives gibt's aber auch zu vermelden: Lenkrad und Schaltknäufel sind hochwertig verarbeitet, nichts klappert. Die Pedale lassen sich angenehm gleichmäßig drücken. Insgesamt eine solide Vorstellung ohne echte Höhepunkte.



▲ **SOLIDE:** Das TopDrive GT4.

HARDWARE	
TOPDRIVE GT4	
System	
Hersteller	Logic 3
Preis	60 Euro
Praxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Passables Lenkrad mit Schaltknäufel, aber ansonsten wenigen Extras.	
3 GESAMT	

XBOX STARTER PACK

Madrics hält für alle Xbox-Einsteiger ein praktisches Set bereit: Enthalten sind ein RGB-Kabel mit analogen Audioausgängen, ein Netzkabel für Xbox-Live, ein transparenter Q3-Controller und ein Interface X, das den Anschluss von USB-Geräten an die Xbox ermöglicht. Die Kabel verrichten ihren Dienst anstandslos, der Nutzen des Interface X ist eher gering, da es nicht viele Einsatzmöglichkeiten gibt. Angesichts des niedrigen Preises überrascht vor allem die gute Qualität des Controllers. Er fühlt sich zwar nicht so hochwertig an wie teurere Kollegen, schlägt sich im Spieltest aber brav aus.



HARDWARE	
STARTER PACK	
System	
Hersteller	Madrics
Preis	25 Euro
Praxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Empfehlenswertes Komplettpaket für preisbewusste Xbox-Zocker.	
2 GESAMT	

E-WIRELESS 2 RF PAD

e-Bests kabelloser PS2-Controller mit dem kryptischen Namen "e-Wireless 2 RF Pad" braucht gleich vier AAA-Batterien – wenig zeitgemäß. Dafür stimmt allerdings die Spielbarkeit.

Er ist größer als das Sony-Original, dennoch liegt das Gamepad sicher in der Hand und fühlt sich dank des weichen Obermaterials angenehm an. Die beiden Analog-Sticks arbeiten präzise, alle Knöpfe sind gut erreichbar. Nur der Druckpunkt der Schultertasten wirkt zu weich und das Digitalkreuz ist ein wenig schwammig.



▲ **SCHNURLOS:** e-Best baut ein ordentliches Pad.

HARDWARE	
E-WIRELESS 2 RF PAD	
System	
Hersteller	e-Best
Preis	30 Euro
Praxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Solider Funk-Controller mit gutem Handling, aber großem Batterieverbrauch.	
2 GESAMT	

GLOWING PAD

Ausstattungs-Highlight bei Bigbens neuem Glowing Pad für die PS2 ist die schicke blaue Innenbeleuchtung. Sie verleiht dem optisch ansonsten ein wenig tristen Controller eine individuelle Note.

Mit seinen langen Griffhörnern lässt er sich prima halten. Alle Tasten bieten einen sauberen Druckpunkt, die (zum Glück nicht allzu oft benötigten) Select- und Start-Knöpfe sind aber indiskutabel klein.

Das große Digitalkreuz ist gewöhnungsbedürftig, funktioniert nach einiger Übung aber ebenso gut wie die beiden Analog-Sticks.



▲ **STRAHLEND:** Bigbens neuester Controller leuchtet.

HARDWARE	
GLOWING PAD	
System	
Hersteller	Bigben
Preis	20 Euro
Praxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Preiswertes Gamepad mit guter Ergonomie und netter Leuchtoptik.	
2 GESAMT	

INFERNO PAD

Ähnlich wie das Glowing Pad bringt auch das Inferno Pad von Logic 3 Licht in dunkle Zockerzimmer. Den Strahlmann gibt es für PS2 (20 Euro) und Xbox (30 Euro). Beide Versionen zeichnen sich neben der schönen Beleuchtung durch eine ungewohnte Gestaltung der Schultertasten aus. Bei der PS2-Variante, die es mit roten oder blauen Leuchtdioden gibt, liegen L2 und R2 tiefer als deren kleine Knopfkollegen L1 und R1. Zusammen mit den langen, gummierten Griffen sorgt dies für tolle Ergonomie. Kleiner Kritikpunkt: Das Steuerkreuz wirkt ein wenig billig.

■ DIE XBOX-VERSION

Bei der Xbox-Variante befinden sich die Tasten Schwarz und Weiß nicht nur wie üblich an der Vorderseite, sondern zusätzlich auf der Schulterseite



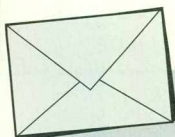
▲ **XBOX:** Das Modell für Microsofts Gerät leuchtet grün.

oberhalb der beiden Trigger. Gerade Multiplattform-Titel, die auf die vier Schultertasten der PS2 setzen, lassen sich in der Xbox-Fassung oft schlechter steuern (z.B. "Pro Evolution Soccer 4"). Mit dem Inferno Pad ist dieses Problem gelöst. Kleine Schwäche der Xbox-Ausführung: Die Knöpfe sind etwas schwergängig.



◀ **PS2:** Für Sonys Konsole wird es gleich zwei Varianten des Inferno Pads von Logic 3 geben.

HARDWARE	
INFERNO PAD	
System	
Hersteller	Logic 3
Preis	20/30 €
Praxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Controller mit gelungenem Design und schicker Innenbeleuchtung.	
2 GESAMT	



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Apple-Spiele

Hallo liebe Redaktion!

Als ich die erste Ausgabe der VGA in Händen hielt, habe ich mich fast wieder in (gute) alte Zeiten zurückversetzt gefühlt: Wie damals die ASM oder PowerPlay machen Sie eine Zeitschrift, die einen Überblick über die ganze Vielfalt von Computerspielen gibt. Seitdem haben Sie mich als Abonnenten am Hals!

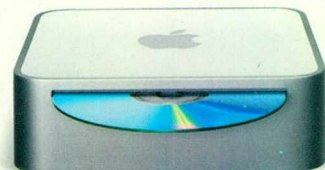
Zwei Dinge könnten Sie aber tun, um das Ganze noch etwas "runder" zu machen: Erstens könnten Sie bei den Screenshots mit einem kleinen Symbol (wie Sie sie auch im Rest des Magazins benutzen) das gezeigte System kennzeichnen. Zweitens fände ich es super, wenn Sie bei den Tests etc. angeben würden, ob ein Spiel auch für Apple erhältlich ist. Ich plane nämlich, mir nach der Vorstellung des Mac mini einen solchen (oder doch einen iMac, mal sehen) zuzulegen, und da bin ich bestimmt nicht alleine bei dem günstigen Preis. Sie bräuchten ja keine Tests zu den Mac-Versionen zu machen und das Ganze auch mit keinem Wort zu erwähnen, aber ein kleiner Hinweis im Bewertungsblock wäre schon enorm hilfreich! Schließlich hätten Sie dann wirklich ALLE Spielesysteme abgedeckt!

Ich würde mich freuen, wenn Sie meine Vorschläge umsetzen würden, aber ich werde die VGA natürlich auch so weiterlesen.

VIELE GRÜSSE, ANDRÉ

VGA: Hi André,

danke für Ihre interessanten Anregungen, wir hatten in der Redaktion auch schon darüber diskutiert. Wir werden im Zuge einer geplanten Neugestaltung der VGA noch mal über die von Ihnen genannten Elemente nachdenken. Ciao, Patric



▲ **MAC MINI:** Kürzlich wurde Apples neuer Miniatur-Computer vorgestellt.

Fragen zum DS

Hi VGA-Team,

ich finde Ihre Videospiele-Zeitschrift echt klasse! Ich habe ein paar Fragen zu dem neuen Nintendo DS:

1. Der DS hat ja eine so genannte Pictochat-Funktion. Ist dieser Service gebührenfrei oder muss man pro Nachricht etwas bezahlen?
2. Ich möchte mir den DS kaufen und daher interessiert es mich sehr, ob es schon nähere Infos dazu gibt, wann er in den Händlerregalen stehen und wie viel er kosten wird.

CIAO, FELIX

VGA: Hallo Felix,

die Nutzung des vorinstallierten Programms Pictochat ist gebührenfrei. Um Irrtümern vorzubeugen: Man kann die Nachrichten nur an andere DS-Nutzer verschicken, die sich in der näheren Umgebung (maximal 30 Meter entfernt) aufhalten. Nintendos neues Handheld wird am 11. März in Deutschland erscheinen. Der Preis wird bei 149 Euro liegen.

Gruß, Fabian

Bester WWII-Shooter?

Hallo VGA,

ich hoffe, dass Sie mir weiterhelfen können. Ich will mir unbedingt einen Ego-Shooter für die PS2 kaufen. Jetzt stellt sich aber die Frage, welchen. Was würden Sie mir empfehlen? "Call of Duty: Finest Hour" oder einen anderen? Thematisch sollte es schon um den Zweiten Weltkrieg gehen. Welcher WWII-Shooter ist Ihrer Meinung nach der beste?

MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN, MATTHIAS

VGA: Hi Matthias,

mit "Call of Duty: Finest Hour" bekommen Sie den besten Weltkriegs-Shooter für die PS2. "Killzone" ist unserer Meinung nach noch ein kleines bisschen besser, spielt jedoch nicht in der gewünschten Zeit. Ein Geheimtipp ist auch "Medal of Honor: Frontline", welches 1944 spielt und für 30 Euro zu haben ist.

Gruß, Patric



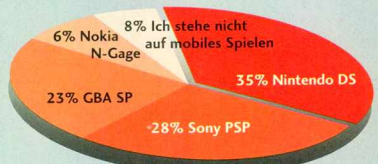
▲ **BALLERORGIE:** Call of Duty ist der beste Weltkriegs-Shooter für die PS2.

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Welches Handheld bevorzugen Sie?

Viele unserer Leser bleiben ihrem altbewährten GBA SP treu. Die meisten bevorzugen jedoch Nintendos DS, noch mehr als die PSP. Abgeschlagen auf Platz vier landet Nokias N-Gage.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Was wünschen Sie sich von den Next-Generation-Konsolen?

Eine bedeutend bessere oder realistischere Grafik, minimale Ladezeiten, viel größere und offene Spielwelten, ausgereiftere Online-Unterstützung oder was ganz anderes? Schreiben Sie uns alles, was die neuen Geräte Ihrer Meinung nach draufhaben sollten.

umfrage@cypress.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 15 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 40 69 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (ss) (verantwortl. für den red. Inhalt)

Freizügige Spieleheldinnen

Reident Evil 4 für PS2

Sehr geehrte VGA-Redaktion, in der Ausgabe August 2004 haben Sie berichtet, dass es von "Chronicles of Riddick" nicht nur eine PC-, sondern auch eine PS2-Version geben wird. Bislang war davon aber nichts mehr zu hören. Ich würde mich freuen, wenn Sie mir sagen könnten, ob überhaupt noch ein PS2-Ableger dieses Spiels erscheinen wird. In einer Ihrer letzten Ausgaben habe ich außerdem gelesen, dass "Resident Evil 4" für die PS2 erscheint. Ich dachte, dieses Spiel sei GameCube-exklusiv. Meinen Sie, dass dieser Titel auf der PS2 grafisch genauso gut ist wie auf dem GameCube?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, ALEN

VGA: Hi Alen,

es ist wahrscheinlich, dass eine PS2-Umsetzung von "Chronicles of Riddick" herauskommen wird. Eine offizielle Bestätigung seitens des Herstellers gibt es jedoch noch nicht. Zur zweiten Frage: Zunächst hieß es, dass "Resident Evil 4" lediglich für den Wüfel erscheinen wird. Doch auf Grund der größeren Verbreitung der PS2 hat Capcom sich vor einigen Monaten dazu entschieden, auch Sonys Flaggschiff mit der Horror-Superlative zu beglücken. Noch haben wir die PS2-Version nicht gesehen und es bleibt abzuwarten, ob das Spiel dort genauso toll aussehen wird wie auf dem Cube. Capcom hat aber in der Vergangenheit schon oft bewiesen, dass sie die PlayStation2 sehr gut im Griff haben. Ciao, Swen

Liebe VGA-Redaktion, als mündige Zockerin (ich spiele besonders gerne "Need for Speed: Underground" und "Tony Hawk's") sind mir in letzter Zeit einige Unsitten der Hersteller sauer aufgestoßen. Was bitteschön sollen Titel wie "Rumble Roses" oder "Dead or Alive Ultimate" (siehe letztes Heft) eigentlich bezwecken? Da hauen sich mammutbusige Damen eins auf die Mütze und suhlen sich im Schlamm, auf dass die männliche Kundschaft lechzend vor der Glotze hockt. In welchem Zeitalter leben die Entwickler dieser Macho-Machwerke eigentlich? Tut doch bitte was gegen diese sexgeilen Neandertaler und entlarvt solche Produkte als was, was sie sind – frauenfeindliche Geldmacherei.

MIT EMPÖRTEM GRUSS, SUSANNE

VGA: Hallo Susanne,

obwohl unsere Redaktion durchwegs aus männlichen Schreiberlingen besteht, sehen auch wir die plump-plakative Darstellung von Frauen in Videospielen in einem kritischen Licht. Allerdings besteht die primäre (finanziell enorm wichtige) Zielgruppe von Unterhaltungs-Software nun mal hauptsächlich aus Männern – und die schauen sich eben gerne weibliche Reize an. Aber mal ganz ehrlich, auch uns sind starke Heldinnen mit Charakter, Charisma und Background-Story lieber, als die x-te 08/15-Kicher-Braut. Deshalb ein Appell an alle Entwickler: Traut euch und gebt den Digi-Damen eine Chance! Gruß, Thorsten



Wann kommt die Xbox2?

Hallo liebe Redaktion, ich bin begeisterter Xbox-Zocker und habe im Internet schon einige Gerüchte rund um die zweite Microsoft-Konsole gelesen. Ich kann es kaum erwarten, dass sie in den Handel kommt. Auch bin ich sehr gespannt, welche Spiele zum Start der Xbox2 erscheinen werden und welche Technik in der Next-Generation-Konsole stecken wird.

CIAO, FLORIAN

VGA: Hi Florian, vieles spricht dafür, dass die Xbox2 noch Ende dieses Jahres erscheinen wird. Wir haben diesem Thema auch ein großes Special gewidmet: Ab Seite 14 finden Sie alle bisher bekannten Informationen zu der neuen Konsole von Microsoft, aber auch zu den beiden Konkurrenz-Maschinen von Nintendo und Sony. Viel Spaß beim Schmökern in unserem Next-Generation-Artikel. Mit freundlichen Grüßen, Carsten

SORRY! - FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe hat sich folgender Schnitzer eingeschlichen:

VGA-Cover:

Leider sind bei "Tekken 5" zu viele Systemsymbole abgebildet. Sonys Beat'em-Up kommt nämlich ausschließlich für die PS2. Xbox- und PC-Besitzer müssen sich anderweitig verprügeln.



- Mitglied
VVG IV/2004 - verkaufte Auflage: 78.422 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161,
97103 Würzburg
Abo-Tel.: 01805/90 90 88
Abo-Fax: 01805/90 90 89
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de



DRUCK: Vogel Druck und Medienservice AG & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,
CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

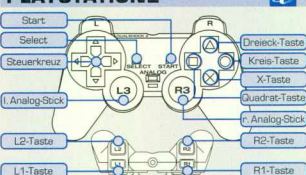
Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UMG und verpflichtet zur Zahlung einer Gebühr an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80335 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, dessen Warenzeichen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, jede vollständige Mängelfreiheit von Dateigrößen und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

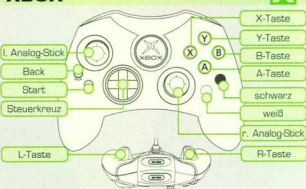
INHALT

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS, TIPPS, LÖSUNGEN		
CALL OF DUTY:		
FINEST HOUR	102, 108	P X G
DEAD OR ALIVE ULTIMATE	115	
DER SPONGEBOB		
SCHWAMMKOPF FILM	107	G
FINDET NEMO (PLATINUM)	105	P
GTA SAN ANDREAS	103, 104	P
KILLZONE	105	P
MEDAL OF HONOR		
RISING SUN (CLASSIC)	105	X
MEDAL OF HONOR		
RISING SUN (PLATINUM)	105	P
NEO CONTRA	105	P
NFL STREET 2	106	P X G
OUTLAW GOLF 2	105	P
PROJECT: SNOWBLIND	106	PC X
RUMBLE ROSES	107	P
SHADOW OF ROME	114	P
LÖSUNGSBÜCHER		
DIE SIEDLER 5 -		
DAS ERBE DER KÖNIGE	107	PC
DIE UNGLAUBLICHEN -		
THE INCREDIBLES	107	PC P X G
ACTION-REPLAY-CODES		
FIGHT CLUB	104	P
GOLDENEYE ROGUE AGENT	104	P
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	106	P
WRC 4	104	P
GBA-ECKE	107	

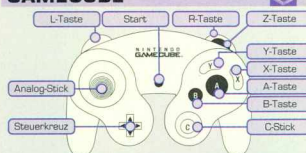
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

P X G

VERSTECKTER ORIENTALISCHER RAUM

Nordafrika: Lager-Saboteure – starten Sie die zweite Mission als britischer Soldat. Kämpfen Sie sich bis zum Treibstofflager durch. Heben Sie sich aber unbedingt drei bis vier Haftminen auf.

Räumen Sie im Treibstofflager richtig auf und machen Sie alle gegnerischen Einheiten nieder. Positionieren Sie sich nun so bei der letzten Maschinengewehrstellung, dass Sie den Brunnen dahinter sehen können (siehe Bild 1).

Laufen Sie nach hinten ins Lager und wenden Sie sich dann nach links. Hier geht es einen kleinen Hang hinauf. Dort befindet sich ein Gebäude mit drei unterschiedlichen Türen.

Werfen Sie nun nacheinander zwei Haftminen auf die Tür ganz rechts und warten Sie jedes Mal die Explosion ab. Werfen Sie anschließend eine Haftmine an die Tür ganz links. Die folgende Explosion sprengt die rechte Tür aus ihren Angeln und gibt einen versteckten Gang frei (siehe Bild 2). Laufen Sie dort die Stufen hinunter und Sie finden sich in einem orientalischen Raum wieder. Auf einer der Sitzgelegenheiten erhalten Sie ein Maschinengewehr.

Aber auch Granaten und Erste-Hilfe-Pakete finden sich hier. Untersuchen Sie die in der Luft schwebende Gitarre genauer. Sobald Sie näher treten, taucht plötzlich ein geisterhafter Spieler auf (siehe Bild 3).

DAS VERRÜCKTE KINDERZIMMER

Westfront: Untergrund-Passage – starten Sie die Mission und heben Sie sich auf jeden Fall die Handgranaten für später auf. Sprengen Sie die erste Leiter am Startpunkt. Kämpfen Sie sich dann die Wendeltreppe nach unten. Laufen Sie in die nächste Halle. Dort lauern einige Gegner, die Sie neutralisieren müssen (siehe Bild 4). Von hier

aus führt ein Tor zu einem Gang mit einer Treppe. Ein kurzer Tunnel rechts bringt Sie in die nächste Halle. Marschieren Sie in die nächste Halle. Achten Sie auf gegnerischen Beschuss. Wenden Sie sich nach Norden. An der Wand finden Sie eine Vertiefung mit einer schweren Holztüre (siehe Bild 5).

Werfen Sie gezielt zwei Granaten gegen dieses Tor. Stellen Sie sich anschließend genau vor die Tür und betätigen Sie mehrmals die X-Taste. Laufen Sie erneut ein Stück zurück und werfen Sie noch mal eine Handgranate gegen das Tor.

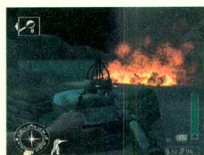
Nun ist der Gang dahinter freigelegt (siehe Bild 6). Nehmen Sie die Treppe nach unten und Sie finden das wohl verrückteste Kinderzimmer, das Sie je gesehen haben. Viele der Sachen hier unter können Sie übrigens aktivieren.

ÜBRIGENS: Schauen Sie auch unbedingt mal unter der Treppe nach.

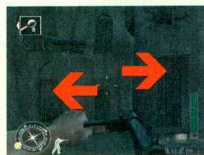
CHEATS FREISCHALTEN

In den Optionen des Spiels finden Sie ein Cheatmenü. Die dort gesperrten Cheats werden anwählbar, sobald Sie das Spiel auf den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gemeistert haben. Jede Schwierigkeitsstufe schaltet dabei weitere Cheats frei. Damit es etwas leichter wird, nachfolgend ein wichtiger Tipp!

TIPP: Spielen Sie einmal auf der Schwierigkeitsstufe Leicht durch. Schalten Sie danach auf die Schwierigkeitsstufe Mittel um und starten Sie dank Ihrem Speicherstand direkt im letzten Level durch. Es reicht aus, diesen erfolgreich zu absolvieren. Danach stellen Sie einfach die Schwierigkeitsstufe auf Schwer um. Hier reicht es ebenfalls aus, den letzten Level bis zum Hissen der Stars und Stripes zu meistern. Dann stehen Ihnen alle Cheats zur Verfügung.



▲ **BILD 1:** Positionieren Sie sich bei der MG-Stellung so, wie es das Bild zeigt.



▲ **BILD 2:** Zwei Haftminen auf die rechte und eine auf die linke Türe werfen.



▲ **BILD 3:** Im versteckten Raum finden Sie Waffen, Granaten und ein Gespenst.



▲ **BILD 4:** Erobern Sie die erste Halle. Danach geht es weiter nach rechts.



▲ **BILD 5:** Hinter dieser Türe entdecken Sie den versteckten Raum.



▲ **BILD 6:** Folgen Sie genau unserer Beschreibung, wird der Gang freigelegt.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!



A GTA SA: "Hau ab! Hier gibt es nichts für dich!" Rockstars Humor ist einfach genial.

GTA: SAN ANDREAS

Blödsinn der Entwickler

Wir haben noch einige witzige Anspielungen ausfindig gemacht, die sich die Programmierer selbst haben verknäueln können.

Grand Theft Auto – Charakter-Modelle

Besuchen Sie Zeros Shop und schauen Sie mal ganz genau den Spielwarenstander neben der Kasse an. Hier finden Sie Action-Figuren von Charakteren früherer "GTA"-Spiele (selbstverständlich nur aus den deutschen Versionen). Aber auch hinter dem Kassierer sind einige Figuren aufgestellt.

Go Away!

Organisieren Sie sich ein Jetpack. Eines steht Ihnen immer an Ihrem eigenen Flughafen zur Verfügung. Düsen Sie vom Flughafen aus gen Westen, bis Sie die große, rote Brücke erreichen. Schauen Sie sich oben auf den Querstreben der Säulen um. Sie müssen mit dem Jetpack in Fahrtrichtung der Autos auf der Brücke fliegen, damit Sie hoch genug steigen können.

Auf einer Querstrebe finden Sie einen Fallschirm und auf der gegenüberliegenden Seite einen frechen Hinweis der Entwickler. "There are no Easter Eggs up here. Go away." Auf Deutsch: "Hier gibt es keine Geheimnisse. Gehen Sie."

Dieser Hinweis bezieht sich auf den Vorgänger "GTA: Vice City (dt)". Dort befand sich an dieser Stelle eine unsichtbare Wand. In "GTA 3" war ein ähnliches Schild zu finden mit der Aufschrift: "You weren't supposed to be able to get here", was frei übersetzt so viel heißt wie: "Eigentlich solltest du nicht in der Lage sein, hierher zu gelangen".

Übrigens befindet sich an der Brücke noch ein Schild. Suchen Sie den Bereich unterhalb der Konstruktion ab. Dort haben die Programmierer die folgenden Brücken-Infos hinterlassen:

- Bridge Facts
- length - 150.7 m
- height - 60.3 m above sea level
- 16000 polygons inc. LODs
- 600 m draw distance
- 11 textures

Versteckter Seitenhieb auf Driver 3

Während der Mission in Mad Doggs Villa können Sie im Wohnzimmer neben der Bar einige Kommentare vom Spieler auf dem Sofa aufschlagen. Dieser hält sich nicht gerade zurück mit seiner Kritik an Driver 3: "Yeah, look how this Tanner guy runs! He moves like his bowels have let go... This sucks. I mean, how could Refractions mess up so bad? Tanner, you suck ass!" (Die Übersetzung verkneifen wir uns...)

Versteckter Seitenhieb auf True Crime

Verlassen Sie CJs Haus und laufen Sie zu den Bahngleisen. Marschieren Sie diese in südlicher Richtung entlang. Nach einiger Zeit gelangen Sie an eine Haltestelle, die sich gleich vor einem Tunneleneingang befindet. Direkt über dem Tunneleneingang hängt ein aufschlussreiches Plakat.

Versteckter Seitenhieb auf Resident Evil

Auch einen Gruß an Capcom hat Rockstar im Spiel verewigt. Fahren Sie nach San Fierro und besuchen Sie das östliche Clucking Bell. In der Nähe finden Sie ein großes Bürogebäude, das seine Besucher mit dem Schild "Zombotech – Sinister Zombie Virus Research Corporation – Welcomes Visitors!" willkommen heißt.

Versteckte Karten

Machen Sie sich auf den Weg nach Angel Pine, das Dorf im untersten Südwesten. Suchen Sie dort das Clucking Bell (Hühner-Fastfood-Laden). Laufen Sie um das Restaurant herum und checken Sie die gegenüberliegenden Häuser.

In den drei Mülltonnen auf dem Bürgersteig befinden sich Stadtkarten von Vice City! Am effektivsten lassen sich diese mit einer Kamera betrachten.

CJ übergibt sich

Marschieren Sie in ein Fastfood-Restaurant und kaufen Sie Futter. Wiederholen Sie das etwa zehnmal, dann können Sie CJ brechen sehen.

Doppeldeutige Sprüche

Schauen Sie sich mal die Angestellten der Clucking-Bell-Restaurants von hinten an.



A GTA SA: Der T-Shirt-Aufdruck des Clucking-Bell-Mitarbeiters spricht für sich...

TIPPS-HOTLINES



Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein begeben! Abhilfe versprechen die Tipps-Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr
ATARI	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr
AVALON	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
CODEMASTERS	0044 - 19 26 48 74 46
0,11 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 18.00 Uhr
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr 14.00 - 17.30 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
MICROSOFT (XBOX)	01805 - 25 11 99
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr
NINTENDO (GC/CBA)	0190 - 00 00 00
0,51 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
NINTENDO (GC/CBA) Technik	01805 - 00 58 06
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
SONY (PS2)	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SONY (PS2) TECHNIK	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SUNFLOWERS	06104 - 94 82 0
Festnetzstarif.	Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetzstarif	Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr
TAKE 2	0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr
UBISOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller: tips@cyress.de

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX



Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

FIGHT CLUB

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

WMR3-YN4E-1U4WJ
T4RQ-PGGR-C47TV

UNBEGRENZT CHARAKTER-PUNKTE

YVE2-KNBM-CD3UE
M7HP-8TMB-5Y049

GOLDENEYE ROGUE AGENT

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

CK8Y-MOZZ-MDN59
X3NJ-20Z0-598V9
ZNNN-UBCS-3ZJPY
9GXQ-WG7Y-ZV511
DGFU-U3ZJ-AB1CD
P657-ZE8U-GNCD1

UNBEGRENZT MUNITION

G2FF-F131-GY4DJ
CUUW-5P4Z-BFNHH

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

6VU2-3HG4-09VCY
3JY7-NVG6-XUOFA
K07K-37EN-ZXY68

UNBEGRENZT KÖRPERPANZER

RUPD-48PM-6ERBJ
2Q96-5018-B4JPV
VGNW-WV0N-VP8AF

GEGNER BEWEGEN SICH LANGSAMER

7GYR-NZP5-8M04U
YFON-DGEG-PT29P

GEGNER SCHNELLER NEUTRALISIEREN

QYJA-7EC2-K2163
4NYM-A7NV-R1YAB
GC1E-TCB2-D9Y38
U2KG-OY5R-2HE4T

WRC 4

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

UMNK-436X-83JBC
BXMC-9UAK-9VHTF
K3OT-9EP3-DD1JW
Y985-4WC7-3UT7E

TIMER MERKLICH LANGSAMER

H34Q-J2NG-QX8QJ
CMF1-5JAZ-95V3M

AR-MAX 3.14 FIX

Diesen Code benutzen Sie zusätzlich, falls Ihre AR-MAX-Version älter als Version 3.14 ist.

BKU8-2PP8-Q6Q3Y
C8AO-CGAR-G26GV
B83Q-DFNB-4EBA9
UYPA-B1DP-E5H3E
QA4W-T2HE-V4XNN
3JXK-3WB0-0VDUM

GTA: SAN ANDREAS

Die Liste der Cheats für Rockstars Geniestreich will und will nicht abreißen. Geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen einfach im regulären Spielverlauf ein ohne zu pausieren. Korrekt eingegebene Cheats werden durch eine kurze Meldung oben links im Bild bestätigt.

Mega-Jump

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, R2

Ab sofort kann Carl nahezu zehnmal so hoch springen wie normalerweise. Aber Vorsicht! Häufig verletzt er sich bei der Landung leicht, und das kostet Lebensenergie.

Quad absetzen

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R1, R2

Direkt neben Carl wird ein geländetaugliches Quad-Bike abgesetzt.

Hydra absetzen

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Direkt neben Carl wird der Hydra-Senkrechtstarter abgesetzt. Sie können schon von Spielbeginn an mit dem Düsenjet auf Erkundungstour gehen. Denken Sie daran, dass Sie mit dem rechten Analog-Stick den Schub der Maschine verändern können. Halten Sie den rechten Analog-Stick einige Sekunden lang nach oben gedrückt, fliegt die Maschine vorwärts. Drücken Sie den Stick einige Sekunden lang nach unten, können Sie mit der Maschine senkrecht auf und ab steigen.

Vortex absetzen

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Ein Hoovercraft-Vehikel wird neben Carl abgesetzt. Das Gefährt ist nicht nur geländetauglich, sondern kann auch auf dem Wasser eingesetzt werden.

Bunny Hop

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R1, R2

Carl kann mit einem Fahrrad ab sofort merklich weiter in die Luft springen.

Strand-Feeling

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Carl trägt plötzlich Shorts, Sonnenbrille und Badeschlappen. Zusätzlich rennen viele weitere



▲ **GTA SA:** Mit dem Senkrechtstarter Hydra dürfen Sie schon zu Spielbeginn eine Sightseeing-Tour unternehmen.

Stadtbewohner in Badeklamotten durch die Gegend. Aber auch schneike Bikini-Babes tauchen an jeder Ecke auf.

Maximale Muskelmasse

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Maximale Fettwerte

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Fallschirm ergaunern

♦, ♦, ♦, R1, R2, R1, R2, R2, ♦, ♦, ♦, R1

Monstertruck absetzen

♦, ♦, R1, R1, R1, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R1, R1

Fliegende Autos

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Setzen Sie sich in ein Auto und geben Sie Vollgas. Drücken Sie den linken Analog-Stick nach unten, dann fliegt die Kiste durch die Luft. Drücken Sie den linken Analog-Stick nach oben, geht es wieder nach unten. Die X-Taste sorgt dabei für den Schub.

Zielfähigkeit beim Fahren verbessern

Carl kann ab sofort sogar in Fahrtrichtung aus einem Autos heraus schießen. Zusätzlich wird ein Fadenkreuz eingeblendet.

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R1, ♦, R2, ♦

Taxis Nitro spendieren

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Verkehr mit Sportwagen ersetzen

♦, R1, R1, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, ♦, R1

Weniger Verkehr

♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, ♦, ♦, R1, ♦, ♦, ♦

Grafik orange einfärben

♦, ♦, R2, R1, ♦, ♦, ♦, R1, R2, ♦

WICHTIGE INFO: Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, zu speichern, während die Cheats aktiv sind, warnt Sie das Spiel. Sind die Cheats erst einmal aktiviert, können sie nicht mehr deaktiviert werden!!



▲ **GTA SA:** Nicht nur für den Straßenverkehr geeignet – mit dem Teil können Sie sich auch ins Wasser wagen.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!



▲ **KILLZONE:** Der richtige Profilname öffnet die praktische Levelwahl.

KILLZONE

Levelwahl

Mit dem richtigen Charakterprofil können Sie sich die praktische Levelwahl ergattern. Starten Sie im Kampagne-Mode ein neues Spiel und legen Sie sich ein Profil mit dem folgenden Namen an:

..... **Shooterman**

(Groß- und Kleinschreibung beachten)

Starten Sie nun eine neue Kampagne, dann können Sie direkt in jeden Spielabschnitt eintau-chen.

MEDAL OF HONOR:

RISING SUN (PLATINUM)

Nachdem Sie einen Speicherstand erstellt haben, gelangen Sie beim Starten in das reguläre Menü des Spiels. Wechseln Sie von hier aus in den Unterpunkt "Optionen". Wählen Sie dort die Funktion "Passwörter" aus und es erscheint eine Eingabemöglichkeit in Form einer alten Schreibmaschine.

Geben Sie hier die aufgeführten Passwörter ein und bestätigen Sie mit der Taste "SEND" (links unten auf der Tastatur).

Kehren Sie dann zurück in das vorherige Menü und kontrollieren Sie anschließend den Punkt "Bonus". Die Funktionen sind nun dort aufgeführt, vorausgesetzt, Sie haben die Passwörter richtig eingegeben.

Um die Boni zu nutzen, müssen Sie an die gewünschte Option noch ein rotes Kreuz setzen. Kehren Sie dann zurück und speichern Sie das veränderte Profil ab.

EFFEKT

Silberne Kugel

Ein Treffer genügt, um einen beliebigen Gegner zu neutralisieren.

Unbegrenzte Munition **GOBY**

Alle Missionen freischalten **BUTTERFLY**

Dieser Cheat wird nicht in der Liste angezeigt. Seine Auswirkung ist erst zu sehen, nachdem Sie Ihr Profil gespeichert haben und durchstarten. Alle Levels sind auf der Übersichtskarte direkt anwählbar geworden.

PASSWORT

TILEFISH

MEDAL OF HONOR:

RISING SUN (CLASSICS)

Die richtigen Passwörter für die Xbox lauten:

EFFEKT

Unsterblichkeit

PASSWORT

BANNER

Silberne Kugel

BATFISH

Unbegrenzt Munition

JAWFISH

Alle Missionen freischalten

TUSKFISH

Genaue Hinweise, wo die Passwörter eingegeben werden, lesen Sie bei den PlayStation2-Cheats zu Medal of Honor: Rising Sun Platinum.

FINDET NEMO (PLATINUM)

Geben Sie die aufgeführten Cheats im Titelscreen des Spiels ein. Als Bestätigung erhalten Sie stets eine kurze Einblendung oben im Bild mit der sinnigen Aussage "Cheat".

Starten Sie dann das Spiel und schwimmen Sie mit Nemo durch die ersten Luftblasenringe. Pausieren Sie jetzt das Spiel mit Hilfe der

Taste. Benutzen Sie im Menü die Funktion "Beenden". Bejahen Sie die Rückfrage "Level beenden?" Nach einem Ladevorgang finden Sie sich im Levelmenü wieder ("Der Schulweg" ist zu sehen). Drücken Sie erneut die **Taste**. Es öffnet sich ein Menü, in welchem Sie die Funktion "Cheat" vorfinden. Markieren Sie das Wort "Cheat". Mit dem Steuerkreuz sowie den Richtungstasten **+** und **-** wechseln Sie die aktivierten Cheats durch. Mit der **-Taste** schalten Sie einen Effekt an und aus. Benutzen Sie jetzt einfach nur noch die Funktion "Weiter".

Unverwundbarkeit



Levelauswahl



Verstecktes Level freischalten



Credits ansehen



▲ **NEMO:** Korrekte Eingaben werden mit einer kurzen Meldung quittiert.

NEO CONTRA

Spiel mit 19 Leben beginnen

Obwohl "Neo Contra" nicht mehr so schwer ist wie frühere Teile der Serie, können ein paar Extraleben nicht schaden. Mit unserem Cheat beginnen Sie das Spiel mit 19 Leben. Geben Sie dazu im Titelschirm folgende Tastenkombination ein

..... **♦, ♦, ♦, ♦, L1, R1, L2, R2, L3, R3**

Bei korrekter Eingabe hören Sie einen kurzen Soundeffekt zur Bestätigung. Beachten Sie aber: Der Cheat macht nur beim Schwierigkeitsgrad "Normal" Sinn, denn hier erhöht sich Ihr Lebensvorrat von fünf auf 19. Beim Schwierigkeitsgrad "Easy" sollten Sie den Cheat nicht verwenden. Dann würde sich die Anzahl Ihrer Leben nämlich von 30 auf 19 verringern!



▲ **NEO CONTRA:** In der Lebensanzeige oben links sehen Sie eine beruhigende 19.

OUTLAW GOLF 2

Alle Clubs, Golfer und Kurse freischalten

Legen Sie sich ein Profil an und benennen Sie es wie folgt:

..... **I Have No Time**

Achten Sie darauf, dass jedes Wort mit einem großen Buchstaben beginnt. Großbuchstaben können Sie übrigens eingeben, indem Sie die **L1-Taste** halten.

Mehr Oberweite

Um den weiblichen Charakteren die Brüste aufzublasen, müssen Sie während des Spiels lediglich die folgende Tastenkombination bei gedrückter **L1-Taste** eingeben

..... **♦, ♦, ♦, ♦, ♦**



▲ **OUTLAW GOLF:** Dieser Cheat erspart die teure Brust-OP.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

61FR-5F2-4TTA6
FF32-AYRF-NZUJ8
TR9G-PD1V-31QPD
VQJE-J2GT-CY2GC
HMMK-3YAX-UNRK3
DAA3-QWNU-6BM2X
8J24-6EVP-PR2BZ
E1NT-T8FA-7VPY
1FMA-QGPK-7FZDG
N5HY-64DR-UFMY
OMZQ-V7PA-ZH7MN
U84T-J65P-XKCRJ
E541-YR82-BH986
89MB-6KE1-RXHP6
KZCZ-BG2V-EHYX7
6FY9-4TOY-HP56E
Q3AH-5PBC-9K2T7
KXKA-ERKY-56G8F

AR-MAX 3.14 FIX

Diesen Code nutzen Sie zusätzlich, falls Ihre AR-MAX-Version älter ist als 3.14.

XYF6-VBHN-97NZZ
8TXM-DB5J-VVBW1
HJ1N-8ZXP-2E5G6
2DYC-PWYN-ZRGHW
WEYM-M2QP-W5NOQ
4YG4-TXZ5-VZKRD

TIMER IM ARCADE-MODE ABSCHALTEN

(Drücken Sie + zum Aktivieren. Die Tasten + lassen die Zeit wieder weiterlaufen.)

73CA-QJVN-5ZY3U
EEWE-4VDB-NX921
20JA-3T8U-CP4DK
KGCS-B005-QVK50
ZMQN-Q32U-P7A8B

ALLE KLASIK-LEVELS UND CHEATS VERFÜGBAR

ZB3R-70JV-MU143
1651-478K-HUUCR
QWME-JASK-JT6FH

ALLE STORY-LEVELS UND CHEATS UND SHREK VERFÜGBAR

NACT-QXYB-B5N1F
PSUG-Q12X-ZC9GJ
C6TK-ZV9T-N7T58



▲ **NFL STREET 2:** Die korrekte Eingabe wird durch eine Meldung signalisiert.

NFL STREET 2

Rufen Sie im Hauptmenü den Punkt "Options" auf und wählen Sie dort den Cheats-and-Codes-Bildschirm. Wollen Sie dort unsere Codes eingeben, rufen Sie zunächst mit der entsprechenden Taste das Eingabefeld auf.

Achten Sie beim Eintippen der Cheats unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung!

NEUE TEAMS

Team freischalten	Cheat
AFC East All-Stars	EAASFSTC
AFC North All-Stars	NAOFRCTH
AFC South All-Stars	SAOFRCTH
AFC West All-Stars	WAEFSTC
NFC East All-Stars	NNOFRCTH
NFC North All-Stars	NNAS66784
NFC South All-Stars	SNOFRCTH
NFC West All-Stars	ENASFSCT
Team Reebok	Reebok
Team Xzibit	TeamXzibit

NEUES SPIELFELD

Mit folgendem Cheat schalten Sie sich ganz einfach das versteckte EA-Field frei.

EAField

NO-FUMBLE-MODUS

In diesem Modus kann Ihnen kein Tackle oder Hit etwas anhaben, es wird sicherlich nicht zu einem Fumble kommen! Achtung: Folgender Cheat funktioniert nur im Quick-Game-Modus.

GlueHands

KEINE FIRST DOWNS

Haben Sie folgenden Cheat eingegeben, gibt es keine First Downs mehr.

ACHTUNG: Der Code funktioniert nur im Quick-Game-Modus.

NoChains

25000 CREDITS GESCHENKT

Ist auf Ihrer Memory Card ein Spielstand von "NFL Street", "NFL Madden 2005", "Need for Speed: Underground 2" oder "SSX 3" vorhanden, wird Ihnen pro Spiel ein Extra-Credit von 25000 auf's Konto überwiesen. Hier betreiben die Entwickler ein bisschen Schleichwerbung.

PROJECT: SNOWBLIND

Eidos' Shooter-Kracher bietet unendlich viele Möglichkeiten für zweckmäßige Einsätze der Hightech-Wummen. Wer sich jedoch nicht den Kopf zerbrechen will über die richtige Taktik, liest einfach unsere Strategie-Tipps.

WAFFENAUSWAHL-MENÜ

Im Item-Menü können Sie in aller Ruhe Ihre Ausstattung der aktuellen Gefechtsituation anpassen. Wir raten, diese Gelegenheiten auch wirklich zu nutzen und nicht über die sequentielle Auswahl zwischen Waffen, Granaten und Bio-Implantaten hin und her zu schalten. Das dauert viel zu lange.

HERF-GEWEHR

Das moderne Elektro-Gewehr eignet sich perfekt, um aus stapfenden Robotern handliche Blechbüchsen zu machen. Platzieren Sie einfach mit der Sekundärfunktion der Herf-Gun eine EMP-Bombe an der Wand oder an einer Kiste. Von dort aus wird der Roboter so lange mit EMP-Blitzen versorgt, bis sich seine elektrischen Funktionen abschalten. Feindliche Soldaten werden durch die Elektro-Strahlen ebenfalls außer Gefecht gesetzt.

FLECHETTE-GEWEHR

Was könnte schöner sein, als sich in sicherer Deckung zu verschanzen und kleinen schwirrenden Helferlein die Drecksarbeit zu überlassen? Mit der alternativen Funktion der Flechette-Gun verschießen Sie einen Schwarm von Nadelgeschossen. Diese spüren ihr Ziel selbstständig auf und eliminieren es. Nach getaner Arbeit begeben sie sich neuerlich auf die Suche und ärgern den nächsten Widersacher.

SCHARFSCHÜTZENGWEHR

Auch mit der Sekundärfunktion der Sniper-Gun können Sie feindliche Truppen aus größerer Entfernung infiltrieren. Zirkeln Sie einem feindlichen Hightech-Krieger eine Kugel in den Schädeln und beobachten Sie, was passiert: Auf dem Radar erkennen Sie nun, dass sich der vormals rote Punkt grün färbt. Der umgepolte Soldat kämpft ab sofort auf Ihrer Seite – bis zu seinem Tode. Wenn Sie noch Munition haben, programmieren Sie einfach weitere Feinde um.



▲ **PROJECT: SNOWBLIND:** Die Geschoss-Schwärme suchen sich ihr Ziel automatisch.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

RUMBLE ROSES

Wrestlerinnen freischalten

Leider haben wir keine Cheats parat, aber wir können Ihnen verraten, wie Sie an die anfangs gesperrten Zuckerschnecken gelangen.

Story-Modus durchspielen mit	Freigeschaltete Wrestlerin
Candy Cane	Becky
Anesthesia	Dr. Cutter
Bloody Shadow	Judgement
Aigle	Killer Kahn
Miss Spencer	Mistress Spencer
Evil Rose	Noble Rose
Reiko Hinomoto	Rowdy Reiko
Dixie Clemets	Sgt. Clemets
Aisha	Showbiz
Makoto Aihara	The Black Belt Demon

DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM

Cheats

Pausieren Sie das aktuelle Spiel und geben Sie zügig die folgenden Tastenkombinationen ein. Damit erzielen Sie nützliche Effekte.

Effekt Cheat
Punkte verdoppeln X, X, Y, Y, X, Y, Y, X

Lebensenergie maximieren X, X, X, X, X, X, Y, X

Alle Fragezeichen aufdecken X, Y, X, X, X, Y, X, Y, Y

Alle Moves freischalten Y, Y, X, Y, X, X, X, Y, Y

Käfig freischalten Y, Y, Y, Y, X, Y, Y, Y

Alle Moves upgraden Y, Y, X, Y, X, X, X, Y, X

GBA-ECKE



In unserer GBA-Ecke finden Fans des Nintendo-Handhelds kurze und knackige Cheats zu aktuellen Game-Boy-Advance-Spielen.

FINAL FANTASY I & II: DAWN OF SOULS

Als verstecktes Extra liegt auf dem Modul ein Sound-Test, mit dem Sie sich alle Musikstücke des Spiels anhören können. Bevor Sie diesen anwählen können, müssen Sie jedoch wirklich hart arbeiten: Erst wenn Sie beide Episoden durchgespielt haben, wird er freigeschaltet.

JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS

Im aktuellen Bond-Abenteuer für den GBA versteckt sich ein Black-Jack-Modus. Um diesen zu aktivieren, müssen Sie 2.500 Style-Punkte sammeln.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Auf echte Rennspielprofis wartet ein netter Bonus: Wenn Sie "NFSU 2" komplett durchspielen, schalten Sie ein Bonusauto, den NFS Nissan Z350, frei.

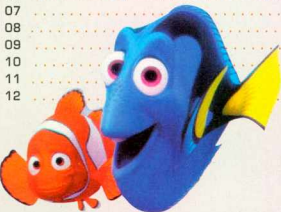
POKÉMON: FEUERROTE EDITION

In Orania City können Sie sich einen Kampffahrer holen, der Ihnen zeigt, wer in der näheren Umgebung gegen Sie antreten möchte. Gehen Sie einfach ins örtliche Pokémon-Center und sprechen Sie dort mit dem Mädchen neben dem Schalter. Sie überreicht Ihnen den Kampffahrer.

FINDET NEMO

Die Eskapaden des kleinen Clownfischs Nemo können Sie sich mittlerweile im günstigen 2-in-1-Set zusammen mit "Die Monster AG" nach Hause holen. Wir liefern Ihnen hier die Passwörter für das niedliche Unterwasser-Spektakel. Damit können Sie die Levels bequem direkt anwählen.

LEVEL	PASSWORT
02	HZ51
03	ZZ51
04	8061
05	7KP1
06	6JP1
07	3N6J
08	MP3K
09	L67K
10	452K
11	3N6H
12	4PHC



LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

DIE UNGLAUBLICHEN – THE INCREDIBLES

PC, PS2, XBOX

PRIMA'S OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH



Stecken Sie unglaublich tief in der Patsche? Prima's Lösungsbuch holt Sie da raus. Auf 142 Seiten erfahren Sie schrittweise, wie Sie das spielbare Kinoabenteuer meistern. Zu jedem Tipp gibt's einen Screenshot, der die erklärte Situation zeigt. Neben der umfangreichen Komplettlösung bietet der unglaublich farbige Schinken alle Cheats, die Tricks zum freispielfähigen Kampf-Modus und die Positionen der Bonusgegenstände. Kampf-Strategien zu allen Gegnern sind ebenso enthalten wie Hintergrundinfos zu den Charakteren.

DIE SIEDLER 5

PC, PS2, XBOX

DAS ERBE DER KÖNIGE

PC, PS2, XBOX



Dieser Ratgeber für angehende "Siedler"-Meister ist mit jeder Menge schmucker Artworks und Bilder verziert. Sie finden ausführliche Informationen zu sämtlichen Einheiten. Dabei sind alle Werte aufgelistet.

Ergänzend dazu gibt es Gebäudedetails wie etwa die einzelnen Forschungsaufgaben. Hervorragend gelungen sind die Erläuterungen zu den Einzelspieler-, Endlos- und Multiplayer-Missionen. Sämtliche Rohstoffvorkommen sind auf den Karten verzeichnet und praktische Taktiktipps erhöhen Ihre Chancen auf den Sieg.

LÖSUNGSBUCH

DIE UNGLAUBLICHEN – THE INCREDIBLES



Erscheint	erhältlich
Umfang	142 Seiten
Verlag	Prima Games
ISBN-Nummer	3-938322-02-0
www.primagames.com	
Verständlichkeit	★★★★★ 4/5
Infogehalt	★★★★★ 5/5
Aufmachung	★★★★★ 4/5
Preis	15 Euro
Preis/Leistung	★★★★★ 4/5

Alle Infos zum Spiel stecken in den 23 Kapiteln und werden mit vielen Bildern illustriert. System egal – hiermit knacken Sie alle Rätsel. Unglaublich!

LÖSUNGSBUCH

DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE



Erscheint	erhältlich
Umfang	180 Seiten
Verlag	NBG
ISBN-Nummer	3-9807852-8-9
www.nbg-verlag.de	
Verständlichkeit	★★★★★ 5/5
Infogehalt	★★★★★ 5/5
Aufmachung	★★★★★ 5/5
Preis	15 Euro
Preis/Leistung	★★★★★ 4/5

Alles dran, alles drin. Herrlich aufgemachter Strategieführer mit jeder Menge nützlicher Infos und Karten zu allen Einzelspieler- und Multiplayer-Missionen.

CALL OF DUTY FINEST HOUR – TEIL 1

In der Hölle des Krieges gibt es nur ein Ziel:
Überleben! Mit unserer Komplettlösung steigen
Ihre Chancen gewaltig.



Ostfront – Kein Schritt zurück



▲ **STURM:** Folgen Sie Puskov und gehen Sie sofort in Deckung, wenn er es befiehlt. Halten Sie sich in seiner Nähe auf.



▲ **FABRIK:** Schnappen Sie das Gewehr des Gefallenen. Gehen Sie sofort rechts in Deckung und eröffnen Sie das Feuer.



▲ **MG-NESTER:** Lehnen Sie sich an die Wand (so erreicht Sie das Feuer nicht) und stürmen Sie schnell links ins Haus.



▲ **NACHFASSEN:** Holen Sie sich drinnen die Munition der Gefallenen und nehmen Sie eine Maschinenpistole auf.



Ostfront – Die Flagge muss weg



▲ **AUFRÄUMEN:** Bedienen Sie das MG und nehmen Sie zuerst die einzelnen Soldaten unterhalb der Stellung aufs Korn.



▲ **LINKE STELLUNG:** Stürmen Sie ganz links an den Mauerresten vorbei und klettern Sie den steilen Hang hinauf.



▲ **MG 1:** Schalten Sie den Schützen in der linken Stellung von hinten aus und versorgen Sie Ihre Kameraden.



▲ **DER HÜGEL:** Arbeiten Sie sich langsam durch die Gräben und schalten Sie die mittlere und die rechte MG-Stellung aus.



▲ **FEUER FREI:** Sobald Sie das MG aus dem Unterstand haben, bestreichen Sie großzügig die gegnerischen Scharen.



▲ **HAUPTBUNKER:** Arbeiten Sie sich nach oben auf den Hauptbunker durch. Neutralisieren Sie hier alle Feinde.



▲ **BUNKER:** Treten Sie die Türe ein und achten Sie vor allem auf die Sandsäcke im Dunkeln. Geben Sie Sperrfeuer.



▲ **VORSICHT:** Es könnte noch ein Gegner im toten Winkel lauern. Geben Sie Ihren Leuten das vereinbarte Zeichen.



Ostfront – Den Tod vor Augen



▲ **ZIELEN:** Erledigen Sie die acht Länder der Reihe nach. Tipp: Achten Sie auf Gewehre, die an Mauern hervorstecken.



▲ **RÜCKENDECKUNG:** Erledigen Sie schnell die drei Männer der Panzereskorte, bevor die Landmine ausgebracht wird.



▲ **SCHNELL!** Halten Sie sich nicht lange damit auf, den Platz Richtung Kanalisation zu überqueren. Schweres Kreuzfeuer!



▲ **ABGETAUCHT:** Folgen Sie Kirelenko. Laufen Sie geduckt herum und benutzen Sie den Zoom Ihrer Waffe.

Ostfront – Fabrikverteidigung

17



▲ **GRANATEN:** Lassen sie die Gewölbe zu, werfen Sie zur eigenen Sicherheit Granaten auf schlecht einsehbare Abschnitte.

18



▲ **TREFFER:** Gehen Sie sparsam mit der Munition des Snipergewehrs um. Das ist die effektivste Waffe hier unten.

19



▲ **MÖRSEFEUER:** Bleiben Sie auf dem Weg zur Fabrikhalle unbedingt geduckt. Mörsergranaten kennen keine Gnade.

20



▲ **PRIMÄR:** Nehmen Sie immer zuerst die Panzerfausträger unter Feuer. Diese dürfen nicht zum Schießen kommen.

21



▲ **LINKS, RECHTS:** Wechseln Sie entsprechend der Zurufe der Kameraden zwischen linkem und rechtem Fenster. Beeilung!

22



▲ **SEKUNDÄR:** Wenn es die Zeit zulässt, nehmen Sie zusätzlich die MG-Schützen sowie die Infanteristen auf's Korn.

23



▲ **RETTUNG:** Helfen Sie den drei Panzerfahrern aus der Patsche. Versorgen Sie danach den Verwundeten in der Halle.

24



▲ **AUSFLUG:** Bevor Sie zu den Kameraden in den Panzer steigen, sammeln Sie erst noch alle Extras in der Halle ein.

Ostfront – Zusammenbruch

25



▲ **LUFTANGRIFF:** Bleiben Sie zunächst beim Panzer in sicherer Deckung. Warten Sie, bis das Bombardement vorüber ist.

26



▲ **VERTEIDIGEN:** Bleiben Sie beim Panzer und nehmen Sie schnell die anrückende gegnerische Infanterie unter Feuer.

27



▲ **FREILAUF:** Nachdem Tanya beschossen wurde, rennen Sie über den Platz und suchen verstreute Gegner. Neutralisieren!

28



▲ **GEDULD:** Warten Sie, bis der deutsche Panzer von Ihrer Verstärkung ausgeschaltet wurde. Steigen Sie dann zu.

29



▲ **ÜBUNG MACHTS:** Steuern Sie am besten aus der Innenperspektive. Mit ein wenig Übung mutieren Sie zum Profi.

30



▲ **VORSICHT:** Schalten Sie unbedingt schnell alle PA-Träger aus. Diese stellen eine große Gefahr für den Tank dar.

31



▲ **REGENERATION:** Wurde der Tank beschädigt, warten Sie, bis sich die grüne Leiste (Panzerung) aufgeladen hat.

32



▲ **BOTENGANG:** Nehmen Sie die Befehle entgegen, schnappen Sie das Funkgerät und steigen Sie in den Panzer ein.

Ostfront – Der rote Platz

33



▲ **GASSEN:** Auf dem Weg durch die engen Gassen walzen Sie Gegner einfach platt. Feuern Sie zusätzlich aus allen Rohren.

34



▲ **ROTER PLATZ:** Benutzen Sie den Zoom und schalten Sie die sechs MG-Schützen aus. Einfach auf die Fenster feuern.

35



▲ **ZUM BAHNHOF:** Gegnerische Panzereinheiten benötigen zwei Volltreffer, bis sie in Flammen aufgehen.

36



▲ **HEREIN:** Rammen Sie die Bahnhofstüren und schießen Sie Ihre Gegner von den umliegenden Balkonen herunter.



Ostfront – Der rote Platz



▲ VORSICHT: Hinter jeder Tür lauert der Tod. Deswegen: Öffnen, sofort zur Seite gehen und erst die Lage sondieren.



▲ VERSCHNAUFAUPE: Mel-den Sie sich beim Posten und warten Sie das Bombardement ab. Zeit für eine Tasse Kaffee.



▲ ÜBERGABE: Marschieren Sie auf's Dach und von dort aus über den Steg. Übergeben Sie dem Funker die Ausrüstung.



▲ GEGENSCHLAG: Dank der Lieferung schlagen die Raketen punktgenau ein und verschaffen Ihren Kameraden etwas Luft.



Ostfront – Operation kleiner Sturm



▲ DECKUNG: Parken Sie den Tank anfangs rechts in der Schlucht. Somit entgehen Sie den ersten Bomben der Stukas.



▲ FEUER FREI: Aus der Innenperspektive attackieren Sie Ihre Gegner mit dem MG. Warten Sie, bis sie näher kommen.



▲ EFFEKTIV: Halten Sie mit dem MG unbedingt immer ein wenig vor die Maschinen. Sie fliegen dann in die Salven hinein.



▲ EINBRUCH: Räumen Sie die Infanteristen vor dem Haupttor weg. Neutralisieren Sie dann die PA-Träger und Panzer.



▲ AUFGEPASST: Hinter Toren und Mauern lauern Gegner. Schießen Sie sicherheitshalber auch Granaten blind ab.



▲ VERSCHNAUFAUPE: Bah-nen Sie sich den Weg ins Lager. Machen Sie sich per pedes auf den Weg hinauf zu den Stegen.



▲ AUSSCHALTEN: Versuchen Sie aus sicherer Entfernung die Wachen zu erledigen. Nutzen Sie unbedingt jede Deckung aus.



▲ 1,2,3 UND 4: Bleiben Sie in Bewegung, dann treffen die PA-Schützen nicht. Erledigen Sie die vier Zeitgenossen.



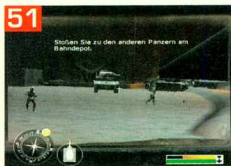
Ostfront – Flugfeld-Hinterhalt



▲ TURM: Nehmen Sie sofort den Wachturm bei der Hallen-ausfahrt unter Feuer! Danach wird die Infanterie weggeräumt.



▲ ABWEHR: Denken Sie daran, auch die versteckten Infanteris-ten in den Einschlagskratern schnell auszuschalten.



▲ DEPOT: Auf dem Weg zum Flugfeld halten Sie sich anfangs zurück und lassen erst mal Ihre Kameraden zuschlagen.



▲ HANGAR: Zerstören Sie die neun geparkten Flugzeuge mit dem MG. Vorsicht! In den Hallen lauern Panzer und Infanterie.



▲ ZUM FLUGFELD: Durch die letzte Halle hindurch bahnen Sie sich den Weg zum Flugfeld. Vor-sicht! Starkes Abwehrfeuer!



▲ LANDEBAHN: Kommen Sie den startenden Maschinen nicht in die Quere! Ein Zusammenstoß zerstört Ihren Tank.



▲ KONTROLLTURM: Kommen Sie Ihren Kameraden beim Ziel-punkt zu Hilfe und arbeiten Sie sich zügig zum Turm vor.



▲ GESICHERT: Arbeiten Sie sich Stock für Stock nach oben und sichern Sie die wichtigen Informationen, die oben liegen.



Nordafrika

Nordafrika – Mission: Matmata



57 RECHTS HALTEN: Nähern Sie sich der deutschen Basis vorsichtig. Halten Sie sich rechts im Schutz der Mauern.



58 KNACKEN: Drei MG-Stellungen wollen ausradiert werden. Links und rechts neben dem Tor und eines rechts auf dem Haus.



59 TIPP: Missachten Sie einfach Ihren Befehl und nehmen Sie zuerst das MG-Nest rechts auf dem Gebäude ein.



60 FEUER FREI: Nehmen Sie nun schnell vom Dach aus mit dem MG die Stellungen am Schlagbaum unter Feuer.



61 DECKUNG: Von diesem Dach aus erledigen Sie so viele Gegner wie möglich und halten den Kollegen den Rücken frei.



62 PANZERKNACKER: Benutzen Sie Ihre Haftbomben, um den Panzer auszuschalten. Vom Dach aus treffen Sie ihn leicht.



63 BEEILUNG: Zwei Haftbomben bezwingen das Kettenfahrzeug, bevor es die Kamerafenster unter Druck setzt.



64 HAUPTQUARTIER: Sobald Sie sich nähern, wird das Feuer eröffnet. Haftbomben übrig? Ab damit durchs Fenster hinein!



65 BEWEGUNG: Ein Pfad führt hinauf zum Kommunikationsposten. Sammeln Sie unbedingt alle Erste-Hilfe-Pakete ein.



66 KAMERADEN PFLEGEN: Erfreuen Sie auch Ihre Kameraden mit Erste-Hilfe-Rationen. Sie brauchen deren Hilfe noch.



67 ÜBERFALL: Warten Sie, bis die Türe eingetreten wird und werfen Sie aus sicherer Entfernung eine Haftbombe hinein.



68 SPRENGEN: Platzieren Sie eine Ladung an der Antenne und jagen Sie diese hoch. Gehen Sie nicht beim Holztor in Deckung!



69 DECKUNG: Legen Sie sich auf das umgestürzte Tor und nehmen Sie gezielt alles unter Feuer. Auch die MG-Stellung.



70 HILFESTELLUNG: Klappern Sie vorsichtig die Ansiedlung ab und helfen Sie Ihren Kameraden beim umgestürzten Jeep.



71 STURM: Erobern Sie die Stellung des Forts und sparen Sie nicht an Munition und Granaten. Beeilen Sie sich!



72 HAUPTTOR: Übernehmen Sie schnell die MG-Stellung und bestreichen Sie ausgiebig die Gegner hinterm Haupttor.



73 RÜCKENDECKUNG: Ballern Sie ruhig noch eine Weile, nachdem das Tor schon offen ist. So helfen Sie den Kameraden.



74 ANGRIFF: Kommen Sie den Kameraden zu Hilfe und räumen Sie mit ihnen die letzten versprengten Gegner weg.



75 GENERATOR: Bahnen Sie sich den Weg zum Ziel. Vorsicht! Plötzlich tauchen viele Wachen aus dem Nichts auf!



76 BUMM: Jagen Sie den Generator mit Hilfe einer Sprengladung hoch. Somit drehen Sie dem Gegner den Strom ab.



Nordafrika – Lager Saboteure

77



LAGERBESETZUNG: Kaum ist der Generator explodiert, stürmen aus einem Gebäude Gegner heraus. Sperrfeuer!

78



MINEN FASSEN: Untersuchen Sie das Haus und nehmen Sie die Tellerminen auf. Ab zur verschlossenen Tür.

79



PANZERKNACKER: Sie müssen drei Panzer knacken. Diese fahren festgelegte Strecken. Beobachten Sie erst mal.

80



PANZER 1: Legen Sie dem Panzer mitten in seine feste Fahrtroute eine Tellermine. Alternativ werfen Sie Haftminen.

81



PANZER 2: Laufen Sie ihm einfach in sicherer Entfernung hinterher. Setzen Sie Tellerminen oder Haftminen ein.

82



PANZER 3: Parkt abseits. Kommen Sie ihm nur nicht zu nahe! Werfen Sie aus sicherer Entfernung Haftminen.

83



SCHLEICHTOUR: Nähern Sie sich dem Eingang des Tanklagers nicht über die Hauptstraße. Nutzen Sie die Gassen.

84



NEUTRALISIEREN: Schalten Sie das MG auf dem Dach aus. Wagen Sie sich aber nicht zu weit aus der Deckung heraus.

85



VORSICHT: Hinter dem Haupttor befindet sich eine weitere MG-Stellung, in deren Feuer man versehentlich rennt.

86



KNIFF: Anstatt die Fässer mit Sprengladungen hochzuwerfen, werfen Sie lieber aus sicherer Entfernung die Haftminen.

87



WEITWURF: Mit ein wenig Übung können Sie die Wachen am Hauptplatz durch die explodierenden Fässer neutralisieren.

88



AUGEN AUF: Auch wenn einige Sekunden nicht gefeuert wird, bedeutet das keine Sicherheit. Halten Sie die Augen offen.



Nordafrika – Ein Wüstenritt

89



REAGIEREN: Schalten Sie sofort den Scharfschützen auf dem Berg aus. Sie benötigen dazu mindestens zwei Treffer.

90



FERTIG MACHEN: Bleiben Sie geduckt und feuern Sie auf die Gegner. Bleiben Sie aber in der Nähe des Jeeps!

91



GEZIELT: Fernern Sie auf die Transporter. Die folgenden Explosionen ziehen daneben positionierte Gegner in Mitleidenschaft.

92



VERLAUFEN: Verstreute Einheiten werden auch mit einer Salve aus dem MG bedacht. Sie stellen aber keine Gefahr dar.

93



EXPLOSIV: Nehmen Sie auch Treibstofffässer aufs Korn. Das lenkt die aggressiven Infanteristen zusätzlich etwas ab.

94



ABGESOFFEN: Nicht auf den Panzer feuern! Zielen Sie nur auf die Infanterie, während der Jeep stecken geblieben ist.

95



DURCHBRECHEN: Beginnen Sie schon auf gut Glück aus großer Entfernung auf die Blockade zu feuern.

96



STUKAS: Halten Sie das MG bei Stuka-Attacken etwas vor deren Flugbahn und folgen Sie dann der Fluglinie.



Nordafrika – Fort-Überfall



97
▲ ZIELGENAU: Gehen Sie rechts an der Mauer schnell in Deckung und nehmen Sie sofort die Gegner unter Feuer.



98
▲ RUHIG BLUT: Schalten Sie den MG-Schützen links hinten und oben im Turm aus. Achten Sie auf weitere Gegner.



99
▲ ABGEPASST: Warten Sie, bis sich die Gelegenheit bietet und bringen Sie dann schnell eine Sprengladung an.



100
▲ SICHERHEIT: Werfen Sie ein bis zwei Handgranaten durch das Fenster im Turm. Jagen Sie noch unten die Fässer hoch.



101
▲ EINDRINGEN: Erledigen Sie verbleibende Reste der Mannschaft im Turm. Sammeln Sie Extras ein und ab nach oben.



102
▲ BEFREIUNG: Treffen Sie sich mit den Eingeschlossenen oben auf dem Turm und sammeln Sie die Extras ein.



103
▲ KREUZFEUER: Gehen Sie vor den angreifenden Stukas schnell in Deckung und achten Sie auf die Angreifer.



104
▲ VERSTÄRKUNG: Halten Sie tapfer durch, bis Verstärkung eingetroffen ist. Achten Sie vor allem auf versprengte Gegner.



105
▲ BAHN FREI: Jagen Sie das versteckte Halbkettenfahrzeug mit einer Sprengladung aus dem Weg. Deckung!



106
▲ VORSICHT: Halten Sie Abstand, wenn das Halbkettenfahrzeug explodiert. Eine Mauer wird dabei eingerissen.



107
▲ ANGRIFF: Neutralisieren Sie schnell die MG-Nester hinter den Mauerresten. Bleiben Sie dabei in Bewegung.



108
▲ SICHERHEIT: Bevor Sie den Keller stürmen, verpulvern Sie am besten letzte Patronen am Treppeneinsatz.



Westfront

Westfront – Die erste Stadt fällt



109
▲ HÄUSERKAMPF: Gleich nach der ersten Kreuzung kämpfen Sie sich durch dieses Loch ins erste Haus hinein.



110
▲ ABSCHUSS: Bahnen Sie sich schnell den Weg nach oben und schießen Sie dort den PA-Schützen über den Haufen.



111
▲ FEUERGEFECHT: Hinterm Torbogen warten viele Infanteristen. Neutralisieren Sie immer zuerst die PA-Schützen.



112
▲ DURCHSCHLAG: Schnappen Sie sich die Panzerfaust hinten aus der Ecke und rauchern Sie damit die MG-Nester aus.



113
▲ TÜCKISCH: Weiter unten in der Straße müssen Sie sich ins nächste Haus kämpfen und in den zweiten Stock gelangen.



114
▲ ZIELEN: Erneut müssen alle heimtückischen PA-Schützen gezielt ausgeschaltet werden, bevor die Panzer weiterfahren.



115
▲ TUNNEL: Kämpfen Sie sich durch den Tunnel. Warten Sie, bis das Geschütz eintrifft.



116
▲ SPERRFEUER: Verlasst den Tunnel und übernehmt dort das MG. Feuer auf alles, was den Tanks gefährlich wird.

SHADOW OF ROME

Lautlos schleichen oder doch lieber kraftvoll schnetzeln?

Mit unseren Tipps kommen Sie heil durch Capcoms Gladiatoren-saga.



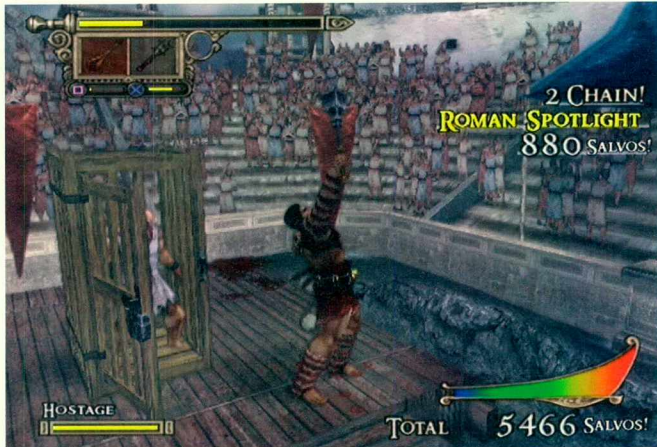
▲ KAMERA AUSNUTZEN: Behalten Sie bei allen Schleichmanövern die Gegner im Auge. Sonst werden Sie zu oft überrascht!

AGRIPPA – IMMER FESTE DRAUF

Egal ob auf dem Schlachtfeld oder in der Arena – von Haudegen Agrippa gibt es ordentlich was auf die Ohren. Achten Sie aber immer darauf, welche Waffen Sie gerade in den Händen halten: Kurzschwerter und kleinere Äxte kann der Gladiator recht schnell und flink schwingen, allerdings zerbrechen diese auch leicht und richten weniger Schaden an. Hellebarden oder Speere hingegen sind im Einsatz schwerfälliger und Agrippa benötigt viel Zeit, um damit auszuholen. Währenddessen ist er leicht angreifbar und nahezu schutzlos. Schlagen Sie daher nur dann zu, wenn Ihre Gegner nicht



▲ RUHIG BLEIBEN: Tragen Sie Ihre Verkleidung, dürfen Sie nicht schnell laufen. Sonst schöpfen die Wachen Verdacht.



▲ GUT GEJUBELT: Das Publikum versorgt Sie mit Nahrung und neuen Waffen. Nutzen Sie daher jede Chance, um die Fans in der Arena mit coolen Posen zu beeindrucken.

plötzlich kontern können oder mit dem Rücken zur Wand stehen.

AGRIPPA – FREUNDLICH ZU DEN FANS

Denken Sie daran, das Publikum in Ihre Kämpfe mit einzubeziehen: Mit **○** und **□** jubeln Sie den Menschen auf den Rängen zu und langsam, aber sicher lädt sich Ihr Fan-Barometer auf.

Mögen Sie es besonders makaber, sollten Sie folgenden Trick anwenden: Heben Sie ein abgeschlagenes Körperteil auf und schleudern Sie es mit **▲** in die Ränge. Das ist zwar nicht gerade geschmackvoll, erfreut aber die blutrünstigen Römer. Ihr Kämpfer wird danach mit neuen Waffen und Nahrungsmitteln überschüttet!

AGRIPPA – WIRF MICH

Gerade größere Widersacher sollten Sie in der Arena zunächst weich klopfen. Dazu eignen sich am besten Attacken aus einiger Entfernung. Schleudern Sie dem gegnerischen Gladiator kur-

zerhand mit **▲** Ihre Waffen an den Schädel. Häufig verliert er dann seine eigene Klinge und Sie können sofort zum Gegenangriff übergehen.

OKTAVIANUS – RICHTIG SCHLEICHEN

Der schmächtige Neffe Caesars muss auf subtile Mittel zurückgreifen als sein muskulöses Pendant Agrippa. Nutzen Sie zunächst jede Möglichkeit, an den Speicherpunkten den Spielstand zu sichern – das haben Sie bitter nötig! Gehen Sie danach langsam vor und halten Sie immer **L1** gedrückt. Kauern Sie sich bei jeder Gelegenheit mit **L2** hinter Kisten. Meist hören Sie die klappernden Wachen schon von Weitem, sodass Sie sich ein sicheres Plätzchen suchen können.

Vasen oder auch höher gelegene Fenster-simse bieten Oktavian Schutz und machen ihn für die Wachen unsichtbar. Einfach zum Zielobjekt laufen und auf **○** drücken.

Sollte es an einer Stelle gar nicht weitergehen, halten Sie Ausschau nach tierischen Hilfsmitteln. Ratten oder auch Bienenstöcke sind hervorragende Utensilien, um feindliche Wachposten abzulenken. Werfen Sie damit nach ihnen und die Schurken sind erst einmal mit sich selbst beschäftigt!

OKTAVIANUS – AUS DEN AUGEN...

Sie sind trotz aller Vorsicht von den römischen Wachen entdeckt worden? Kein Problem! Statt ein Versteck zu suchen, verlassen Sie einfach den Raum durch eine der Türen. Sobald Sie dann wieder in den alten Bereich zurückkommen, haben die Soldaten schon längst vergessen, dass Sie überhaupt existieren.

OB


▲ KRAFTMESSEN: Greifen Sie im gleichen Moment an wie Ihr Gegner, können Sie ihm die Waffen entreißen und kontern.

DEAD OR ALIVE 2 ULTIMATE

Tecmo hat beim großen Prügel-Remake nicht an versteckten Extras und Boni gespart: Wir verraten Ihnen, wie Sie alle Gimmicks freispielen.

GEHEIME CHARAKTERE

Drei versteckte Kämpfer haben es sich auf der DVD gemütlich gemacht. Mit den drei Neuzugängen können Sie zwar nicht im Story-Modus antreten, für Survival-, Versus- oder Time-Attack stehen sie hingegen zur Verfügung.

BAYMAN

Den U.S.-Army-Helden können Sie ganz einfach in die Kämpferriege aufnehmen: Spielen Sie den Story-Modus mit Leon im normalen Schwierigkeitsgrad durch, treten Sie künftig wahlweise auch mit Bayman an.

HITOMI

An das Karate-Küken aus Teil drei kommen Sie, wenn Sie den Story-Modus mit Schönlöng Ein beenden und zudem einen Spielstand von "Dead or Alive 3" oder "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball" auf Ihrer Festplatte haben.

TENGU

Für den langnasigen Endgegner brauchen Sie lediglich etwas Ausdauer: Spielen Sie den Story-Modus mit jedem Charakter einmal durch und Sie können in die feiste Hülle des finalen Kontrahenten schlüpfen.

GEHEIME KOSTÜME

Jeder "DoA"-Recke hat eine ordentliche Auswahl an Outfits im Kleiderschrank hängen. Meist müssen Sie den Story-Modus einmal durchspielen, um ein neues Kostüm zu bekommen. Allerdings dürfen Sie an den Rahmenbedingungen bis auf den Schwierigkeitsgrad nichts verändern. Modifikationen bei Rundendauer oder Lebensenergie sind nicht zulässig.

KASUMI

Kostüm 3-7: Story-Modus auf Easy
Kostüm 8-15: Story-Modus auf Normal
Kostüm 16-20: Story-Modus auf Hard

HAYABUSA

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-9: Story-Modus auf Normal

GEN FU

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-8: Story-Modus auf Normal

HELENA

Kostüm 3-7: Story-Modus auf Easy
Kostüm 8-11: Story-Modus auf Normal
Kostüm 12-13: Story-Modus auf Hard

TINA

Kostüm 3-7: Story-Modus auf Easy
Kostüm 8-14: Story-Modus auf Normal
Kostüm 15-16: Story-Modus auf Hard



▲ **SPIELEREI:** Sogar im besonders neckischen Katzenkostüm lehrt Tina Leon der muskelbepackten Männerwelt das Fürchten.



▲ **SCHNEESPIELE:** Trotz der Eiskälte stellt Ayane auch im Tiefschnee ihr neues Kostüm zur Schau.

BASS

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-8: Story-Modus auf Normal

ZACK

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-8: Story-Modus auf Normal

LEON

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-7: Story-Modus auf Normal

LEI FANG

Kostüm 1-7: Story-Modus auf Easy
Kostüm 8-15: Story-Modus auf Normal
Kostüm 16-20: Story-Modus auf Hard

JANN LEE

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-8: Story-Modus auf Normal

AYANE

Kostüm 3-8: Story-Modus auf Easy
Kostüm 9-15: Story-Modus auf Normal
Kostüm 16-20: Story-Modus auf Hard

EIN

Kostüm 3-4: Story-Modus auf Easy
Kostüm 5-7: Story-Modus auf Normal

HITOMI

Kostüm 3-7: Time-Attack-Modus auf Easy
Kostüm 8-11: Time-Attack-Modus auf Normal
Kostüm 12-14: Time-Attack-Modus auf Hard

BAYMAN

Kostüm 3-4: Time-Attack-Modus auf Easy
Kostüm 5-6: Time-Attack-Modus auf Normal

TENGU

Kostüm 3: Time-Attack-Modus auf Easy

GALERIE

Sie schalten Artworks frei, wenn Sie alle Kostüme für sämtliche Figuren freigespielt haben.

SEQUENZ MIT KASUMI UND AYANE

Kämpfen Sie als Ayane im Story-Modus gegen Kasumi, müssen Sie Ihre Gegnerin mit dem letzten Schlag in die Schlucht befördern. Fällt Kasumi weit genug, sehen Sie eine Sequenz, in der Ayane ihrer Halbschwester noch einen krachenden Special-Move hinterherschickt.

ZACKS KOSTÜM

Zacks Teletubbie-Outfit (Kostüm 3 und 5) hat es in sich: Provozieren Sie Ihren Gegner, leuchtet das Kostüm für den Rest der Runde. Mit einer erneuten Provokation deaktivieren Sie diesen witzigen Effekt wieder.

ALTERNATIVE LEVELS

Drei Kampfarenen können Sie in grafischen Variationen spielen: Drücken Sie den X-Knopf, wenn Sie The Aerial Gardens, The White Storm oder The Opera anwählen. Jetzt erstrahlen die Arenen in neuem Glanz.

NEUE FRISUREN

Hobby-Frisure aufgespitzt: Bei Kasumi und Lei Fang können Sie auch die Haartracht beeinflussen: Drücken Sie bei der Charakterauswahl A, X, Y oder den weißen Knopf, ändern Sie die Frisur, mit der Ihre Kämpferin an den Start geht.

Im Fall von Lei Fang funktioniert dies allerdings nicht bei allen Outfits. **TN**



▲ **HARTE SPIELE:** Der hünenhafte GI Bayman kennt keine Gnade und verdriischt auch gerne mal die zierliche Lei Fang.

VGA APRIL 2005

AB 16. MÄRZ AM KIOSK!

Splinter Cell 3: Chaos Theory



▲ **SCHLEICH-TEST:** Die Vorschusslorbeeren sind zahlreich, aber wie viel Spaß macht Splinter Cell 3 nach zehn Stunden noch? Wir testen's nächsten Monat.

Doom 3



▲ **XBOX-TEST:** Abrechnung in der Hölle – wie gut kommt Doom 3 auf der Xbox?

Sims 2: Wilde Campus-Jahre



▲ **PC-TEST:** Partys und Büffeln – wir testen das coole Sims-2-Add-on.

AUSSERDEM IM HEFT:

Republic Commando



TEST: Endlich wieder ein Ego-Shooter im Star-Wars-Universum.

Der Pate



SPECIAL: In New York spielen wir EAs GTA-Killer.

Sony PSP + Nintendo DS

SPECIAL: Ausstattung, Spiele, Zubehör – alle Infos zum Deutschland-Start der Hightech-Handhelds.



PC-VOLLVERSION

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine PC-Vollversion und Videos zu aktuellen Top-Hits!

Brothers in Arms



▲ **TAKTIK-TEST:** Der innovative Super-Shooter.



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

[illegible]

the fear | the pain | the fury | the sorrow | the...

SURVIVE

METAL GE

the fear | the pain | the fury | the sorrow | the end

METAL GEAR SOLID 3

THE LAST KUNITA

*** 1964**

"KONAMI" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION.

"S" AND "PLAYSTATION" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY INC. ALL RIGHTS RESERVED.

3! MGS3
SAME GENRE

METAL GEAR,
METAL SOLID
AND CHASE
ARE REBORN!
THE NEW
SOFTWARE COMING
ENTERTAINMENT JAPAN
ENTERTAINMENT COMPUTER
ENTERTAINMENT JAPAN

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/ES
WWW.MGSEARSUSA.COM

PlayStation 3

"KONAMI" is
registered
trademark
KONAMI CORPORATION



WWW.KONAMI-EUROPE.COM/BS
WWW.METALGEARSOLID.COM

"A" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. All rights reserved.

METAL GEAR SO
EATEN" are o
trademark of
of KONAMI
ENTERTAINME
©1987 2003 KO
ENTERTAIN

3! **MGS3**
SNAKE EATER

SEARS,
IBM and SNAKE
are registered
trademarks
of their
respective
owners.
© 1999
IBM CORPORATION,
ARMOING, FRANCE.
IBM COMPUTER
JAPAN.



METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER

The image shows the cover of the 'Metal Gear Solid 3: Snake Eater' Official Guide. The cover features a green, camouflage-like pattern with a central figure of Snake. The title 'METAL GEAR SOLID 3' is prominently displayed in large, bold, yellow and white letters. Above it, the text 'DAS OFFIZIELLE HANDBUCH' is visible. The bottom of the cover has the 'SQUARE ENIX' logo and the text 'OFFICIAL GUIDE'.

Das offizielle
Buch ist jetzt
im Handel
erhältlich.

für Handys mit Farbdisplay



So einfach funktioniert's:

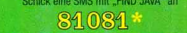
- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

[illegible]

- 371571 Dragostea din tei
 30366 Lebend dem ar alte Holzmilch noch
 27951 Yeah!
 27957 Fuck it (I dont want you back)
 31967 Free like the wind
 31953 Mein Block
 30532 Space Taxi
 31339 Numb
 31427 Get low
 32143 Vao Vao
 31081 Mr. Vain (recall)
 30227 Obsession
 31721 Augen auf
 28055 Nemo
 27756 Shut up
 27708 Turn me on
 26605 8 mile
 30030 Für Dich
 31540 Poison
 26660 In da Club
 30499 Chocolate (Choco Choco)
 31058 PIMP
 30118 Aicha
 30339 Denkmahl
 30248 Hey Ya!
 30720 Du hast mein Herz gebrochen
 31198 In the shadows
 31664 Beds are burning
 27781 Mandy

- 
- 20162 Titanic - My heart will go on
 30214 Star Trek TNG Theme
 20260 A-Team
 23810 Winnie the Pooh
 25564 Die Olsenbande
 23067 Country Roads
 31598 Rut sin die Ruse
 22818 Viva Colonia
 21868 Die Zich aus kleine Maus
 21762 Super Jelle Zick
 21570 Wir sind alle über 40
 25462 Du hast mich 1000 mal belogen
 25127 Verdammt ich lieb Dich
 20636 The Final Countdown
 21724 Nationalhymne DDR
 20643 Nationalhymne Deutschland
 20949 Nationalhymne Italien
 20970 Nationalhymne Türkei

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*



LOGOS



Für den polyphonen Ton:

Sende „POLY START CHART“ an

81811 

Sende „START CHART HANDYMODELL“:

Q1Q11

[illegible]